

<<3ds Max室内装饰效果图制作>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max室内装饰效果图制作>>

13位ISBN编号：9787030355386

10位ISBN编号：7030355385

出版时间：2012-9

出版时间：科学出版社

作者：代洪涛 主编

页数：268

字数：406000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max室内装饰效果图制作>>

内容概要

代洪涛主编的《3ds Max室内装饰效果图制作》以3ds Max软件为基础，采用以工作任务驱动的编写模式，注重培养学生的实际操作能力。

内容安排由浅入深：首先对3ds

Max软件做一个整体的概述，然后按照电脑三维设计的方法进行电脑三维设计建模并渲染出图；最后通过卧室效果图制作完成一个综合实例的效果图制作。

《3ds

Max室内装饰效果图制作》的编排从培养学生职业能力出发，根据实际工作过程安排内容，采用真实的案例，模拟真实的工作过程，力求达到教学内容和工作内容的统一。

《3ds

Max室内装饰效果图制作》可作为建筑装饰类专业的教学用书，也可作为建筑装饰技术人员的培训用书，还可作为建筑装饰爱好者的参考书。

<<3ds Max室内装饰效果图制作>>

书籍目录

前言

课程导入 3ds Max室内效果图制作概述

- 一、菜单栏
- 二、主工具栏
- 三、命令面板
- 四、视图区
- 五、状态栏
- 六、动画控制
- 七、视图控制
- 八、3ds Max捕捉命令的介绍
- 九、3ds Max坐标的介绍
- 十、自动保存设置
- 十一、3ds Max的工作流程

项目1 家具效果图制作

任务 板式家具效果图制作

- 一、3ds Max选择功能
- 二、3ds Max创建标准基本体
- 三、3ds Max扩展基本体
- 四、3ds Max五种光源及产生的效果
- 五、材质编辑器

项目2 灯具效果图制作

任务2.1 吊灯效果图制作

- 一、二维图形“线”的创建
- 二、可编辑样条线
- 三、车削
- 四、聚光灯
- 五、材质

任务2.2 台灯效果图制作

- 一、二维图形的创建
- 二、放样
- 三、放样变形
- 四、目标平行光
- 五、自由平行光
- 六、UVW map修改器

项目3 家电效果图制作

任务3.1 电视机效果图制作

- 一、编辑多边形
- 二、摄影机
- 三、光度学灯光
- 四、材质贴图

任务3.2 洗衣机效果图制作

- 一、编辑网格
- 二、网格平滑
- 三、FFD
- 四、光度学

<<3ds Max室内装饰效果图制作>>

五、光线跟踪材质

项目4 室内环境构件效果图制作

任务 门窗及其构建效果图制作

一、门

二、窗

三、AEC扩展

四、楼梯

五、IES太阳光

六、IES天光

七、天光

八、光能传递

项目5 模型导入和综合渲染

任务 室内效果图制作

一、文件的导入和导出

二、对象的复制

三、布尔运算

四、挤出

五、环境和效果

六、复合材质

七、渲染场景中公用参数的设置

附录1 3ds Max快捷键

附录2 3ds Max常见问题

附录3 评价表

主要参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>