

<<计算机应用基础教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础教程>>

13位ISBN编号：9787040146035

10位ISBN编号：7040146037

出版时间：2001-12

出版范围：高等教育

作者：王爱民，常保平主

页数：447

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机应用基础教程>>

前言

计算机作为现代信息技术的核心正在对人类社会的发展产生着深远的影响。它带动了全世界第三次技术革命。

学会使用计算机,已成为一个现代人必须具备的素质。

学习和掌握计算机这个智力工具,会使人们变得更加聪明,使工作更为有效,更能发挥创造性。

本教材是根据高等师范教育对计算机知识的具体要求和《全国计算机等级考试考试大纲》组织编写的。

全书分为上、下两篇,上篇为计算机使用基础,下篇为Visual FoxPro程序设计。

本书语言精练、内容深入浅出,实例丰富,具有“系统、实用、通俗”的特点。

本书的主要内容有:计算机基础知识、微型计算机系统组成、Windows 2000操作系统、其他操作系统、Office 2000 (Word 2000、Excel 2000、PowerPoint 2000)、计算机网络与安全、个性化CAI制作工具 (Authorware、Flash、Photoshop) 和Visual FoxPro程序设计等。

在编写方法上突出实用性,注重学生基本技能和创新能力的培养。

书中引用了编者教学实践中的大量实例,同时,还介绍一些相关专业和领域的技能、技巧。

在编写Visual FoxPro程序设计这部分内容时,针对初学者的特点,突破了计算机语言书的一般传统写法,改变了从规则定义出发使人感到枯燥难学的做法,确定以应用作为出发点和目的,从具体问题入手,引出问题,然后逐步引出概念和结论。

通过各类例题帮助学生掌握程序设计的方法和技巧。

为了适应不同层次读者的需要,解决“入门难”的问题,本书例题有深有浅,习题有难有易,以便读者循序渐进,稳步提高。

本书突出了教材内容的针对性和使用性,体现了高等师范教育的特点和要求,能满足师范院校学生参加工作后,设计CAI课件和开发数据库应用系统的需要。

<<计算机应用基础教程>>

内容概要

《计算机应用基础教程》是根据高等师范教育对计算机知识的具体要求和《全国计算机等级考试大纲》组织编写的。

主要内容有：计算机基础知识、微型计算机系统的组成、Windows2000操作系统、Word2000字处理系统、Excel2000电子表格、PowerPoint2000演示文稿、计算机网络与安全、个性化CAI制作工具和VisualFoxPro程序设计等。

《计算机应用基础教程》突出了教材内容的针对性和实用性，注重学生基本技能、创新能力和综合应用能力的培养，体现了高等师范教育的特点和要求，能满足师范院校学生参加工作后设计CAI课件和开发数据库应用系统的需要。

