第一图书网, tushu007.com

# <<网页设计与制作>>

## 图书基本信息

书名：<<网页设计与制作>>

13位ISBN编号：9787040157468

10位ISBN编号：7040157462

出版时间：2004-12

出版时间：高等教育出版社

作者：孙振业

页数：248

字数：390000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com


## 前言

网页设计是目前计算机行业非常流行的技术之一。
（《网页设计与制作》是高职学院计算机相关专业的必开课程。
本书以任务驱动教学为方法，以应用实例为主线，介绍了利用Dreamweaver MX 2004创建、管理与优化网页的基本技术，介绍了利用Fireworks MX 2004修饰图像的基本方法，介绍了利用Flash MX 2004制作动画的基本技巧。
本书在注重系统性、科学性的基础上重点突出了实用性与可操作性。
本书旨在培养学生制作网页的实践能力，使学生掌握制作网页的方法与技巧。
本书推荐授课课时为70~80学时，并提倡在实验室授课。
课程结束后，建议安排1～2周的实训。
本书共由9章组成。
第1章至第4章为网页设计的基础，主要内容包括：网页设计的基础知识，HTML设计基础，系统设计一个网站的步骤与实例，网站的文本修饰与超级链接。
第5章主要介绍Fireworks MX 2004的使用，并配以实例制作讲解。
第6章主要介绍Flash MX 2004.的使用，并配以实例制作讲解。
第6至第9章为网页设计的高级技术，主要内容包括：利用表格、层、框架布局网页；利用模板、CSS样式格式化网页；利用表单与各种表单对象制作动态网页；制作具有动感的网页对象等。
本书注重强化网页设计能力的训练，每一章均安排了精选的上机实验内容，力求通过循序渐进的方法强化学生的设计能力。
建议教师在讲授网页设计课程之前，带领学生尽可能多地浏览成名网站，分析这些网站的主页与其他网页的设计特征、设计规律。
教师在讲授课程的同时，尽量穿插对这些网站主页的分析讲解。
网页设计课程应注重培养学生的制作能力，提倡严谨的、个性化的制作风格。
建议教师在讲授课程时，应以学生为主体，启发学生的自主创作能力，允许学生创作自己风格的实用网页。
本书由北京信息职业技术学院孙振业主编，北京信息职业技术学院乐新、姜百涛参加编写。
本书的第2、3、4、7、8章由孙振业编写，第1、5、9章由乐新编写，第6章由姜百涛编写。
由孙振业完成统稿。
本书编者均是从事网页设计教学多年的教师。
本书中难免会存在一些缺陷和不足，殷切希望广大读者与教师提出宝贵意见，以便再版时加以改进。

第一图书网, tushu007.com

# <<网页设计与制作>>

## 内容概要

本书是普通高等教育“十五”国家级规划教材。
本教材以设计实用网页的过程为主线，围绕创建与设计Web站点、创建与优化网页、测试与发布站点这三个基本步骤，全面介绍利用Dreamweaver MX 2004创建、管理与优化站点的方法，并介绍Fireworks MX 2004与FlashMX 2004的应用。
本书的编写采用任务驱动方法，注重实例，使读者逐步构建设计与制作实用网页的能力，逐步提高设计与制作实用网页的方法与技巧。
本教材安排了大量应用实例的讲解，并提供了大量的实验内容。
本书适合于高等职业学校、高等专科学校、成人高校、本科院校举办的二级职业技术学院，也可供示范性软件职业技术学院、继续教育学院、民办高校、技能型紧缺人才培养使用，还可供本科院校、计算机专业人员和爱好者参考使用。

