第一图书网, tushu007.com

<<Flash8.0动漫设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash8.0动漫设计>>

13位ISBN编号：9787040241075

10位ISBN编号：7040241072

出版时间：2008-5

出版时间：高等教育出版社

作者：李芳，等 编

页数：178

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

序言　　本书针对动画制作软件Flash8.0，从动画创作的实际出发，把基础知识与基本技能相结合，本书按照“以服务为宗旨，以就业为导向”的指导思想，采用“行动导向，任务驱动”的方法，将知识点穿插在动画实例制作的过程中，介绍动画创作的基本流程与技巧。
全书分为8个单元，讲解Flash动画制作的基本技术。
每个单元都以精心设计的案例为主线，将多个相关的知识点有机地组织起来进行讲解。
通过一个个生动有趣的动画实例，介绍动画制作的基本方法、技巧和注意事项。
内容包括：我的第一个动画、美丽家园、生日贺卡、动态日记、快乐的小鱼、八戒照镜子、FlashMV——月亮之上和交互式网页。
第7、8单元是对前面所学知识的综合运用，并加入了ActionScript的简单应用。
本书每个单元又细分为几个小任务，每个任务由“任务描述”、“自己动手”和“举一反三”三个模块组成。
其中“任务描述”是对任务所要达到的效果进行分析，对完成本任务后应该掌握的知识加以描述；“自己动手”采用图文并茂的方法，详细介绍完成任务所需要的详细操作步骤，并通过穿插“小知识”、“提个醒”和“试一试”模块，对动画制作过程中的知识点及注意事项进行了系统的分析与归纳，极大地减少了读者学习动画制作过程中在理解和应用方面的困难；“举一反三”是针对本任务的知识点设计的相关实例制作，可用于课上或课下的上机练习。
通过举一反三的练习，能达到巩固、提高所学知识的目的。
本书在编写时注重激发读者的学习兴趣，力求在知识结构编排上体现循序渐进、重点突出、难点分散、便于掌握的原则；在语言叙述上注重概念清晰、逻辑性强、通俗易懂、便于理解。
为了方便读者学习掌握，本书提供与书中实例制作配套的网络资源，其中包含本书所有教材实例及各单元学习所需素材。
另外，为了便于教师制作课件，本书中所有插图的彩色原图都已放入网络资源中。

内容概要

《Flash8.0动漫设计》按照“以服务为宗旨，以就业为导向”的指导思想，采用“行动导向，任务驱动”的方法，通过由浅入深的实例详细讲解了动画制作过程，有的放矢、循序渐进地介绍了Flash动画制作的相关知识与技巧。
内容涉及Flash绘图工具的使用、动画的基本创作流程、颜色和渐变、文字特效、元件和库、制作按钮和导航，以及逐帧动画、动作补间动画、形状补间动画、路径动画、遮罩动画等基本动画制作方法的使用。
另外，《Flash8.0动漫设计》一些实例也涉及动作脚本的简单应用，介绍了相应的ActionScript知识。
《Flash8.0动漫设计》注重激发读者的学习兴趣，内容精练，编排合理，便于理解。
对动画制作过程中的知识点及注意事项进行了系统、清晰的分析与整理，大大提高了读者学习动画制作的效率。

书籍目录

第一单元 我的第一个动画任务一 古韵——折扇任务二 骏马奔驰第二单元 美丽家园任务一 绘制一棵大树任务二 小小院落任务三 爬动的小瓢虫任务四 沿任意路径运动的瓢虫第三单元 生日贺卡任务一 漂亮的蛋糕和蜡烛任务二 祝福语横幅任务三 烟花的简单做法第四单元 动态日记任务一 日记标题任务二 封面翻动任务三 快乐的童年任务四 幸福的少年任务五 多愁善感的青年任务六 结束语第五单元 快乐的小鱼任务一 水波涟漪任务二 标题动画任务三 鱼儿水中游任务四 惊现小鱼第六单元 八戒照镜子任务一 创建按钮任务二 八戒照镜子第七单元 FlashMV——月亮之上任务一 构思动画情景任务二 制作动画形象任务三 歌词与音乐同步任务四 动画合成第八单元 交互式网页任务一 奥运知识问答任务二 交友登记任务三 个人主页

章节摘录

版权页：插图：

编辑推荐

《Flash 8.0动漫设计》是任务引领课程改革系列教材之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com