《计算机应用基础上机指导与测试》为《计算机应用基础教程》配套的实验教材，为学生巩固所学知识提供素材。

《计算机应用基础教程》有配套的电子教案和教学课件，便于教与学，实现了教学资源的共享。

《计算机应用基础教程》可作为高等师范学校计算机应用基础课程教材，也可作为广大中小学教师继续教育培训教材。

<<计算机应用基础教程>>

书籍目录

上篇 计算机使用基础第1章 计算机基础知识1.1 计算机的发展与应用1.1.1 计算机的发展概况1.1.2 计算机的特点1.1.3 计算机的应用1.2 计算机的分类、微型机的特点1.2.1 计算机的分类1.2.2 微型计算机的主要特点1.3 计算机的运算基础1.3.1 进位计数制1.3.2 数制间的转换1.3.3 编码1.3.4 数据的单位1.4 二进制数的运算1.4.1 算术运算1.4.2 逻辑运算1.5 打字基础训练1.5.1 键盘组成1.5.2 键盘操作概述1.5.3 键盘操作练习习题第2章 微型计算机系统的组成2.1 微型计算机系统的组成2.2 微型机的硬件系统2.2.1 微型机的硬件设备2.2.2 微型机的主要技术指标2.3 计算机软件系统2.3.1 计算机软件系统概述2.3.2 系统软件2.3.3 应用软件习题第3章 Windows2000操作系统3.1 Windows2000概述3.1.1 Windows2000的特点3.1.2 windows2000的运行环境3.1.3 Windows2000的安装3.1.4 windows2000的启动与退出3.2 Windows2000的基本操作3.2.1 鼠标的操作3.2.2 桌面介绍3.2.3 窗口的操作3.2.4 中文输入法3.2.5 windows2000的帮助系统3.3 Windows2000的文件系统和资源浏览3.3.1 文件和文件夹的概念3.3.2 资源浏览3.3.3 文件和文件夹的管理3.4 控制面板3.4.1 启动控制面板3.4.2 显示器的设置3.4.3 字体的设置3.4.4 鼠标的设置3.5 多媒体应用3.5.1 媒体播放3.5.2 CD播放器3.5.3 音量控制习题第4章 其他操作系统4.1 DOS操作系统4.1.1 磁盘文件和目录结构4.1.2 常用命令4.2 UNIX操作系统4.2.1 UNIX的基本特点4.2.2 UNIX的简单命令介绍4.3 Linux操作系统4.4 Novell操作系统习题第5章 Word2000字处理系统5.1 Word2000编辑窗口与基本功能5.1.1 Word2000的特点及新增功能5.1.2 Word2000的启动和退出5.1.3 Word2000窗口组成结构5.2 文档管理5.2.1 新建文档5.2.2 输入文本5.2.3 保存文档5.2.4 关闭文档5.2.5 打开文档5.2.6 保护文档5.3 文档编辑5.3.1 定位5.3.2 查找及替换5.3.3 文本块的基本操作5.3.4 项目符号和特殊字符的插入5.3.5 撤消与恢复编辑操作5.4 格式设置5.4.1 页面设置5.4.2 字体设置5.4.3 段落设置5.4.4 格式刷的使用5.5 表格编辑5.5.1 制作表格5.5.2 选定与编辑表格5.5.3 表格中字体、段落格式设置5.5.4 边框和底纹5.5.5 表格与文字的对齐方式及环绕5.5.6 表格与文本的对齐方式及环绕5.5.7 表格计算5.6 插入图形与文本5.6.1 插入图片5.6.2 文本框的插入与内容放置5.6.3 艺术字的插入与编辑5.6.4 公式编辑器的使用5.6.5 绘图工具的使用5.6.6 组织结构图的插入5.6.7 桌面与窗口内容的复制5.6.8 统计与校对5.7 文档打印5.7.1 打印预览5.7.2 打印设置5.8 多种视图方式5.8.1 普通视图5.8.2 页面视图5.8.3 大纲视图5.8.4 Web版式视图习题第6章 Excel2000电子表格6.1 Excel简介6.1.1 启动与退出Excel6.1.2 Excel窗口的组成6.1.3 Excel中的常用术语6.2 工作簿和工作表的操作6.2.1 工作簿的操作6.2.2 工作表的操作6.2.3 单元格及单元格区域的选取6.2.4 输入数据6.2.5 单元格数据的移动和复制6.2.6 单元格数据格式设置6.3 工作表中的常用运算6.3.1 自动求和6.3.2 使用公式和函数6.3.3 数据排序6.3.4 数据筛选6.4 Excel图表习题第7章 PowerPoint2000演示文稿7.1 PowerPoint幻灯片的简介7.1.1 PowerPoint的启动和退出7.1.2 PowerPoint窗口的基本组成7.2 创建演示文稿7.2.1 使用“设计模板”7.2.2 使用“空演示文稿”7.2.3 保存、关闭和打开演示文稿7.3 幻灯片的编辑7.3.1 编辑幻灯片文字7.3.2 修改幻灯片版式7.3.3 修改幻灯片模板7.3.4 插入、移动和删除幻灯片7.3.5 放映幻灯片7.4 幻灯片的修饰7.4.1 插入剪贴画或图片7.4.2 设置幻灯片的背景7.4.3 设置动画效果7.4.4 设置幻灯片的切换效果7.4.5 插入幻灯片编号和页脚7.4.6 超级链接习题第8章 计算机网络与安全8.1 计算机网络基础8.1.1 计算机网络的基本概念8.1.2 计算机网络的体系结构8.1.3 数据通信基础8.1.4 局域网8.1.5 网络互联8.2 Internet基础8.2.1 Internet简介8.2.2 TCP / IP协议和Internet地址8.2.3 Internet的接入方式和提供的服务8.3 Internet Explorer的使用8.3.1 www简介8.3.2 Internet Explorer浏览器的使用8.3.3 使用Outlook Express收发电子邮件8.4 网页制作软件FrontPage20008.4.1 FrontPage2000的界面8.4.2 网页编辑8.4.3 站点操作及发布8.5 计算机系统的安全8.5.1 网络安全8.5.2 计算机病毒及其防治习题第9章 个性化CAI制作工具9.1 Authorware基础9.1.1 Authorware界面和文件操作9.1.2 图标的设置9.1.3 Authorware应用举例9.2 Flash Mx的使用9.2.1 Flash创作环境9.2.2 Flash基本操作9.2.3 动画制作实例9.3 Photoshop基础9.3.1 Photoshop界面和文件基本操作9.3.2 选区操作9.3.3 图像的操作9.3.4 图层的操作9.3.5 滤镜9.3.6 创作综合举例习

