第一图书网, tushu007.com

<<Maya实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Maya实用教程>>

13位ISBN编号：9787040163346

10位ISBN编号：7040163349

出版时间：2005-4

出版时间：高等教育出版社

作者：龙奇数位艺术工作室 编

页数：217

字数：410000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是高等职业教育技能型紧缺人才培养培训工程系列教材之一。
主要内容包括概述、多边形模型、多边形建模案例、NURBS模型、NURBS建模案例、细分表面模型、细分表面建模案例、游戏模型、综合案例等。
　本书适用于高等职业院校、高等专科院校、成人高校、本科院校举办的二级职业技术学院，也可供示范性软件职业技术学院、继续教育学院、民办高校、技能型紧缺人才培养培训使用，还可供本科院校师生、计算机从业人员和爱好者参考使用。

书籍目录

第一章 概述 1.1 Maya简介 1.2 认识Maya界面 1.3 Maya基础操作 1.3.1 视图布局 1.3.2 视图切换 1.3.3 视图操作 1.3.4 视图显示模式 1.3.5 物体变换操作 本章小结 思考与练习第二章 多边形模型 2.1 认识多边形模型 2.1.1 多边形模型基本概念 2.1.2 多边形模型元素 2.1.3 多边形模型的选取模式 2.1.4 不同选取模式下多边形模型对象的选取 2.2 常用多边形建模命令和工具 2.2.1 多边形建模的特点 2.2.2 常用多边形建模命令和工具 2.3 利用简单几何体进行多边形建模 2.3.1 项目管理 2.3.2 第一个多边形模型 本章小结 思考与练习第三章 多边形建模案例 3.1 建立项目 3.2 建模流程 本章小结 思考与练习第四章 NURBS模型 4.1 NURBS基本概念 4.2 认识NURBS曲线 4.2.1 NURBS曲线基本概念 4.2.2 NURBS曲线基本元素组成 4.2.3 NURBS曲线基本元素的选取 4.2.4 NURBS曲线的创建 4.3 认识NURBS表面 4.3.1 NURBS表面基本概念 4.3.2 NURBS表面基本元素组成 4.3.3 NURBS表面基本元素的选取 4.4 NURBS建模常用命令 4.4.1 NURBS建模的特点 4.4.2 NURBS建模的常用命令和工具 本章小结 思考与练习第五章 NURBS建模案例 5.1 建立项目 5.2 建模流程 本章小结 思考与练习第六章 细分表面模型 6.1 认识细分表面模型 6.1.1 细分表面基本概念 6.1.2 细分表面编辑模式 6.1.3 细分表面基本元素组成 6.1.4 细分表面基本元素的选取 6.2 细分表面建模常用命令 6.2.1 细分表面建模的特点 6.2.2 细分表面建模的常用命令 6.3 细分表面建模初步(锤头) 6.3.1 建立项目 6.3.2 建模流程 本章小结 思考与练习第七章 细分表面建模案例 7.1 建立项目 7.2 建模流程 本章小结 思考与练习第八章 游戏模型 8.1 游戏模型介绍 8.2 游戏模型案例(场景) 8.2.1 建立项目 8.2.2 建模流程 本章小结 思考与练习第九章 综合案例 9.1 建立项目 9.2 建模流程 本章小结 思考与练习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com