

<<计算机文化基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机文化基础>>

13位ISBN编号：9787040160550

10位ISBN编号：7040160552

出版时间：2010-1

出版时间：刘瑾 高等教育出版社 (2010-01出版)

作者：刘瑾 著

页数：290

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机文化基础>>

前言

随着国家的发展，成人高等教育在整个国民教育体系中的重要性与日俱增。

为适应成人高等教育学生差别大、面授时间短、自学时间长的特点，同时兼顾很多学生来自工作岗位，见多识广，甚至有些学生已经具备了较高的计算机应用水平的情况，我们编写了此教材。

传统教材中过于基础、过于陈旧的知识已不能满足成人高等教育学生对提高应用水平的需求，因此在“计算机文化基础”课程的教学中需要一本侧重应用指导并适当扩展知识面，以保证学生回到工作岗位之后计算机应用水平得以明显提高的教材。

在此前提下，我们针对传统的成人高等教育相关教材进行了深入研究，设计了全新的教材编写思路：

将教材内容划分成主教材《计算机文化基础》和辅助教材《计算机文化基础实践指导与自学指南》两个部分，主教材包含课堂授课所需要的全部内容，辅助教材包含实践指导和自学指南两个部分；主教材的设计目标是知识新颖、内容丰富、满足工作岗位上具有一定应用水平的学生对新知识的追求，设计内容充实、丰富，主讲教师可以根据不同的课时有所取舍；辅助教材的设计目标是提高不同层次学生的应用水平、为自学困难的学生提供指南。

为此，在有关部门的统一组织下，我们遴选山东省部分高等学校具有成人高等教育经验的有关教师，编写了这套《计算机文化基础》、《计算机文化基础实践指导与自学指南》教材。

全书分为11章，主要内容包括：概论、计算机硬件系统、计算机软件系统、windows 2000操作系统、Word 2000及其应用、Excel 2000及其应用、PowerPoint 2000及其应用、网络基础及Internet应用、FrontPage 2000网页制作、多媒体系统及应用、信息安全基础等。

本书根据“理论通俗，重在实践”的原则编写，其知识点的叙述通俗易懂，内容概括精练，实例丰富，编排循序渐进、深入浅出，每章含有内容概述、教学目标、本章小结，特别适合成人高等教育的教学开展，教师可以根据不同的授课学时组织授课内容，每章后还附有丰富的典型习题，设计有单选题、多选题、简答题，方便学生课后练习和自我检测，便于学生巩固所学知识。

本书配有《计算机文化基础实践指导与自学指南》作为辅助教材，方便学生在课余时间通过练习提高自己的计算机应用水平，而且为课时不足的学生提供了有针对性的自学指南，对学生掌握课程内容、培养实际操作能力及顺利通过考试具有重要的作用。

本书由刘瑾任主编，韩忠东、张庆峰任副主编，韩忠东负责第1-3、9~11章的编写，刘瑾负责第4~8章的编写，李作纬、刘后毅、彭磊、张兰华、张庆峰、武莹莹、李美子、倪然等参与了个别章节的编写；全书由刘瑾统稿。

参加本书资料收集和习题设计的还有王丹、李玉娟等。

本书在出版过程中，一直得到山东省教育厅相关领导的指导与支持，山东科技大学的各位专家领导和张兆臣教授进行了细致的审阅，并提出很多适合成人高等教育特点的修改意见，其他高等学校成人教育的同仁也给予了关心和帮助，在此一并致谢。

由于编者水平有限，书中不足之处，敬请广大读者批评指正。

<<计算机文化基础>>

内容概要

《计算机文化基础》知识点的叙述通俗易懂、内容精练、深入浅出，编排顺序合理。每一章后都附有一定数量的典型习题，供学生练习和自我检测，便于学生巩固所学知识。

《计算机文化基础》主要内容包括：概论、计算机硬件系统、计算机软件系统、Windows 2000操作系统、Word 2000及其应用、Excel 2000及其应用、Power Point 2000及其应用、网络基础及：Internet应用、FrontPage 2000网页制作、多媒体系统及应用、信息安全基础等。

《计算机文化基础》配套有《计算机文化基础实践指导与自学指南》。

设计了适合成人高等教育特点的练习题目，汇总了所需掌握的主要知识点，为学生提供了有针对性的自学指南。

《计算机文化基础》可作为成人高等教育大学本科、专科院校各专业计算机文化基础课程教学用书，也可作为各类工程技术人员的自学教材或参加成人计算机类基础考试的复习参考用书。