<<计算机应用基础教程>>

题下篇 VisualFoxPro程序设计第10章 VisualFoxPro概述10.1 数据库的基本概念10.1.1 数据库的概念10.1.2 数据库模型10.1.3 数据库的发展10.1.4 数据库管理系统10.1.5 关系数据库管理系统10.2 VisualFoxPro概述10.2.1 VisualFoxPro6.0的特点10.2.2 VisualFoxPro的安装、启动和退出10.2.3 VisualFoxPro工作方式习题第11章 VisualFoxPro基础知识11.1 VisualFoxPro的语言成分11.1.1 数据类型11.1.2 表达式11.1.3 命令结构11.1.4 数组11.1.5 函数11.2 VisualFoxPro文件及其类型11.3 VisualFoxPro的常用函数11.3.1 数学运算函数11.3.2 字符串操作函数11.3.3 日期和时间函数11.3.4 转换函数11.3.5 表操作函数习题第12章 表的基本操作12.1 表的建立12.1.1 表结构的建立12.1.2 数据记录的录入12.2 表结构的查看和修改12.2.1 表结构的显示12.2.2 表结构的修改12.3 数据的查看与修改12.3.1 记录的定位12.3.2 记录的显示12.3.3 记录的插入12.3.4 记录的修改12.3.5 记录的删除与恢复习题第13章 表的使用和维护13.1 排序与索引13.1.1 排序13.1.2 索引13.2 查询和统计13.2.1 顺序查询13.2.2 索引查询13.2.3 统计13.3 复制和转换13.3.1 表结构与数据的复制13.3.2 表的结构文件13.3.3 表和数组间的数据传送13.3.4 表和文本文件间的数据传送习题第14章 数据库操作第15章 程序设计基础第16章 表单设计与应用第17章 Visual FoxPro菜单设计第18章 Visual FoxPro报表设计与应用参考文献

<<计算机应用基础教程>>

章节摘录

光子计算机。

所谓光子计算机即全光数字计算机，以光子代替电子、光互联代替导线互联、光硬件代替计算机中的电子硬件、光运算代替电运算。

光子计算机系统的互联数和每秒互联数，远远高于电子计算机，接近人脑；光子计算机的处理能力强，运算速度极快；信息存储量大，抗干扰能力强，将具有与人脑相似的容错性。

生物计算机。

生物计算机的运算过程就是蛋白质分子与周围物理化学介质相互作用的过程。

计算机的转换开关由酶来充当，而程序则在酶合成系统本身和蛋白质的结构中极其明显地表示出来。

生物计算机的信息储存量大，模拟人脑思维；既有自我修复的功能，又可以直接与生物活体相连。

人工智能计算机。

预计在2035年可能出现的人工智能计算机不仅能模仿人的左脑进行逻辑思维，而且能模仿人的右脑进行形象思维，程序设计人员可以成功地把计算机设计得像人，模拟人的思维、说话及感觉，以假乱真。

从计算机将要实现的发展方向，还将看到这样的趋势：通过信息科技与物质科技、生命科技乃至社会人文科学的交叉与融合，分子设计、材料设计、虚拟现实、生物信息等新的科学技术分支将得到发展，并表现出巨大的创新潜力。

<<计算机应用基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>