

<<计算机应用案例教学3DS MAX3>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用案例教学3DS MAX3.0>>

13位ISBN编号：9787040093698

10位ISBN编号：7040093693

出版时间：2001-7

出版时间：高等教育出版社

作者：卢正明 著

页数：252

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书通过大量的应用实例全面讲解了利用3DSMAX进行立体设计与制作的创意、方法及技巧。全书共分为三部分：第一部分讲解利用3DSMAX进行立体绘图的基本方法及材质应用技巧；第二部分讲解利用3DSMAX设计立体造形的技巧与制作方法；第三部分通过对综合实例“水果果盘”和三维动画实例“钟表广告”的解析，讲解3DSMAX在实际应用中的立体动画制作方法及创意思路；通过对本书的学习可以较快地提高读者对3DSMAX的综合应用能力和创作技巧。

本书可作为高等、中等职业学校的工艺美术、美术设计、计算机应用等专业电脑美术设计或电脑广告设计课程的教材，也可作为各种电脑美术设计短期培训班的教学用书，及广大电脑美术设计爱好者自学或参考用书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>