

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787040209495

10位ISBN编号：7040209497

出版时间：2007-3

出版范围：高等教育

作者：龚沛曾

页数：291

字数：420000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

前言

本书为首届国家精品课程的配套教材。

自《Visual Basic·程序设计, 简明教程》(第二版)于2003年再版以来,已经历了4年的使用。

这期间根据Visual Basic的发展趋势和使用对象的不同,我们还出版了适应文科类的《Visual Basic程序设计与应用开发教程》、适应.NET、开发平台的《Visual Basic.NET程序设计教程》。

Visual Basic系列教材的出版得到了广大高等学校专家、教师、学生的支持和厚爱,对此,我们感到十分荣幸,也受到很大鼓舞;同时大家也提出了许多宝贵的建议,特别由于教材的使用年限,希望我们及时修订出版。

第3版除保持原教材“内容新、条理清楚、实例丰富、夯实基础、提高能力、面向应用”的特色外,又结合多年来的教学实践,在以下方面做了一些修订。

(1) 对于常用算法部分,考虑到当前的教学对象和教学学时的限制,所以适当降低了算法的难度,如去除了求积分、二分法查找等算法。

(2) 在可视化界面设计部分,鉴于读者对这部分内容学习相对容易,所以简化了常用控件,将其并入界面设计章节。

(3) 考虑到Visual Basic.NET会成为今后的发展趋势,所以对Visual Basic.NET中未提供的且目前使用不多的控件不做介绍,如,数组控件、文件系统控件、有关高级控件等。

(4) 对难以理解的知识点,采用案例驱动的方法,简化相关概念,提高应用能力,在数组、文件、图形和数据库中尤为明显。

(5) 为了便于教学和知识的巩固,在内容编排上做了进一步调整,例如列表框和组合框控件在数组一章中介绍,进一步加深对数组使用和控件List属性的理解,力图便于教与学。

全书分教学篇与实验篇。

教学篇从两个方面,即程序设计语言和可视化界面设计进行介绍,重点介绍第一方面,对程序设计的基本知识、基本语法、编程方法和常用算法进行了较为系统、详细的介绍,让学生学会分析问题、掌握简单问题编程的方法,这也是初学者的难点。

而可视化界面设计是实际应用中不可缺少的,但其在Visual Basic中很容易掌握和实现。

因此,多年来的教学实践证明,若只重视可视化界面设计而不重视程序设计基本功的训练,这门课程的教学易于遭到失败;而若只强调程序设计方法、常用算法,不兼顾可视化界面设计方法,也不能很好地满足实际应用的需要。

只有将两者有机地结合,既可提高学生积极性,又可提高编程效率和教学效果,才能真正达到学以致用目的。

实验篇按知识点安排实验项目,对知识的掌握、巩固和能力的提高有着不可分割的作用。

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书是为将Visual Basic作为第一门程序设计课程的学生编写的。

它在第二版的基础上，针对初学者的特点，在内容编排、叙述表达、实验题选择等方面做了进一步改进，更便于教与学。

本书分为教学篇和实验篇。

教学篇从两个方面，即从程序设计语言和可视化界面设计进行介绍，重点介绍第一方面。

对程序设计的基本知识、基本语法、编程方法和常用算法进行了较为系统、详细的介绍，让学生学会分析问题，掌握简单问题编程的方法；而可视化界面设计也是实际应用中不可缺少的。

本书将两者有机地结合，既可提高学生学习的积极性，又可提高编程效率和教学效果，真正达到学以致用的目的。

实验篇根据教学篇的布局，安排了相应的10个实验，每个实验包含若干题目。

根据教学规律和读者的建议，凡奇数号的实验题给出了提示，并在配套的《Visual Basic实验指导与测试》(第3版)一书中给出了实验答案，旨在培养学生自主学习和独立解题的能力。

偶数题则要求读者根据奇数号实验题的解题思想，独立完成。

<<Visual Basic程序设计教程>>

作者简介

龚沛曾 女，1953年8月生，1982年1月毕业于华东理工大学自控系。
现为同济大学计算机系教授，校计算机基础学科带头人；兼任上海市高校计算机等级考试二级命题组副组长、上海市计算机基础教育协会副理事长、全国高校计算机教育研究会副会长。

长期从事计算机基础教学与研究

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

教学篇 第1章 Visual Basic程序设计概述 1.1 Visual Basic简介 1.2 VB集成开发环境 1.3 创建应用程序的过程 1.4 VB帮助系统 习题一 第2章 VB可视化编程基础 2.1 VB对象的概念 2.2 窗体和基本控件 2.3 综合应用 习题二 第3章 VB语言基础 3.1 数据类型 3.2 变量与常量 3.3 运算符和表达式 3.4 VB程序结构和编码规则 3.5 综合应用 习题三 第4章 VB控制结构 4.1 顺序结构 4.2 选择结构 4.3 循环结构 4.4 其他辅助控制语句 4.5 综合应用 4.6 程序调试 习题四 第5章 数组和自定义类型 5.1 数组 5.2 数组的基本操作 5.3 列表框和组合框控件 5.4 自定义类型及其数组 5.5 综合应用 习题五 第6章 过程 第7章 用户界面设计 第8章 数据文件 第9章 图形操作 第10章 数据库应用基础实验篇 实验A VB环境和可视化编程基础 实验B 顺序结构 实验C 选择结构 实验D 循环结构 实验E 数组和自定义类型 实验F 过程 实验G 用户界面设计 实验H 数据文件 实验I 图形操作 实验J 数据库应用基础

章节摘录

插图：

<<Visual Basic程序设计教程>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计教程(第3版)》：按照将Visual Basic作为程序设计入门课程的要求编写引导读者使用Visual Basic实现常用软件的一些简单功能，激发教与学的积极性强调程序设计基本功训练，结合可视化界面设计，切实提高学生编程能力累计发行超过一百万册，高居国内同类教材发行量之首

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>