

## <<Flash平面动画设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash平面动画设计教程>>

13位ISBN编号：9787040234077

10位ISBN编号：7040234076

出版时间：2008-6

出版时间：高等教育出版社

作者：陈建军

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash平面动画设计教程>>

### 内容概要

《电脑动漫制作技术专业系列教材：Flash平面动画设计教程（附光盘）》以培养学生初步掌握利用Flash8软件设计平面动画的能力为主要目标，采用案例和项目教学思想编写，关注教材与学生、教师以及与计算机、网络等资源的优势互补。

方便学生在教师的指导下进行自主、合作、探究性学习。

全书共分为4个单元，分别为走近Flash8、用Flash创建角色与演员、用Flash创建动画、项目综合演练，内容涵盖Flash动画制作的关键技术。

全书贯穿几个趣味性很强的小动画作为学习案例，通过看一看、做一做、练一练、想一想等环节，使学生快速地掌握用Flash软件制作平面动画，并强化学生的应用设计能力，也注重引导学生积极思考，进行探究性学习。

本书可以作为职业学校学生学习Flash软件或动画设计的入门教材，适合初学者使用。因为教材的设计充分考虑了学生自主学习的因素，所以也非常适合作为选修课教材。

## <<Flash平面动画设计教程>>

### 书籍目录

第-单元 走近Flash 8活动1-1 认识Flash动画任务1-1-1 Flash自带作品欣赏任务1-1-2 制作简单的Flash动画第二单元 用Flash创建角色与演员活动2-1 角色的绘制任务2-2-1 绘制角色任务2-2-2 修改角色任务2-2-3 角色着色任务2-2-4 文字角色任务2-2-5 外部角色的导入和修改活动2-2 制作演员任务2-2-1 制作图形元件和影片剪辑任务2-2-2 制作按钮任务2-2-3 “演员”的运用第三单元 用Flash创建动画活动3-1 动画初步任务3-3-1 制作逐帧动画任务3-3-2 制作形变动画任务3-3-3 制作运动动画活动3-2 动画进阶任务3-2-1 引导层动画任务3-2-2 遮罩动画活动3-3 动画特效任务3-3-1 时间轴特效任务3-3-2 滤镜特效任务3-3-3 声音特效任务3-3-4 脚本动画第四单元 项目综合演练活动4-1 动画合成任务4-4-1 “茶杯与茶壶的对话”综合演练任务4-4-2 “嫦娥奔月”综合演练活动4-2 Flash作品赏析任务4-2-1 网站动画赏析附录1 自测题及参考答案附录2 “想一想”参考提示附录3 Flash 8部分快捷键索引表附录4 任务-技能知识点索引

## <<Flash平面动画设计教程>>

### 编辑推荐

《电脑动漫制作技术专业系列教材：Flash平面动画设计教程》是一本学习Flash8平面动画设计的入门教材。

本书最大的特点是采用项目教学模式，关注教材与学生、教师以及与计算机、网络等资源的优势互补，充分体现任务引领、实践导向的课程设计思想，充分考虑学生的认知特点和课程特点，将Flash平面动画设计课程设计成实用、简捷、科学、明了的“活动+任务”形式，内容编排上适当考虑学习的趣味性，以激发学生的学习兴趣。

本书主要内容包括走近Flash8、用Flash创建角色与演员、用Flash创建动画、项目综合演练4个单元，涵盖了Flash8中的关键技术。

<<Flash平面动画设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>