

<<大学计算机基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787040243833

10位ISBN编号：7040243830

出版时间：2008-6

出版时间：高等教育出版社

作者：吴宏伟，张殿龙 主编

页数：371

字数：580000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础>>

内容概要

本书采用“案例”教学的方法进行组织，在发挥传统教学优势的同时，更能够激发学生的兴趣，培养学生的实践动手能力。

对所有案例都进行了精心构思与合理安排。

案例具有趣味性、实用性、典型性、层次性、连贯性等特点。

全书共分为10章，主要内容包括计算机概述、中文操作系统Windows

XP、文字处理软件Word 2003、电子表格Excel 2003、演示文稿PowerPoint

2003、数据库技术基础、多媒体技术基础、网络技术基础、常用工具软件、程序设计基础等。

<<大学计算机基础>>

书籍目录

第1章 计算机概述

本章导读

1.1 初识计算机

1.2 计算机的组成与工作原理

1.2.1 计算机系统的组成

1.2.2 计算机的工作原理

1.2.3 计算机的特点

1.3 计算机的信息表示

1.3.1 二进制基础

1.3.2 数制转换

1.3.3 信息存储单位

1.3.4 数值数据的表示

1.3.5 字符数据的表示

1.3.6 图像和声音数据的表示

1.4 计算机的发展与类型

1.4.1 计算机发展简史

1.4.2 计算机的类型

1.4.3 计算机的发展方向

1.4.4 计算机文化

1.5 微型计算机系统的介绍

1.5.1 硬件系统

1.5.2 软件系统

1.5.3 微型计算机的主要性能指标

1.6 计算机安全

1.6.1 计算机系统安全

1.6.2 计算机病毒

本章小结

习题1

第2章 中文操作系统Windows XP

本章导读

2.1 Windows XP概述

2.1.1 Windows XP简介

2.1.2 Windows XP的运行环境与安装

2.1.3 Windows XP的启动与关闭

2.2 Windows XP的基本概念和基本操作

2.2.1 键盘、鼠标的操作方法

2.2.2 图形用户界面的组成及管理

2.2.3 Windows XP附件的使用

2.2.4 Windows XP的命令行管理

2.2.5 获取系统的帮助信息

2.3 Windows XP的文件与磁盘管理

2.3.1 文件的基本概念

2.3.2 我的电脑

2.3.3 文件与文件夹的管理

2.3.4 磁盘管理

<<大学计算机基础>>

2.4 Windows XP中的设置与管理

2.4.1 个性化设置

2.4.2 任务管理器

2.4.3 控制面板

2.4.4 汉字输入法的管理

2.4.5 系统维护工具

2.4.6 Windows XP中的安全管理

本章小结

习题2

第3章 文字处理软件Word 2003

本章导读

3.1 Word 2003概述

3.1.1 Office 2003家族简介

3.1.2 认识Word 2003

3.1.3 案例应用——毕业论文

3.2 建立文本文档

3.2.1 基本知识与操作方法

3.2.2 案例——毕业论文(一)

3.2.3 案例——会议通知

3.2.4 案例——销售通知

3.3 制作表格

3.3.1 基本知识与操作方法

3.3.2 案例——毕业论文(二)

3.3.3 案例——工作计划表

3.3.4 案例——销售统计排名

3.4 制作图文并茂的文档

3.4.1 基本知识与操作方法

3.4.2 案例——毕业论文(三)

3.4.3 案例——宣传海报

3.4.4 案例——产品说明书

3.5 插入图表

3.5.1 基本知识与操作方法

3.5.2 案例——毕业论文(四)

3.5.3 案例——销售分析

本章小结

习题3

第4章 电子表格Excel 2003

本章导读

4.1 Excel 2003概述

4.1.1 Excel 2003的界面

4.1.2 案例应用——综合成绩管理

4.2 Excel 2003的基本编辑

4.2.1 Excel 2003的基本概念与操作方法

4.2.2 案例——综合成绩管理(一)

4.2.3 案例——员工信息表

4.2.4 案例——销售统计表

4.3 Excel 2003的数据管理与图表

<<大学计算机基础>>

4.3.1 数据管理与图表的基本概念与操作方法

4.3.2 案例——综合成绩管理(二)

4.3.3 案例——工资报表及数据库应用

4.3.4 案例——股票走势图及预测

4.4 完善工作表的高级制作

4.4.1 高级制作的操作方法

4.4.2 案例——综合成绩管理(三)

