

<<计算机基础应用>>

图书基本信息

书名：<<计算机基础应用>>

13位ISBN编号：9787040173031

10位ISBN编号：7040173034

出版时间：2006-2

出版时间：微软公司 高等教育出版社 (2006-02出版)

作者：本书编写组

页数：299

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机基础应用>>

内容概要

《计算机基础应用》是微软院校标准认证课程用书。全书内容包括计算机基础和微软操作系统Windows XP、微软办公Office软件、网络应用等，旨在提高读者的办公应用能力——用Word提升职业化行文能力、用Excel提升职业化数据管理能力、用PowerPoint提升职业化演讲教学能力等。

《计算机基础应用》既可作为高等院校计算机基础Office课程教材，也可供广大读者学习Windows XP、Office使用参考。

<<计算机基础应用>>

书籍目录

第一部分 计算机基础与操作系统应用第1章 计算机基础知识1.1 计算机概述1.2 计算机中的信息表示1.3 计算机应用辅助知识快速测验应用实践第2章 认识并掌握计算机操作系统2.1 操作系统概述2.2 认识WindowsXP2.3 用鼠标和键盘指挥计算机2.4 实现人与计算机的交流2.5 管理个人计算机资源快速测验应用实践第3章 个人计算机的日常维护管理3.1 设置Windows个性环境3.2 日常维护3.3 添加外围设备3.4 刻录光盘快速测验应用实践第二部分 用Word提升职业化行文能力第1章 启动Word建立新文档1.1 启动Word认识窗口环境1.2 认识Word窗口布局及特征1.3 其他创建文档的方法1.4 行文准备1.5 在页面中输入内容1.6 保存文档关闭窗口快速测验应用实践第2章 演示文稿的编辑和修饰2.1 准确选择常规操作对象2.2 快速编辑的几种方法2.3 字符的修饰2.4 段落的修饰2.5 框线的背景修饰2.6 项目符号和项目编号2.7 用“格式刷”修饰同类对象快速测验应用实践第3章 文稿的整体排版和打印3.1 预览文稿3.2 整体排版控制3.3 电子文档的打印输出快速测验应用实践第4章 快速制作规范文稿的方法4.1 创建并使用样式4.2 创建并使用模板快速测验应用实践第5章 快速制作规范表格的方法5.1 创建表格的框架结构5.2 表格的结构编辑5.3 表格的其他编排技巧快速测验应用实践第6章 图形对象在行文中的应用6.1 准备工作6.2 添加图形对象6.3 图形对象的版式6.4 编辑和修饰图形对象快速测验应用实践第三部分 用Excel提升职业化数据管理能力第1章 用Excel创建电子表格1.1 建表准备1.2 建立表格结构1.3 创建公式的基本方法1.4 保存表格数据快速测验应用实践第2章 电子表格的编辑、修饰和打印2.1 表格内容的编辑2.2 表格内容的修饰2.3 打印表格数据快速测验应用实践第3章 用表格数据建立图表3.1 创建图表3.2 编辑图表3.3 修饰图表3.4 打印图表快速测验应用实践第4章 计算的技巧4.1 公式复制的特殊应用4.2 函数的应用简介快速测验应用实践第5章 常用数据统计方法5.1 表格数据的排序5.2 筛选表格数据5.3 数据统计分析简介快速测验应用实践第四部分 用PowerPoint提升职业化演讲教学能力第1章 启动PowerPoint建立新文档1.1 启动并认识PowerPoint窗口1.2 认识PowerPoint窗口特征1.3 创建新演示文稿1.4 建立演示文稿的结构1.5 保存文档关闭退出窗口快速测验应用实践第2章 演示文稿的编辑和修饰2.1 准确选择常规操作对象2.2 快速编辑的几种方法2.3 修饰幻灯片页面内容2.4 统一幻灯片版式2.5 预演排练2.6 打印演示文稿快速测验应用实践第3章 用多种元素活泼幻灯片页面3.1 添加活泼的图形文字3.2 添加表格和图表元素3.3 用图示丰富页面内容3.4 在幻灯片页中绘图快速测验应用实践第4章 设置放映动画和控制效果4.1 设置幻灯片页的切换动画4.2 自定义对象动画4.3 其他放映控制手段4.4 放映过程的使用技巧快速测验应用实践第五部分 建立个人网络工作平台第1章 建立网络连接并浏览网页1.1 建立Internet连接1.2 用Internet获取网络资源1.3 浏览器的管理快速测验应用实践第2章 建立个人网络应用平台2.1 用Outlook建立电子邮件平台2.2 用MSN实现在线即时交流快速测验应用实践

<<计算机基础应用>>

章节摘录

插图：计算机集成制造系统（Computer Integrated Manufacturing System，CIMS）是指以计算机为中心的现代化信息技术应用于企业管理与产品开发制造的新一代制造系统，是CAD、CAM、CAE（计算机辅助工程）、管理与决策、网络与数据库及质量保证等子系统的技术集成。

4.人工智能人工智能就是利用计算机对人进行智能模拟，它包括用计算机模仿人的感知能力、思维能力和行为能力等，现在已经开始走向实用阶段，如医院的专家系统，具有一定思维能力的机器人等。目前的计算机已具有计算、记忆和通信能力，但识别事物和逻辑判断的能力还很不完善，人们正在研制具有更高智能的计算机。

5.电子商务电子商务的发展使得人们可以通过计算机网络完成各种商务活动、交易活动、金融活动等，如存取款可以使用现金卡；到医院看病可以使用医疗卡；通过Internet可以了解商品在不同商店的售价，然后直接进行订购；利用笔记本电脑可以随时随地办公。

由此可以看出，电子商务将计算机的应用从少数专家掌握的技术变成了普通人可以参与的活动。如果说过去人类技术的进步在很大程度上依赖于生产工具的材料和能源的变革，那么今天将在很大程度上依赖于信息和知识，计算机在信息与知识社会中将会发挥更大的作用。

<<计算机基础应用>>

编辑推荐

《计算机基础应用》为高等教育出版社出版。

<<计算机基础应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>