<<计算机文化基础>>

书籍目录

第1章 概论1.1 计算机的诞生与发展1.1.1 计算机的定义1.1.2 计算机的诞生1.1.3 计算机未来的发展展望1.2 计算机的特点与分类1.2.1 计算机的主要特点1.2.2 计算机的分类1.3 计算机的应用领域1.3.1 计算机的传统应用领域1.3.2 计算机应用领域的拓展1.4 计算机系统的组成和工作原理1.4.1 计算机的硬件(子)系统1.4.2 计算机的软件(子)系统及工作原理1.4.3 计算机系统的主要技术指标1.5 计算机文化1.5.1 计算机文化的含义1.5.2 计算机道德1.5.3 信息素养1.5.4 信息犯罪与攻击本章小结习题第2章 计算机硬件系统2.1 计算机内部的数据表示2.1.1 数制的定义2.1.2 常用数制2.1.3 不同数制之间的转换2.1.4 数据表示单位2.1.5 字符数据2.2 计算机的硬件组成2.2.1 中央处理器2.2.2 内存储器2.2.3 外存储器2.2.4 存储系统的层次结构2.3 输入/输出设备2.3.1 输入设备2.3.2 输出设备2.3.3 总线2.4 微型计算机2.4.1 概述2.4.2 主板2.4.3 个人计算机市场本章小结习题二第3章 计算机软件系统3.1 计算机软件的基本知识3.1.1 程序3.1.2 软件3.2 操作系统3.2.1 操作系统的定义3.2.2 操作系统的功能简介3.2.3 操作系统的类型3.3 程序设计3.3.1 程序设计概述3.3.2 程序设计语言3.4 数据库系统概述3.4.1 数据库系统的基本概念3.4.2 数据库系统的定义及组成3.4.3 关系数据库3.5 应用软件与常用工具软件3.5.1 应用软件3.5.2 常用工具软件本章小结习题三第4章 Windows 2000操作系统4.1 概述4.1.1 Windows 2000系统特点4.1.2 Windows 2000运行环境4.1.3 Windows 2000的启动和关闭4.2 windows 2000操作的基本常识4.2.1 鼠标的操作4.2.2 windows桌面的组成4.2.3 窗口的组成及操作4.3 文件与磁盘管理4.3.1 文件、文件夹和文件路径4.3.2 “我的电脑”和“资源管理器”4.3.3 文件和文件夹的管理4.3.4 磁盘管理4.4 中文输入法4.4.1 中文输入法的选择4.4.2 输入法状态条4.4.3 输入法的安装与设置4.4.4 输入法的使用方法4.5 控制面板与设备管理4.5.1 文件夹选项4.5.2 添加/删除程序4.5.3 设置显示属性4.5.4 打印机设置与打印方法4.6 操作系统下的实用工具4.6.1 “画图”程序工具4.6.2 “写字板”工具本章小结习题四第5章 Word 2000及其应用5.1 Word 2000基础5.1.1 Word 2000的基本功能5.1.2 Word 2000的运行环境5.1.3 Word 2000的启动与关闭5.1.4 Word 2000的基本窗口组成5.2 文档的基本编辑操作5.2.1 创建文档5.2.2 编辑文档5.2.3 查找和替换5.3 文档管理5.3.1 新建文档5.3.2 打开文档5.3.3 保存文档5.3.4 关闭文档5.3.5 打印文档5.3.6 多窗口编辑5.4 文档的格式设计5.4.1 页面设置5.4.2 字体设置5.4.3 段落格式设置5.4.4 其他格式设置5.4.5 项目符号与编号5.5 文档的版面设计5.5.1 页码设置5.5.2 页眉和页脚5.5.3 分栏设置5.5.4 脚注和尾注5.6 图文排版5.6.1 插入图片5.6.2 绘制图形5.6.3 文本框5.6.4 艺术字5.7 表格设计5.7.1 创建表格5.7.2 合并与拆分单元格5.7.3 设置表格属性5.7.4 设置表格的边框与底纹5.7.5 表格的综合设置5.7.6 制表位5.7.7 文本与表格之间的相互转换5.7.8 表格的编辑、排序与简单计算5.7.9 表格自动套用格式本章小结习题五第6章 Excel 2000及其应用6.1 Excel 2000概述6.2 Excel 2000工作界面6.2.1 启动与关闭6.2.2 Excel的基本概念6.2.3 Excel的数据输入6.3 Excel 2000的基本操作6.3.1 插入行、列和单元格6.3.2 调整行高和列宽6.3.3 行列转置6.3.4 移动和复制单元格6.3.5 选择性粘贴6.3.6 设置单元格格式6.3.7 锁定单元格和隐藏公式6.3.8 自动套用格式6.3.9 管理工作簿6.4 Excel 2000的公式与函数6.4.1 单元格的地址和引用6.4.2 公式的使用简介.....第7章 PowerPoint 2000及其应用第8章 FrontPage 2000网页制作第9章 信息安全基础参考文献