4.4.3 案例——电子考勤簿

4.4.4 案例——存货数据库网页

本章小结

习题4

第5章 演示文稿Power Point 2003

本章导读

5.1 Power Point2003概述

5.1.1 Power Point2003的界面

5.1.2 案例应用——产品宣传

5.2 Power Point2003演示文稿的基本编辑

5.2.1 Power Point2003的基本概念与操作方法

5.2.2 案例——产品宣传(一)

5.2.3 案例——学校简介

5.2.4 案例——名作欣赏

5.3 Power Point2003演示文稿的外观与动画设置

5.3.1 外观与动画设置的基本概念与操作方法

5.3.2 案例——产品宣传(二)

5.3.3 案例——动感相册

5.3.4 案例——旅游日程安排

5.4 PowerPoint 2003演示文稿的放映设置与发行

5.4.1 放映设置与发行的基本概念与操作方法

5.4.2 案例——产品宣传(三)

5.4.3 案例——科普知识讲座

5.4.4 案例——求职书

本章小结

习题5

第6章 数据库技术基础

本章导读

6.1 数据库概述

6.1.1 数据库管理技术的发展

6.1.2 数据库技术的特点

6.1.3 数据库的基本概念及应用实例

6.1.4 常见的数据库管理系统

6.1.5 SQL结构化查询语言概述

6.2 数据库Access 2003应用基础

6.2.1 Access 2003中的数据库和表

6.2.2 案例——学生数据库

6.3 Access 2003的数据维护

6.3.1 数据库维护的基本知识

6.3.2 案例——修改数据表的结构

<<大学计算机基础>>

6.3.3 案例——建立表之间的关系

6.4 Access 2003中的数据查询

6.4.1 查询的基本知识和操作方法

6.4.2 案例——学生查询

6.4.3 案例——学生成绩查询

本章小结

习题6

第7章 多媒体技术基础

本章导读

7.1 多媒体技术概述

7.1.1 多媒体技术的概念

7.1.2 多媒体计算机系统与MPC

7.1.3 多媒体技术的主要处理对象

7.1.4 多媒体创作

7.2 Photoshop图像处理与编辑

7.2.1 Photoshop软件概述

7.2.2 案例——图像处理

7.2.3 案例——图像合成

7.2.4 案例——滤镜的特效制作

7.3 GoldWave音频处理与编辑

7.3.1 GoldWave软件概述

7.3.2 案例——音频合成

7.4 Flash动画制作

7.4.1 Flash 8 软件概述

7.4.2 案例——制作形状补间动画

7.4.3 案例——制作动作补间动画

本章小结

习题7

第8章 网络技术基础

本章导读

8.1 计算机网络概述

8.1.1 数据通信基础

8.1.2 计算机网络基础

8.1.3 网络体系结构

8.1.4 Internet基础

8.2 Internet的应用

8.2.1 案例——信息浏览

8.2.2 案例——电子邮件

8.2.3 案例——文件传输

8.2.4 案例——信息搜索

8.2.5 案例——即时通信

8.3 局域网应用

8.3.1 案例——双绞线的制作及检测

8.3.2 案例——网络连接与配置

8.3.3 案例——共享资源的设置及访问

8.3.4 案例——常用测试命令

本章小结

<<大学计算机基础>>

习题8

第9章 常用工具软件

本章导读

9.1 工具软件概述

9.2 压缩与解压缩软件

9.2.1 压缩比与压缩率

9.2.2 案例——WinRAR

9.3 下载软件

9.3.1 下载的方法

9.3.2 案例——FlashGet

9.4 媒体播放软件

9.4.1 多媒体播放知识

9.4.2 案例——RealPlayer

9.5 图片浏览软件

9.5.1 图片显示知识

9.5.2 案例——ACDSee

9.6 杀毒软件——瑞星

9.7 翻译软件——金山词霸

本章小结

习题9

第10章 程序设计基础

本章导读

10.1 计算机程序概述

10.1.1 计算机指令与程序

10.1.2 程序的执行方式

10.1.3 计算机语言的发展

10.1.4 常见的编程语言

10.2 算法与程序设计

10.2.1 算法

10.2.2 数据结构

10.2.3 结构化程序设计

10.2.4 面向对象的程序设计

10.2.5 软件工程

10.3 算法描述案例

10.3.1 案例——顺序与分支结构的算法

10.3.2 案例——循环递推算法

10.3.3 案例——穷举算法

10.3.4 案例——排序算法

本章小结

习题10

附录

附录A ASC 字符编码表

附录B Windows XP常用的快捷键

参考文献

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>