第一图书网, tushu007.com

# <<大学计算机基础>>

## 图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787040242645

10位ISBN编号：7040242648

出版时间：2008-6

出版时间：高等教育出版社

作者：顾刚 著

页数：324

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

《高等学校大学计算机基础课程系列教材：大学计算机基础》是根据教育部《关于进一步加强高校计算机基础教学的意见》中有关“大学计算机基础”课程“教学基本要求”的“一般要求”编写的。
《高等学校大学计算机基础课程系列教材：大学计算机基础》充分考虑了目前大学计算机基础教育的实际和计算机技术本身发展的状况，在内容取舍、篇章结构、叙述方式、教学与实验的有机结合等方面都进行了精心的安排。
全书共8章，主要内容包括信息技术与计算机，微型计算机硬件基础，计算机操作系统，计算机网络，文字、表格与演示文稿编辑，程序设计基础，数据库技术，多媒体技术及应用基础。
其中，网络、多媒体和数据库这3个实用型系统平台的使用方法在《高等学校大学计算机基础课程系列教材：大学计算机基础》中有较详细的介绍。
《高等学校大学计算机基础课程系列教材：大学计算机基础》还配有《大学计算机基础实验指导》（顾刚主编），便于学生对教材内容的理解，也便于培养学生的动手能力。

