第一图书网, tushu007.com

<<多媒体应用开发技术>>

图书基本信息

书名：<<多媒体应用开发技术>>

13位ISBN编号：9787040156836

10位ISBN编号：7040156830

出版时间：2005-1

出版时间：高等教育出版社图书发行部（兰色畅想）

作者：陈启安

页数：362

字数：570000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书从研究、开发和应用的角度出发，全面系统地介绍了多媒体技术的基本概念、基本原理、关键技术、多媒体系统的层次结构和典型的应用。
全书共8章，主要介绍多媒体应用开发技术的基本概念和基本的应用方法，较详细地介绍了多媒体数字图形图像、音频、视频和动画技术；使用Visual Basic语言描述，通过45个实例对多媒体应用开发方法进行了深入浅出的介绍，使读者更易于了解和掌握多媒体应用软件的开发过程和方法。
本书还包括有超文本与超媒体、多媒体图形用户界面及其编程技术、VB多媒体应用系统的发布和测试、Authorware多媒体作品的发布等内容。
本书侧重于应用方法的阐述，注重实用性，既可作为高等院校计算机及其相关专业多媒体课程的教材，也可作为职业教育培养培训教材，并可供从事多媒体应用研究与开发的工程技术人员参考。

书籍目录

第1章 多媒体概述　1.1 多媒体与多媒体技术　1.1.1 多媒体与多媒体技术的概念　1.1.2 多媒体技术的特性　1.1.3 多媒体中的媒体元素　1.2 多媒体技术的应用与发展　1.2.1 多媒体技术的应用　1.2.2 多媒体技术的发展　1.3 多媒体研究的主要关键技术　1.4 多媒体系统的层次结构及其组成　1.4.1 多媒体系统的层次结构　1.4.2 多媒体硬件系统的基本组成　1.4.3 多媒体软件系统的层次结构　练习第2章 多媒体应用开发枝术　2.1 多媒体应用开发的内容　2.1.1 数字图形图像技术　2.1.2 多媒体数字音频技术　2.1.3 多媒体数字视频技术　2.1.4 多媒体动画技术　2.1.5 超文本与超媒体技术　2.1.6 光存储技术　2.2 多媒体技术标准　2.2.1 JPEG——静止图像压缩标准　2.2.2 MPEG——运动图像压缩标准　2.2.3 H.26X——视频通信编码标准　2.3 各类常见的多媒体文件格式　2.3.1 图形图像文件格式　2.3.2 音频文件格式　2.3.3 视频文件格式　练习二第3章 多媒体应用的开发　3.1 多媒体应用软件的开发　3.1.1 多媒体应用软件开发的人员构成　3.1.2 多媒体应用软件的开发步骤　3.2 多媒体应用基本设计原则　3.2.1 选题报告和计划书　3.2.2 脚本设计的原则　3.2.3 创意设计原则　3.2.4 界面设计原则　3.3 多媒体素材制作工具软件　3.3.1 文本处理工具　3.3.2 图形图像处理工具　3.3.3 动画处理工具　3.3.4 音频处理工具　3.3.5 视频处理工具　3.3.6 多媒体播放工具　3.3.7 多媒体创作工具　3.4 多媒体软件开发系统　3.4.1 多媒体软件开发平台的类型　3.4.2 创作工具概述　3.4.3 多媒体创作工具的评测　3.4.4 多媒体创作工具的选择　3.4.5 多媒体创作工具的发展　练习三第4章 多媒体应用软件中的人机界面设计　4.1 多媒体图形用户界面　4.1.1 多媒体图形用户界面的特点　4.1.2 多媒体软件中图标的应用　4.1.3 多媒体软件中图形的应用　4.2 VisualBasic多媒体应用开发平台　4.2.1 VB集成开发环境　4.2.2 Windows工作机制及VB多媒体应用开发要素　4.2.3 VB中使用第三方控件　4.3 VB开发图形用户界面相关技术　4.3.1 VB用户界面的设计原则　4.3.2 菜单设计的原则和编程技术　4.3.3 窗口设计技术　4.3.4 鼠标编程技术　4.3.5 键盘编程技术　练习四第5章 图形图像应用开发技术　5.1 VB图形图像技术　5.1.1 VB图形图像编程基础　5.1.2 BitBlt API函数和PaintPicture方法　5.1.3 LoadPicture函数和SavePicture语句　5.1.4 PSet、Circle和Line绘图方法及其实例　5.2 图像及颜色显示　5.3 利用VB进行图像处理　5.3.1 获得位图文件信息的三种方法　5.3.2 图像缩放、滚动和图标缩放及旋转技术　5.3.3 图形切换效果的实现　5.3.4 捕捉并保存屏幕图像　5.3.5 图像的滤镜效果　练习五第6章 多媒体音频应用开发技术　6.1 音频的基本原理　6.2 VB播放音频途径　6.2.1 利用Beep语句和Beep函数控制扬声器发声　6.2.2 运用OLE容器控件播放音频　6.2.3 使用MMControl多媒体控件播放音频及MIDI音乐　6.2.4 使用Windows API函数播放WAV音频、CD音频及MIDI音乐　6.3 MP3播放器的设计　6.3.1 使用API函数mciSendString设计MP3播放器　6.3.2 使用MediaPlayer控件msdxm.ocx设计MP3播放器　6.3.3 使用MP3PLAY.OCX控件设计MP3播放器　6.4 多媒体音频处理技术　6.4.1 取得WAV文件信息　6.4.2 WAV文件混音　6.4.3 语音识别　6.4.4 测试声卡的性能　6.5 音频应用开发实例　6.5.1 模拟电子琴　6.5.2 声音媒体播放器　练习六第7章 视频和动画应用开发技术　7.1 视频和动画的基本原理　7.2 VB视频播放程序的设计方法　7.3 视频应用实例　7.3.1 实现多画面视频播放　7.3.2 DVD播放器的设计　7.4 VB中实现动画效果的方法　7.4.1 几种常见的动画形式　7.4.2 动画效果的设计方法　7.5 多媒体动画应用开发实例　7.5.1 3D动画的演示　7.5.2 使用透明位图技术实现透明动画　7.5.3 动画屏幕保护程序　练习七第8章 多媒体作品的发布　8.1 VB多媒体应用系统的发布和测试　8.1.1 使用SetupFactory制作安装程序　8.1.2 使用VB自带的打包程序制作安装程序　8.1.3 一些VB程序打包的问题　8.1.4 用VB开发与计算机环境无关的程序　8.2 Authorware多媒体作品的发布　8.2.1 一键发行设定　8.2.2 作品的发布和打包　8.2.3 Authorware发布程序的注意事项　练习八参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com