

## <<Java语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787040115512

10位ISBN编号：7040115514

出版时间：2002-1

出版范围：高等教育

作者：殷兆麟 主编

页数：349

字数：550000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java语言程序设计>>

### 内容概要

本书的取材、编写体现了Java面向对象编程和网络编程两个特点。

立足于满足广大Java初学者入门和需要的需要，满足掌握Java达到实用的需要，同时考虑满足Java编程IT国际认证考试的需要。

教材由浅入深，避免开始引入过多的技术术语，以减少编程初学者学习的困难。

全书共分为十二章，第一～八章介绍了计算机语言一般知识、Java开发环境基础知识、Java语言基础、Java面向对象的程序设计、异常处理、Java的基本可重用类、小应用程序类（Applet）和图形用户界面。

这些内容可以满足应用Java开发交互式网页的基本要求。

第九～十一章介绍了体现Java特色的其他可重用类的使用：多线程编程、Java与数据库的连接——JDBC技术和网络编程基础。

最后，第十二章利用典型的综合应用示例进一步介绍了可视化集成开发环境JBuilder 6的使用方法。

本书可作为高等院校计算机专业本科、高职、专科及相关专业的语言程序设计或网络编程基础等课程的教材。

也可以作为应用开发人员的自学参考书。

# <<Java语言程序设计>>

## 书籍目录

第一章 计算机语言概述 1.1 机器语言与汇编语言 1.2 高级程序设计语言 1.3 语言翻译程序 1.4 虚拟机、Java虚拟机与Java运行环境 1.5 Java程序的运行 1.6 习题程序的开发、执行流程 小结 习题

第二章 Java开发环境基础知识 2.1 Java开发环境概述 2.2 JDK的安装、环境配置及使用 2.3 JBuilder集成开发环境简介 小结 习题

第三章 Java语言基础 3.1 一个简单的Java程序实例 3.2 标识符、注释和分隔符 3.3 变量和常量 3.4 基本类型 3.5 运算符及表达式 3.6 运算符的优先级 3.7 数据类型转换 3.8 简单语句和复合语句 3.9 控制语句 3.10 综合应用举例 小结 习题

第四章 Java面向对象的程序设计 4.1 面向对象的理论基础 4.2 类与对象的基本概念 4.3 Java的类 4.4 继承 4.5 对象的创建与使用 4.6 null、this、super和多态性 4.7 接口 4.8 包 4.9 综合应用示例 小结 习题

第五章 异常处理 5.1 异常类的层次 5.2 throws抛出异常 5.3 throw抛出异常 5.4 try-catch异常处理 5.5 finally语句 5.6 正确地使用异常 小结 习题

第六章 Java的基本可重用类 6.1 Java可重用类的结构 6.2 Java语言包 (java.lang) 6.3 java.util包 6.4 输入/输出包 (java.io) 小结 习题

第七章 Java小应用程序Applet 7.1 Applet程序开发步骤 7.2 Applet的安全 7.3 Applet类 7.4 Applet的4种常用方法 7.5 Applet的应用 7.6 Applet的事件及其处理 7.7 利用浏览器浏览Applet 小结 习题

第八章 图形用户界面 (GUI) 8.1 抽象窗口工具箱——AWT组件 8.2 基本组件 8.3 容器组件 8.4 菜单 8.5 AWT中的其他类 8.6 事件处理 8.7 用组件构造用户接口 8.8 组件在容器中的布局 小结 习题

第九章 Java的多线程机制 9.1 什么是多线程机制 9.2 多线程实现机制 9.3 Thread类 9.4 线程通信 9.5 线程死锁 9.6 线程控制综合示例 小结 习题

第十章 Java网络编程 10.1 Java网络编程基本概念 10.2 Java网络包 (java.net.) 10.3 使用TCP协议的Socket网络编程 10.4 使用UDP协议的Socket网络编程 10.5 URL类编程 10.6 URLConnection类的使用 小结 习题

第十一章 Java与数据库的连接——JDBC技术 11.1 概述 11.2 JDBC的基本功能与特点 11.3 JDBC API 11.4 JDBC应用 11.5 动态数据库访问 11.6 用JDBC访问数据库示例 小结 习题

第十二章 JBuilder可视化开发环境的使用 12.1 JBuilder开发环境 12.2 JBuilder开发环境的应用实例——用Java开发的文本编辑器 12.3 编译、运行和调试 小结 习题 参考文献

## <<Java语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>