

<<Visual Basic 程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787040146080

10位ISBN编号：7040146088

出版时间：2004-7

出版时间：北京蓝色畅想图书发行有限公司（原高等教育出版社）

作者：沙胜贤，魏文才，刘超 著

页数：323

字数：380000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 程序设计基础>>

内容概要

本书以Visual Basic6.0为背景，以面向对象的可视化编程为主线，介绍了VB的基本知识和编程方法。全书共分为13章，主要内容有：VB的特点及集成开发环境，VB应用程序设计过程,VB语言的基本知识，VB程序控制结构，过程与数组，常用控件、菜单设计、高级控件、绘图和文件，MDI、多媒体、数据库和网络应用程序设计。

本书概念清楚，层次分明，通过大量的实例循序渐进地介绍了VB的编程技术及应用，每章都配有习题，便于自学。

本书可作为高等学校计算机公共课的教材，也可供广大计算机应用开发人员学习参考。

<<Visual Basic 程序设计基础>>

书籍目录

第1章 概述 1.1 Visral Basic的发展过程及特点 1.1.1 Visral Basic的发展过程 1.1.2 Visral Basic的特点 1.2 Visral Basic的安装与启动 1.2.1 Visral Basic的安装 1.2.2 Visral Basic的启动与退出 1.3 Visral Basic集成开发环境 1.3.1 主窗口 1.3.2 工具箱 1.3.3 窗体设计器 1.3.4 工程资源管理窗口 1.3.5 属性窗口 1.3.6 代码编辑器窗口 1.3.7 窗体布局窗口 1.3.8 对象浏览窗口 1.4 本章小结 习题一第2章 VB应用程序设计过程 2.1 面向对象程序设计的基本概念 2.1.1 对象与类 2.1.2 属性 2.1.3 事件与事件过程 2.1.4 方法 2.2 窗体 2.2.1 窗体创建 2.2.2 窗体的属性 2.2.3 事件 2.2.4 方法 2.2.5 处理多重窗体 2.3 最基本控件 2.3.1 命令按钮 2.3.2 标签 2.3.3 文本框 2.4 应用程序设计过程实例 2.4.1 创建工程 2.4.2 设计应用程序界面 2.4.3 设置对象属性 2.4.4 编写代码 2.4.5 保存、调试与运行 2.4.6 生成可执行文件 2.5 VB程序序调试与错误处理 2.5.1 常见错误类型 2.5.2 程序调试 2.5.3 错误处理 2.6 本章小结 习题二第3章 VB语言基本知识 3.1 VB语言的编码规则 3.2 数据类型 3.2.1 标准数据类型 3.2.2 用户自定义数据类型 3.3 常量 3.3.1 常量 3.3.2 符号常量 3.4 变量 3.4.1 变量的命名规则 3.4.2 变量的声明 3.5 运算符与表达试第4章 程序控制结构与过程第5章 标准控件第6章 VB菜单设计第7章 VB高级控件第8章 VB绘图第9章 文件第10章 MDI应用程序设计第11章 多媒体应用程序设计第12章 数据库应用程序设计第13章 网络应用程序设计参考文献

<<Visual Basic 程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>