# <<大学计算机基础>>

## 书籍目录

第1章　信息技术与计算机1.1　信息与信息技术1.1.1　信息及信息科学1.1.2　信息技术1.2　计算机发展历程1.2.1　早期的计算装置1.2.2　电子计算机的诞生和发展1.2.3　微型计算机的诞生与发展1.2.4　我国计算机的发展1.3　计算机的未来1.3.1　计算机的发展方向1.3.2　未来新型计算机1.4　计算机系统1.4.1　计算机系统的构成1.4.2　计算机硬件1.4.3　计算机软件1.5　基于计算机的信息处理过程1.5.1　信息的表示及采集1.5.2　信息的组织1.5.3　信息的传输1.5.4　信息的检索1.6　计算机应用1.6.1　科学与工程计算1.6.2　信息管理1.6.3　电子商务1.6.4　人工智能1.6.5　计算机辅助设计与制造习题1第2章　微型计算机硬件基础2.1　微型计算机的组成及工作原理2.1.1　冯?诺依曼结构计算机2.1.2　微型计算机的组成2.1.3　微型计算机系统2.1.4　微型计算机的工作原理2.1.5　现代微型计算机硬件系统的结构2.2　微型计算机的硬件系统2.2.1　主机系统2.2.2　外存储器2.2.3　输入输出设备2.3　微型计算机的主要技术指标习题2第3章　计算机操作系统3.1　操作系统基础3.1.1　操作系统的基本概念3.1.2　操作系统的基本功能3.1.3　常见的操作系统3.2　Windows 2000界面操作3.2.1　Windows2000的桌面3.2.2　“开始”菜单3.2.3　窗口的基本操作3.2.4　菜单的基本操作3.3　Windows的文件操作3.3.1　驱动器、文件与文件夹3.3.2　“我的电脑”与“资源管理器”3.3.3　文件和文件夹的基本操作3.3.4　文件和文件夹的移动、复制、删除3.3.5　文件夹的属性、共享及屏幕抓图3.4　Windows的系统管理3.4.1　磁盘清理3.4.2　磁盘碎片整理3.4.3　设置屏幕保护的口令3.4.4　设置显示器3.5　Windows 2000的程序管理3.5.1　运行程序3.5.2　“画图”程序3.5.3　“计算器”程序3.5.4　常见问题及解决方法习题3第4章　计算机网络4.1　计算机网络概述4.1.1　计算机网络的发展4.1.2　计算机网络功能4.1.3　计算机网络的分类4.1.4　计算机网络传输介质4.1.5　通信协议4.2　计算机局域网4.2.1　局域网概述4.2.2　以太网4.2.3　以太网设备4.2.4　无线局域网4.2.5　组建简单的局域网4.3　Internet基础4.3.1　Internet发展4.3.2　Internet结构4.3.3　Internet协议4.3.4　Internet接人4.3.5　Internet地址4.4　Internet应用4.4.1　万维网4.4.2　域名系统4.4.3　电子邮件4.4.4　文件传输4.5　网络安全4.5.1　数据加密4.5.2　身份认证4.5.3　防火墙技术4.5.4　计算机病毒4.5.5　个人网络信息安全策略4.6　信息检索4.6.1　信息检索概述4.6.2　网络数据库检索方法4.6.3　搜索引擎的使用方法习题4第5章　文字、表格与演示文稿编辑5.1　Office软件的基本操作5.1.1　Office软件的启动和关闭5.1.2　Office软件的主窗口5.1.3　Office软件的文档操作5.2　Word文字处理5.2.1　基本文字编辑操作5.2.2　移动、复制和删除操作5.2.3　编排文本格式5.2.4　在文档中插入表格5.2.5　在文档中插入图片5.3　Excel表格处理5.3.1　工作表及单元格操作5.3.2　输入和计算数据5.3.3　插入图表5.3.4　对象链接与嵌入5.4　PowerPoint演示文稿编辑5.4.1　PowerPoint的用户界面5.4.2　创建演示文稿5.4.3　幻灯片格式的设置5.4.4　演示文稿的插入、删除与超链接5.4.5　定义动画并设置放映方式习题5第6章　程序设计基础6.1　程序设计概述6.1.1　程序与软件6.1.2　程序设计语言6.1.3　程序设计概念6.2　程序设计的基本过程6.2.1　问题定义6.2.2　算法设计6.2.3　程序编制6.2.4　调试运行6.2.5　整理文档6.3　算法设计初步6.3.1　自然语言描述算法6.3.2　流程图描述算法6.3.3　结构化算法的设计思想6.4　常用程序设计语言6.5　简单的VB程序编写实例6.5.1　集成开发环境6.5.2　VB编程的一般步骤6.5.3　实现欧几里得算法的VB程序习题6第7章　数据库技术基础7.1　数据管理技术的发展7.2　数据库系统的概念7.2.1　数据；数据库与数据库管理系统7.2.2　数据库系统及其特点7.2.3　数据库技术的现状及发展趋势7.3　数据模型7.3.1　数据模型的概念7.3.2　E-R模型7.3.3　关系模型7.4　Access数据库7.4.1　Access系统组成7.4.2　Access数据库的内部结构7.4.3　Access用户界面7.5　创建Access数据库7.5.1　数据库对象的创建7.5.2　创建表7.6　创建查询7.6.1　查询设计器的使用7.6.2　查询的3种视图7.6.3　在查询设计器中创建选择查询习题7第8章　多媒体技术及应用基础8.1　多媒体技术概述8.1.1　多媒体技术的概念8.1.2　多媒体技术的基本特征8.1.3　多媒体关键技术8.1.4　多媒体系统的组成8.2　数字音频技术及应用8.2.1　声音的特性8.2.2　声音信号的数字化与数字音频8.2.3　MIDI8.2.4　音频素材的编辑8.2.5　Windows录音机的使用8.2.6　Sound Forge简介8.3　数字图像技术及应用8.3.1　图像的基本特性8.3.2　数字图像8.3.3　图像文件格式8.3.4　图像制作基础8.3.5　Adobe Photoshop8.4　动画与视频8.4.1　计算机动画的分类8.4.2　动画文件格式8.4.3　GIF动画制作8.4.4　Flash简介8.4.5　视频简介习题8参考文献

## 编辑推荐

《高等学校大学计算机基础课程系列教材：大学计算机基础》可作为高等学校“大学计算机基础”课程的教材，也可供其他读者学习计算机技术之用。

第一图书网, tushu007.com



## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com