第一图书网, tushu007.com

<<计算机平面设计技术>>

图书基本信息

书名：<<计算机平面设计技术>>

13位ISBN编号：9787040189179

10位ISBN编号：7040189178

出版时间：2006-8

出版时间：北京蓝色畅想图书发行有限公司（原高等教育出版社）

作者：陈青

页数：236

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<计算机平面设计技术>>

内容概要

本书是根据教育部高等学校文科类专业计算机课程教学基本要求(美术类)而编写的。
本书系统全面地介绍了平面设计艺术专业最常用、最基本、最普及、最成熟的两个应用软件——CorelDRAw与Photoshop，结合实际的设计案例，讲授平面图形的造型方法与技巧、图像的处理方法与技巧、跨程序编辑的方法和意义等知识与技术。
教材浓缩了其重要的工具和功能的使用方法，可作为平面设计专业的计算机应用基础课程的教材，也可作为学习计算机平面设计技术的参考。

第一图书网, tushu007.com

<<计算机平面设计技术>>

书籍目录

第1章 概述 1.1 计算机在平面设计中的应用现状 1.2 传统平面设计作品传统制作方法与计算机制作方法的比较 1.3 传统平面设计基础训练与计算机辅助设计的关系 1.3.1 平面设计基础训练传统手法的必要性 1.3.2 计算机对于传统训练方式的辅助 1.3.3 传统手绘与计算机辅助设计的结合 1.4 正确认识计算机技术与传统平面设计基础训练之间的关系 第2章 平面设计常用的计算机软件 2.1 概述 2.2 CorelDRAw简介 2.3 Photoshop简介 2.4 Illustrator简介 2.5 PageMaker简介 2.6 Freehand简介 2.7 常用概念 2.7.1 图形与图像 2.7.2 矢量图和位图 2.7.3 对象 2.7.4 属性 习题 第3章 CorelDRAW 3.1 入门技巧 3.1.1 初识界面 3.1.2 基本操作 3.1.3 图形的旋转 3.1.4 图形的描绘 3.1.5 变幻的色彩 3.1.6 图形的渐变 3.1.7 凸起的字体 3.1.8 变形的花瓶 3.1.9 立体的造型 3.1.10 剪纸蝴蝶 3.1.11 转圈的文字 3.1.12 二方连续图案 3.2 应用实践 3.2.1 制作太极图 3.2.2 制作奥运五环标志 3.2.3 图片处理 3.2.4 效果图 3.2.5 写生 3.2.6 排版 3.2.7 位图编辑 习题第4章 Photoshop 4.1 入门技巧 4.1.1 初识界面 4.1.2 基本操作 4.1.3 工具箱 4.1.4 面板详解 4.1.5 编辑区域的选取 4.1.6 常用工具和常见操作 4.2 应用实践 4.2.1 图层应用 4.2.2 色彩应用 4.2.3 质感表现 4.2.4 通道应用 4.2.5 滤镜应用 习题第5章 CorelDRAW与Photoshop间的文件转换 5.1 CorelDRAW与位图 5.1.1 将矢量图输出成位图 5.1.2 将矢量图转成位图 5.1.3 输入位图 5.1.4 获取外部图像的途径 5.1.5 编辑位图 5.2 Photoshop与矢量图 5.2.1 将位图输出成矢量图 5.2.2 从CorelDRAw中复制文件 5.2.3 将矢量图置入 5.2.4 输入外部文件 习题

第一图书网, tushu007.com

<<计算机平面设计技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com