<<计算机文化基础>>

章节摘录

插图：除了DNA计算外，生物计算还有另一个发展方向，即在半导体芯片上加入生物分子芯片，将硅基与碳基结合起来的混合技术。

例如，硅片上长出排列特殊的神经元的“生物芯片”已被生产出来。

尽管这些生物计算实验离实用还很遥远，但鉴于人们对集成电路的认识，生物计算机的前景不容小觑。

（3）分子计算机最近，科学家在分子级电子元件研究领域取得了进展。

该领域的出现有一个前提，就是可能制造出单个的分子，其功能与三极管、二极管及今天的微电路的其他重要部件完全相同或相似。

化学家、物理学家和工程师已经在一系列出色的示范试验中显示：单个的分子能传导和转换电流，并存储信息。

1999年7月，媒体广泛报道了这样一个进展——惠普公司和加州大学洛杉矶分校的研究人员宣布，他们已经制造了一种电子开关，由一层达几百万个之多的有机物（轮烷）分子构成。

研究人员通过把若干个开关连接起来的方法，制造出初级的“与”门——这是一种执行基本逻辑操作的元件。

由于每个分子开关中的分子远远超过百万，因此它们的体积比本来要求的大得多，并且这些开关只转换一次就不能操作了。

但是，它们组装成逻辑门具有至关重要的意义。

在这项成果发表后一个月左右，耶鲁和里斯两所大学又发表了另一类具有可逆性分子开关的成果。

接着成功地研制出一种能够用做存储器的分子，它可以通过对电子的存储来改变分子的电导率。

虽然有了以上所说的种种进步，分子计算机在其前进的道路上仍然是遍地荆棘。

制造出单个器件固然是非常重要的一步，但是在制造出完整的可用的电路之前，还必须解决一系列的重要问题，例如，怎样把上百万个甚至上亿个各式各样的分子器件牢固地连接在某种基体的表面上，同时按照电路图所要求的图形把它们准确无误地连接起来？

遗憾的是，目前还没有能满足这种要求的技术。

（4）量子计算机量子计算机目前尚处于理论与现实之间。

大多数专家认为量子计算机会在今后的十几年间出现。

量子计算机是一种基于量子力学原理的、采用深层次计算模式的计算机。

这一模式只由物质世界中一个原子的行为所决定，而不是像传统的二进制计算机那样将信息分为0和1，对应于晶体管的开和关来进行处理。

在量子计算机中最小的信息单元是一个量子比特（QuantumBit）。

量子比特不只是开、关两种状态，而且能以多种状态同时出现。

这种数据结构对使用并行结构计算机来处理信息是非常有利的。

量子计算机具有一些近乎神奇的性质：信息传输可以不需要时间（超距作用），信息处理所需能量可以接近于零。

近年来，基于量子力学效应（如量子相干、量子隧穿、库仑阻塞效应等）的固态纳米电子器件研究取得了很大进展。

美国劳伦斯伯克利国家实验室的研究人员目前证实，直径为人头发的1/50000的中空纯碳纳米管上存在着原子大小的电子器件。

纳米管器件理论上早有预言，但这是首次证实这种器件确实存在。

<<计算机文化基础>>

编辑推荐

《计算机文化基础》根据“理论通俗，重在实践”的原则编写，知识点的叙述通俗易懂，内容概括精练、实例丰富，编排循序渐进、深入浅出，每章含有内容概述、教学目标、本章小结，特别适合成人高等教育的教学开展，教师可以根据不同授课学时组织授课内容；每章后附有丰富的典型习题，包括单选题、多选题、简答题，方便学生课后练习和自我检测，便于学生巩固所学知识。

<<计算机文化基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>