

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787030332271

10位ISBN编号：703033227X

出版时间：2012-2

出版时间：科学出版社

作者：高巍 等主编

页数：269

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书内容简介：Visual Basic是一种具有良好的图形用户界面的程序设计语言，深受广大用户欢迎。本书在编写中采用案例驱动方式，力求加强程序设计基础训练，突出实用，提倡创新。本书以程序结构为主线，介绍可视化程序设计的基本知识和编程方法。

内容包括Visual

Basic编程环境、窗体和基本控件、语言基础、程序结构、数组、过程、用户界面设计、图形、文件、数据库应用等。

本书可以作为高等院校非计算机专业学生的教材，也可作为广大计算机爱好者学习Visual Basic程序设计语言的参考书。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 VisualBasic6.0概述

- 1.1 Visual Basic语言介绍
- 1.2 典型Visual Basic案例
 - 1.2.1 拼图游戏软件
 - 1.2.2 加密软件
 - 1.2.3 图片浏览器
 - 1.2.4 学生信息管理系统
- 1.3 Visual Basic开发环境
- 1.4 Visual Basic应用程序开发过程
 - 1.4.1 建立新工程
 - 1.4.2 设计用户界面
 - 1.4.3 程序代码的编写
 - 1.4.4 程序的运行
 - 1.4.5 保存工程
 - 1.4.6 生成可执行文件EXE
- 1.5 面向对象基础
 - 1.5.1 基本术语
 - 1.5.2 属性、方法和事件之间的关系
 - 1.5.3 事件驱动模型
 - 1.5.4 交互式开发

小结

第2章 窗体和基本控件

- 2.1 窗体
 - 2.1.1 窗体的基本属性
 - 2.1.2 窗体的常用事件
 - 2.1.3 窗体的常用方法
 - 2.1.4 多窗体设计
- 2.2 命令按钮
 - 2.2.1 常用属性
 - 2.2.2 主要事件
- 2.3 标签
 - 2.3.1 常用属性
 - 2.3.2 常用方法
- 2.4 文本框
 - 2.4.1 常用属性
 - 2.4.2 主要事件
 - 2.4.3 常用方法
- 2.5 焦点
- 2.6 综合应用

小结

第3章 VisualBasic语言基础

- 3.1 数据类型
 - 3.1.1 标准数据类型
 - 3.1.2 自定义数据类型
- 3.2 常量与变量

<<Visual Basic程序设计>>

3.2.1 常量

3.2.2 变量

3.3 运算符与表达式

3.3.1 算术表达式

3.3.2 字符串表达式

3.3.3 关系表达式

3.3.4 布尔表达式

3.3.5 运算符的优先顺序

3.4 常用的内部函数

3.4.1 数学函数

3.4.2 字符串函数

3.4.3 转换函数

3.4.4 日期与时间函数

3.4.5 格式输出函数

3.5 综合应用

小结

第4章 程序结构

4.1 程序的几种基本结构

4.2 顺序结构

4.2.1 赋值语句

4.2.2 简单的输入 / 输出

4.3 选择结构

4.3.1 If Then语句

4.3.2 If语句的嵌套

4.3.3 SelectCase语句

4.3.4 条件函数

.....

第5章 数组

第6章 过程

第7章 用户界面设计

第8章 Visual Basic的图形技术

第9章 文件

第10章 数据库应用程序设计

参考文献

章节摘录

用VB编写图片浏览器不仅快捷方便，而且利用VB自带的工具可以制作出形象、生动的图片浏览器。

例如，从当前目录中过滤出图片格式文件，用VB自带的工具就可以轻松地实现上述功能，在打开目录时就只会显示图片格式的文件，节省了不少的时间。

此外。

还可实现将当前目录下的图片按分页的方式显示，此功能也不用进行编程，只需用VB自带的工具就可实现，并能修改每页图片显示的数量，以缩放预览的方式显示图片。

图片浏览器的基本功能实现后，剩下的就是图形界面的设计，界面的布局设计是：上方包括菜单及常用工具栏，左侧显示目录结构树，右侧为显示图片区域（图片预览区），下方为状态栏，用来显示简单的图片信息，如图片的存储路径、大小及格式等。

通过上述步骤，一个完整的图片浏览器软件就完成了。

由此可知，利用VB所拥有的一些工具可大大压缩编程周期，省掉一些没必要的代码，且编出来的软件功能齐全。

1.2.4 学生信息管理系统 随着计算机技术和网络技术的飞速发展，计算机早已深入到人们生活的各个方面，计算机的应用不再是简单的文字处理和最初的科学计算，更多的是利用计算机来进行管理，从而提高工作效率。

计算机的应用对于学校而言，也为办学提出了新的模式。

但一直以来，学校使用传统人工的方式进行管理，这种管理方式存在着许多缺点，如效率低、保密性差，另外，时间一长，将产生大量的文件和数据，给查找、更新和维护带来了不少的困难。

采用学生信息管理系统，可以帮助学校、老师方便、快捷地掌握学生的情况，实现学生信息的系统化、规范化、自动化，达到提高学生信息管理效率的目的。

学生信息管理系统将学生信息、课程信息、选课信息紧密地联系起来，后台的数据连接是通过数据库来完成的，而前台的用户界面和一些功能的实现则可用VB来完成。

从学校来看，使用该系统时需管理者对学生、课程、选课的信息进行添加，还需对学生、课程、选课的信息做及时的更新，当然，管理者通过登录后设定个人密码，以防他人随意更改。

为了完成这些功能，设计如下应用程序。

管理员打开该系统时，首先显示的是登录窗口，输入账号和密码后，与数据库中存放的管理员信息相对比，如果经过核对后发现密码错误就会作出相应提示，只有密码正确时才会进入主窗口。

进入主窗口后单击学生信息管理项，可对学生信息进行添加、更改及删除。

同理，可以对课程信息和选课信息进行相同的操作。

当所有信息都添加进数据库后就可以进行查询，单击学生、课程、选课信息查询项，进入各界面，如输入学生姓名或学号即可找到该学生的相关信息，其他亦然。

学生信息管理系统是一个典型的数据库应用程序，可使用VB的数据库访问技术设计并实现。

由于当今社会对该类程序的应用非常广泛，所以在人类的生产生活中将扮演着十分重要的角色。

……

<<Visual Basic程序设计>>

编辑推荐

《普通高等教育“十二五”规划教材·公共课系列·中国科学院教材建设专家委员会“十二五”规划教材：Visual_Basic程序设计》深化教改，结合等考，案例典型，拓展实训，丰富资源，打造精品，精心策划，专业编校。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>