第一图书网, tushu007.com

<<操作系统教程>>

图书基本信息

书名：<<操作系统教程>>

13位ISBN编号：9787040202267

10位ISBN编号：7040202263

出版时间：2001-9

出版时间：高等教育出版社

作者：孟静/国别：中国大陆

页数：377

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是普通高等教育“十五”国家级规划教材，第一版被列为“面向21世纪课程教材”。

本书全面系统地介绍了操作系统的经典内容和最新发展，并作为完整实例介绍了目前主流操作系统Linux、Windows XP／2000／2003、Solaris的工作原理。

全书共八章。

第一章为操作系统概论，第二章至第六章依次讲述处理机管理、内存管理、外存管理和文件系统、设备管理和进程通信的原理，第七章介绍分布式、网络、并行和嵌入式操作系统，第八章介绍操作系统性能评价和设计技术。

本书特点在于选取最?主流操作系统Linux、Solaris和Windows XP／2000/2003作为完整实例来介绍，并在全面反映最新原理内容的同时注意理论联系实际；本书依据“硬件相关、应用无关”的观点，统一组织各章的内容，使全书内容整体感和逻辑性强，从而解决了操作系统课程教学内容“散杂”的问题；精心组织全书内容的讲述层次，结构严谨，易于理解，启发思考。

本书作者在高校主讲操作系统原理课程十多年，本书第一版被许多高校采用，得到同行教师的好评，已经多次重印。

本书可作为高等院校计算机、信息管理与信息系统等相关专业的操作系统课程教材，同?也适合作为自学参考书和考试复习用书。

<<操作系统教程>>

书籍目录

第一章 操作系统概论　1.1 操作系统是什么与为什么　1.1.1 引言：你所用过的操作系统　1.1.2 操作系统是什么与做什么　1.1.3 操作系统的规模、数量与重要性　1.2 操作系统如何工作　1.2.1 操作系统的第一个工作：负责所有程序的启动和结束　1.2.2 操作系统的第二个工作：在用户程序中调用操作系统——系统调用和中断　1.2.3 操作系统的第三个工作：为常用基本操作提供现成实用程序　1.2.4 操作系统的第四个工作：解决效率和安全问题——?发技术等　1.3 从各种角度看操作系统　1.3.1 操作系统的结构　1.3.2 操作系统的接口　1.3.3 操作系统的工作过程　1.3.4 操作系统的特点　1.3.5 操作系统的类型　1.3.6 操作系统的各种别名、比喻和观点　1.4 操作系统发展简史　1.5 目前常用操作系统简介：Windows、UNIX、Linux等　习题一第二章 处理机管理　2.1 处理机管理概述　2.1.1 CPU硬件使用特性　2.1.2 用户对CPU的使用要求和操作系统CPU管理功能的工作任务　2.2 单任务模型　2.3 多任务模型之一：?程模型　2.3.1 用户如何让几个进程并发运行：多窗口，后台符，fork　2.3.2 进程三态转换分析　2.3.3 进程模型实现机制　2.3.4 专题：栈、程序文件结构与进程空间（进程映像）结构　2.3.5 专题：可抢先、不可抢先、完全可抢先　2.3.6 专题：进程调度算法　2.4 进程模型实例分析（1）：UNIX进程模型　2.4.1 UNIX关于建立进程和终止进程的用户界面　2.4.2 UNIX进程层次和初启过程　2.4.3 UNIX进程模型的基本结构和工作过程　2.4.4 例析：shell和fork的内部工作过程　2.5 ?程模型实例分析（2）：Linux进程模型　2.5.1 Linux进程模型功能特点、用户界面和实现机制总瞰　2.5.2 Linux初始过程和进程层次　2.5.3 Linux进程表和任务结构　2.5.4 Linux进程状态　2.5.5 Linux中断处理机制　2.5.6 Linux进程调度算法　2.6 多任务模型之二：线程模型　2.6.1 线程的概念、作用和基本原理　2.6.2 线程模型的实现与用户界面　2.7 线程模型实例分析（1）：Solaris进程和线程模型　2.7.1 用户态线程、LWt、核心线程在Solaris中的具体含义　2.7.2 Solaris线程模型的设计目标和实现机制总瞰　2.8 线程模型实例分析（2）：Windows XP／2000／2003进程和线程模型　2.8.1 Windows XP／2000／2003进程和线程模型总述　2.8.2 Windows XP／2000／2003中进程的实现　2.8.3 Windows XP／2000／2003中线程的实现　2.8.4 调度算法　2.8.5 Windows任务管理器和常见系统进程　2.8.6 Windows系统调用两态转换过程和两态进／线程、两态栈　2.8.7 Windows操作系统初始化过程　2.8.8 Windows的多用户功能：会话管理　2.8.9 中断请求级别IRQL与DPC、APC　2.9 作业管理　2.9.1 概述、实际应用背景与必要性　2.9.2 作业管理实例分析（一）：UNIX／Linux shell　2.9.3 作业管理实例分析（二）：NQS和DQS　2.9.4 作业管理界面综述：作业输入方式、作业控制说明书、作业控制语言　2.9.5 作业管理内部实现机制综述：JCB、井和作业调度　2.9.6 作业与程序启动方式的关系　习题二第三章 内存管理　3.1 内存管理概述　3.1.1 内存概念、作用、性能指标和计算机存储层次　3.1.2 内存硬件接口使用特性：微观角度（指令级）和宏观角度（程序级）　3.1.3 用户（程序）对内存的使用要求　3.1.4 内存管理的功能和任务　3.2 连续模式　3.2.1 无管理模式、覆盖技术和动态装入技术　3.2.2 单一分区模式和交换技术　3.2.3 固定分区模式和多道技术　3.2.4 可变分区模式和动态存储分配技术　3.3 不连续模式之一：页模式　3.3.1 实存页模式的基本工作过程与结构　3.3.2 虚存页模式的基本工作过程和结构　3.3.3 页式实现专题讨论（1）：虚存概念和作用　……第四章 外存管理和文件系统第五章 设备管理第六章 进程通信第七章 分布式、网络、并行和嵌入式操作系统第八章 性能与结构参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com