第一图书网, tushu007.com

<<大学计算机基础实验指导>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础实验指导>>

13位ISBN编号：9787040155068

10位ISBN编号：7040155060

出版时间：2004-8

出版时间：高等教育出版社图书发行部（兰色畅想）

作者：冯博琴

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

本书是与冯博琴主编《大学计算机基础》教材相配套的实验教材。
大学计算机基础是高等院校新开设的一门课程，从创意到成熟还要经历一个相当长的时间，与之配套的实验教材的建设必然也是一项艰巨的工作。
大学计算机基础课程涉及计算机领域9个方面的内容，我们为其中的8个方面设计了实验。
在编制实验时，特别突出了以下两点：实验要体现基本原理，而不能是科普实验；实验要有可操作性，不能对实验环境提出过高的要求。
由于各章特点不同，因此实验的格式难以统一。
本实验指导书每章的叙述有两种格式：一种是程序设计语言、操作系统等章节，在每章开始的几节是平台和实验技能的介绍，最后是该章的实验；另一种格式如信息检索等章节，每章的实验设计为：按照各章教学要求的技能点，为每一技能点设计一组实验，各组实验中包含若干个不同内容和难度的实验。
在每一组实验中，第一个实验是示范性实验，通过演示、解说，把本技能点的基本要求贯彻其中。
在每组实验中还设计了若干个学生应完成的实验，通常都有“实验指导”的提示。
从每一章的整体来看，布置给学生做的实验难度都有难、中、易之分，供师生选用。
本书附录“大学计算机基础自学指导”是帮助那些对计算机基本操作尚不熟练的学生更快地掌握必要的计算机操作技能，为大学计算机基础课程的学习打下基础而设置的。
为这样一部教材编写配套的实验指导书，作者们没有经验，也没有可借鉴的材料，大家颇感力不从心。
迫于2004级新生使用，匆促付印，定有不少谬误和不妥，恳望师生不吝赐教，以便有机会再版时予以修订，以报答读者。

第一图书网, tushu007.com

<<大学计算机基础实验指导>>

内容概要

《计算机基础课程系列教材：大学计算机基础实验指导》是与此同时出版的冯博琴主编《大学计算机基础》教材相配套的实验教材。

《计算机基础课程系列教材：大学计算机基础实验指导》实验内容与主教材紧密配合，内容包括计算机系统、操作系统、计算机网络、程序设计语言、软件工程、数据库管理系统、多媒体技术基础、网络信息检索以及附录大学计算机基础自学指导。

实验体现基本原理，且可操作性强。

在程序设计语言、操作系统等章节，首先介绍平台和实验技能，最后是该章的实验；在网络信息检索等章节中，按照各章教学要求的“技能点”，为每一技能点设计一组实验，各组实验中包含若干个不同内容和难度的实验。

为帮助对计算机基本操作尚不熟练的学生更快地掌握必要的计算机操作技能，《计算机基础课程系列教材：大学计算机基础实验指导》增加了附录——计算机基础自学指导。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

冯博琴，1942年12月生，江苏常州人，1965年毕业于西安交通大学计算数学专业。
现为西安交通大学教授，博士生导师，兼任教育部2001—2005年高校计算机科学与技术教学指导委员会副主任、非计算机专业计算机课程教学指导分委员会主任委员。
由他主持的“计算机基础教育改革研究和实践”等4项成果分别获1997、2001年国家级教学成果一、二等奖；编写了4部国家和部级规划教材，主编出版的教材达32部，译著18部，其中《计算机网络》和《计算机硬件基础》分别获2002年国家级优秀教材一、二等奖。
他先后获得宝钢教育基金的优秀教师特等奖、全国模范教师、全国五一劳动奖章、首届全国教学名师称号。

第一图书网, tushu007.com

<<大学计算机基础实验指导>>

书籍目录

第1章 计算机系统1．1 微型计算机硬件平台实验1-1微型计算机的硬件安装与设置1．2 微型计算机软件平台实验1-2操作系统的安装与设置第2章 操作系统2．1 Windows2000操作系统实验2-1Windows2000的任务管理实验2-2安装打印机驱动程序实验2-3用户帐号和资源共享实验2-4设置[开始]菜单和任务栏实验2-5命令行方式2．2 Linux操作系统实验2-6Linux系统的基本操作第3章 计算机网络3．1 局域网应用技术实验3-1利用Windows98建立对等网3．2 Internet应用技术实验3-2Web服务器和FTP服务器的安装与测试第4章 程序设计语言4．1 集成开发环境4．1．1 VisualBasic．NET编程的一般步骤4．1．2 集成开发环境(IDE)的使用4．1．3 菜单中主要选项的简要说明4．1．4 帮助系统的使用4．2 编写Windows应用程序4．2．1 编写Windows应用程序4．2．2 进一步理解Windows的事件驱动4．3 编写简单的Web浏览器程序4．4 编程实验实验4-1简单程序的运行控制实验4-2学生成绩计算及比较程序实验4-3带历史记录功能的简单Web浏览器程序第5章 软件工程5．1 Rose的软件界面5．2 UML建模实验实验5-1UML建模元素的创建和组织实验5-2学籍管理系统建模第6章 数据库管理系统6．1 罗斯文数据库6．2 建立自己的Access数据库实验6-1学生选课管理数据库实验6-2图书管理数据库第7章 多媒体技术基础7．1 声音处理方法7．1．1 Microsoft录音机的使用7．1．2 声音处理软件SoundForge简介7．1．3 声音文件格式的转换7．1．4 声音的应用7．2 图像处理方法7．2．1 获取数字图像的方法7．2．2 Windows画图软件的使用7．2．3 AbobePhotoshop软件的使用7．3 视频处理方法7．3．1 数字视频的获取7．3．2 视频编辑软件Premiere的使用7．3．3 VideoPack5数字视盘刻录软件的使用7．4 多媒体信息处理实验实验7-1声音的录制．处理及应用实验7-2图像的处理及应用实验7-3视频节目制作第8章 网络信息检索8．1 百度搜索引擎的使用实验8-1检索有关人类起源的研究成果实验8-2检索泰姬陵和印度基本概况8．2 中国期刊网(CNKI)的使用实验8-3检索夏商周断代工程的研究情况实验8-4试比较佛教与道教对中国人思想的影响附录大学计算机基础自学指导一．Windows操作系统的使用二．文字处理——Word基本应用三．电子表格——Excel基本应用四．网络平台基本应用

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：一、设计程序界面所谓程序的界面，就是指程序启动后，用户在屏幕上看到的程序的“样子”，或者说程序的“外观”。
VisualBasic．NET称为可视化的编程环境，主要是指用户在进行界面的设计时，无需编写任何代码，而是通过鼠标的拖拽和对控件属性的设置来完成界面的设计。
VisualBasic．NET会自动生成相应的程序代码，使得程序启动后所显示的界面和设计时的一样。
1）VisualBasic控件回忆一下HelloWorld的编程步骤，单击“确定”按钮后出现VisualBasic设计窗口，上面有一个空的窗体，可向上添加控件。
在这之前，还是先来看看什么是控件。
控件是可以和用户或程序实现互动的一个对象。
绝大多数程序都是可以互动的——它们需要从用户那里获取信息，并向用户反馈信息。
基于windows的VisualBasic程序通过程序窗体的控件实现与用户的交互。
正如本例的程序通过文本框控件得到用户输入的整数，同时利用另一个文本框控件将结果显示给用户一样，VisualBasic的许多控件都可以用于获取用户信息的。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《大学计算机基础实验指导》是与此同时出版的冯博琴主编《大学计算机基础》教材相配套的实验教材。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com