

<<3ds Max室内装饰效果图制作>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max室内装饰效果图制作>>

13位ISBN编号：9787030355386

10位ISBN编号：7030355385

出版时间：2012-9

出版时间：科学出版社

作者：代洪涛 主编

页数：268

字数：406000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds Max室内装饰效果图制作>>

### 内容概要

代洪涛主编的《3ds Max室内装饰效果图制作》以3ds Max软件为基础，采用以工作任务驱动的编写模式，注重培养学生的实际操作能力。

内容安排由浅入深：首先对3ds

Max软件做一个整体的概述，然后按照电脑三维设计的方法进行电脑三维设计建模并渲染出图；最后通过卧室效果图制作完成一个综合实例的效果图制作。

《3ds

Max室内装饰效果图制作》的编排从培养学生职业能力出发，根据实际工作过程安排内容，采用真实的案例，模拟真实的工作过程，力求达到教学内容和工作内容的统一。

《3ds

Max室内装饰效果图制作》可作为建筑装饰类专业的教学用书，也可作为建筑装饰技术人员的培训用书，还可作为建筑装饰爱好者的参考书。

## <<3ds Max室内装饰效果图制作>>

### 书籍目录

#### 前言

#### 课程导入 3ds Max室内效果图制作概述

- 一、菜单栏
- 二、主工具栏
- 三、命令面板
- 四、视图区
- 五、状态栏
- 六、动画控制
- 七、视图控制
- 八、3ds Max捕捉命令的介绍
- 九、3ds Max坐标的介绍
- 十、自动保存设置
- 十一、3ds Max的工作流程

#### 项目1 家具效果图制作

##### 任务 板式家具效果图制作

- 一、3ds Max选择功能
- 二、3ds Max创建标准基本体
- 三、3ds Max扩展基本体
- 四、3ds Max五种光源及产生的效果
- 五、材质编辑器

#### 项目2 灯具效果图制作

##### 任务2.1 吊灯效果图制作

- 一、二维图形“线”的创建
- 二、可编辑样条线
- 三、车削
- 四、聚光灯
- 五、材质

##### 任务2.2 台灯效果图制作

- 一、二维图形的创建
- 二、放样
- 三、放样变形
- 四、目标平行光
- 五、自由平行光
- 六、UVW map修改器

#### 项目3 家电效果图制作

##### 任务3.1 电视机效果图制作

- 一、编辑多边形
- 二、摄影机
- 三、光度学灯光
- 四、材质贴图

##### 任务3.2 洗衣机效果图制作

- 一、编辑网格
- 二、网格平滑
- 三、FFD
- 四、光度学

## <<3ds Max室内装饰效果图制作>>

### 五、光线跟踪材质

#### 项目4 室内环境构件效果图制作

##### 任务 门窗及其构建效果图制作

###### 一、门

###### 二、窗

###### 三、AEC扩展

###### 四、楼梯

###### 五、IES太阳光

###### 六、IES天光

###### 七、天光

###### 八、光能传递

#### 项目5 模型导入和综合渲染

##### 任务 室内效果图制作

###### 一、文件的导入和导出

###### 二、对象的复制

###### 三、布尔运算

###### 四、挤出

###### 五、环境和效果

###### 六、复合材质

###### 七、渲染场景中公用参数的设置

#### 附录1 3ds Max快捷键

#### 附录2 3ds Max常见问题

#### 附录3 评价表

#### 主要参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>