第一图书网, tushu007.com

# <<网页设计与制作>>

## 书籍目录

第1章 网页概述 1.1 网页基础 1.1.1 Web的起源 1.1.2 Web的特点 1.1.3 HTML 1.1.4 Web的结构 1.1.5 浏览器 1.2 Web的常用术语 1.3 网页制作工具 1.3.1 网页编辑工具 1.3.2 网页图像与动画制作工具 1.4 网站开发流程 1.4.1 网站规划 1.4.2 网站制作 1.4.3 后期维护 上机实验1 习题1第2章 网页制作基础 2.1 中文DreamweaverMX 2004的工作窗口 2.1.1 工作窗口 2.1.2 文档窗口 2.1.3 浮动面板 2.2 使用面板、菜单和辅助设计工具 2.2.1 显示和隐藏面板 2.2.2 调整面板形状与面板组合 2.2.3 使用快捷方式 2.2.4 使用标尺 2.2.5 使用网格 2.3 HTML基础 2.3.1 HTML的基本概念 2.3.2 HTML网页的编写方法 2.3.3 HTML的头部标记与主体标记 2.3.4 HTML的文本标记于链接标记 2.3.5 HTML的图像标记 2.3.6 HTML的表格标记 2.3.7 HTML的表单标记 2.3.8 HTML的框架标记 2.3.9 HTML的其他标记 上机实验2 习题2第3章 创建“我们的班”网页 3.1 创建“我们的班”站点 3.1.1 设置站点存储位置 3.1.2 建立Dreamweaver站点 3.1.3 建立站点文件夹 3.1.4 建立网页新文件 3.1.5 打开站点窗口 3.2 制作“我们的班”网页 3.2.1 制作网页标题 3.2.2 设置导航栏 3.2.3 设置网页内容 3.2.4 网页的超级链接 3.2.5 设置页面属性 3.2.6 保存网页 3.2.7 浏览页面 3.2.8 设置首页及应用站点地图 3.3 网站上传 3.3.1 保存完整的Web站点 3.3.2 申请网页空间与注册域名 3.3.3 上传本地站点 上机实验3 习题3第4章 网页编辑与超级链接 4.1 网页中文本的设置 4.1.1 输入文本 4.1.2 修饰文本 4.1.3 插入日期 4.1.4 创建文本的超级链接 4.2 网页中图像的设置 4.2.1 网页图像的基础知识 4.2.2 网页图像素材的搜集 4.2.3 插入图像 4.2.4 设置图像属性 4.2.5 制作图像的提示信息 4.3 制作图像效果 4.3.1 制作网页中的滚盖图 4.3.2 创建图像映射 4.3.3 创建网站相册 4.4 设置超级链接 4.4.1 超级链接概述 4.4.2 制作书签锚记 4.4.3 创建空链接 4.4.4 检查链接的有效性 4.4.5 创建跳转菜单 4.4.6 创建E—mail链接 上机实验4 习题4第5章 美化网页图像 5.1 Fireworks MX 2004的工作窗口 5.1.1 Fireworks MX 2004的工作窗口 5.1.2 浮动面板组 5.2 文字设计 5.2.1 文字的输入与编辑 5.2.2 将文本附加于路径 5.2.3 将文本转换为路径 5.3 矢量对象的制作 5.3.1 创建基本图形 5.3.2 设计网站logo 5.3.3 绘制球体 5.4 位图的处理 5.4.1 区域的选择 5.4.2 位图的编辑 5.4.3 滤镜 5.4.4 蒙版 5.5 创建动画 5.5.1 动画的制作 5.5.2 动画的输出 5.6 热点、切片和弹出菜单 5.6.1 热点 5.6.2 切片 5.6.3 弹出菜单 上机实验第6章 让网页动起来 6.1 Flash动画原理 6.1.1 电脑动画 6.1.2 Flash的特点与应用领域 6.1.3 Flash MX 2004的主要功能 6.2 Flash基础 6.2.1 矢量图与位图 6.2.2 Flash MX 2004的工作窗口 6.3 Flash MX 2004中图形的绘制与处理 6.3.1 基本图形的创建 6.3.2 图形、声音素材的处理 6.3.3 矢量图的转换 6.4 元件的创建与应用 6.4.1 元件的创建 6.4.2 制作按钮 6.5 图层 6.5.1 创建层 6.5.2 编辑层 6.6 基础动画与实例 6.6.1 帧与关键帧 6.6.2 创建逐帧动画 6.6.3 创建补间动画 6.6.4 创建引导线动画 6.6.5 创建遮罩动画 6.7 声音 6.7.1 导入声音 6.7.2 为动画添加声音 6.7.3 编辑声音 6.7.4 输出与压缩 6.8 创建交互动画 6.8.1 动作面板 6.8.2 为对象添加交互语句 6.9 Flash影片的发布 6.9.1 测试与播放Flash影片 6.9.2 发布Flash影片第7章 网页布局 7.1 表格的应用 7.1.1 创建表格 7.1.2 表格的基本操作与属性设置 7.1.3 应用格式表格 7.1.4 表格的修饰和嵌套 7.1.5 应用实例——利用表格设计网页 7.2 层的应用 7.2.1 插入新层 7.2.2 设置层的属性 7.2.3 调整层 7.2.4 层与表格的转换 7.3 框架 7.3.1 创建框架 7.3.2 设置框架与框架集的属性 7.3.3 应用实例——利用框架设计网页 上机实验7 习题7第8章 创建动态网页 8.1 表单 8.1.1 表单和表单对象 8.1.2 创建表单 8.1.3 插入表单对象 8.1.4 表单与表单对象的应用 8.2 行为 8.2.1 行为的概念 8.2.2 附加行为 8.2.3 行为的应用 8.3 时间轴 8.3.1 时间轴的概念 8.3.2 制作一个简单的时间轴动画 8.3.3 制作动态文字 8.3.4 制作飘动的广告 上机实验8 习题8第9章 模板与CSS样式 9.1 模版 9.1.1 模板概述 9.1.2 创建模板 9.1.3 设定模板的可编辑区域 9.1.4 应用模板 9.1.5 编辑模板 9.1.6 更新基于模板的网页文件 9.2 文字样式 9.2.1 CSS样式的基本操作 9.2.2 设置CSS样式的属性 9.2.3 CSS样式应用实例 上机实验9 习题9

第一图书网, tushu007.com

第一图书网, tushu007.com


## 章节摘录

网页中的图像不宜太多，图像过多将影响网页的传输速度。

3.超级链接　　超级链接是网页中最有用的功能。

超级链接是从一个网页指向另一个目的端的链接，该链接既可以指向本地网站的另一个网页，也可以指向世界各地的其他网页。

当浏览者单击超级链接时，其指向的目的端的内容将显示在浏览者的Wleb浏览器中。

不论是文字还是图像，都可以设置超级链接。

超级链接一般包括两种类型：站内链接和站外链接。

4.导航栏　　导航栏是网站设计者在规划网站结构时必须考虑的一个问题。

设置导航栏的目的是让浏览者顺利地浏览，避免迷失方向。

导航栏能使浏览者方便地返回主页或继续下一页的访问。

导航栏可以是按钮、文本或图像。

站点的每个网页上均应设置导航栏，导航栏应放置在网页比较明显的位置。

5.表格　　网页中的表格是一种用于控制网页页面布局的有效方法。

为了达到理想的视觉效果，通常不显示边框。

如果网页具有横竖分明的风格，那么一定是由表格辅助布局的。

6.表单　　表单是一种特殊的网页元素，通常用于收集信息或实现一些交互式的效果。

表单的主要功能是接收浏览者在浏览器端的输入信息，然后将这些信息发送到浏览者设置的目的端。

第一图书网, tushu007.com

# <<网页设计与制作>>

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com