

<<动漫游戏像素美术>>

图书基本信息

书名：<<动漫游戏像素美术>>

13位ISBN编号：9787040235272

10位ISBN编号：7040235277

出版时间：2008-9

出版时间：张萌 高等教育出版社 (2008-09出版)

作者：张萌

页数：70

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动漫游戏像素美术>>

内容概要

《动漫游戏像素美术（动漫游戏专业）》从基础的典型任务开始做起，非常适合初学者学习。从规范像素到彩信动画，从彩信动画到像素角色动画，从像素角色动画到像素游戏等多项典型任务，使像素游戏爱好者从第一个基础典型任务做起，直到完成一系列的典型任务，从而对像素画的功能有一定的了解，进而大幅度提高自身绘制像素画能力。

<<动漫游戏像素美术>>

书籍目录

项目情境：《新警察故事》游戏美术项目背景项目分工项目目标一、绘制像素游戏场景任务情境工作步骤知识能力评测标准工作任务单二、绘制像素游戏角色及其动作任务情境工作步骤知识能力评测标准工作任务单三、绘制像素游戏道具任务情境工作步骤知识能力评测标准工作任务单四、绘制游戏封面菜单任务情境工作步骤知识能力评测标准工作任务单

<<动漫游戏像素美术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>