<<大学计算机基础>>

图书基本信息

书名: <<大学计算机基础>>

13位ISBN编号: 9787040243833

10位ISBN编号:7040243830

出版时间:2008-6

出版时间:高等教育出版社

作者:吴宏伟,张殿龙 主编

页数:371

字数:580000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<大学计算机基础>>

内容概要

本书采用"案例"教学的方法进行组织,在发挥传统教学优势的同时,更能够激发学生的兴趣,培养学生的实践动手能力。

对所有案例都进行了精心构思与合理安排。

案例具有趣味性、实用性、典型性、层次性、连贯性等特点。

全书共分为10章,主要内容包括计算机概述、中文操作系统Windows

XP、文字处理软件Word 2003、电子表格Excel 2003、演示文稿PowerPoint

2003、数据库技术基础、多媒体技术基础、网络技术基础、常用工具软件、程序设计基础等。

<<大学计算机基础>>

书籍目录

第1章 计算机概述

本章导读

- 1.1 初识计算机
- 1.2 计算机的组成与工作原理
- 1.2.1 计算机系统的组成
- 1.2.2 计算机的工作原理
- 1.2.3 计算机的特点
- 1.3 计算机的信息表示
- 1.3.1 二进制基础
- 1.3.2 数制转换
- 1.3.3 信息存储单位
- 1.3.4 数值数据的表示
- 1.3.5 字符数据的表示
- 1.3.6 图像和声音数据的表示
- 1.4 计算机的发展与类型
- 1.4.1 计算机发展简史
- 1.4.2 计算机的类型
- 1.4.3 计算机的发展方向
- 1.4.4 计算机文化
- 1.5 微型计算机系统的介绍
- 1.5.1 硬件系统
- 1.5.2 软件系统
- 1.5.3 微型计算机的主要性能指标
- 1.6 计算机安全
- 1.6.1 计算机系统安全
- 1.6.2 计算机病毒

本章小结

习题1

第2章 中文操作系统Windows XP

本章导读

- 2.1 Windows XP概述
- 2.1.1 Windows XP简介
- 2.1.2 Windows XP的运行环境与安装
- 2.1.3 Windows XP的启动与关闭
- 2.2 Windows XP的基本概念和基本操作
- 2.2.1 键盘、鼠标的操作方法
- 2.2.2 图形用户界面的组成及管理
- 2.2.3 Windows XP附件的使用
- 2.2.4 Windows XP的命令行管理
- 2.2.5 获取系统的帮助信息
- 2.3 Windows XP的文件与磁盘管理
- 2.3.1 文件的基本概念
- 2.3.2 我的电脑
- 2.3.3 文件与文件夹的管理
- 2.3.4 磁盘管理

<<大学计算机基础>>

- 2.4 Windows XP中的设置与管理
- 2.4.1 个性化设置
- 2.4.2 任务管理器
- 2.4.3 控制面板
- 2.4.4 汉字输入法的管理
- 2.4.5 系统维护工具
- 2.4.6 Windows XP中的安全管理
- 本章小结
- 习题2
- 第3章 文字处理软件Word 2003
- 本章导读
- 3.1 Word 2003概述
- 3.1.1 Office 2003家族简介
- 3.1.2 认识Word 2003
- 3.1.3 案例应用——毕业论文
- 3.2 建立文本文档
- 3.2.1 基本知识与操作方法
- 3.2.2 案例——毕业论文(一)
- 3.2.3 案例——会议通知
- 3.2.4 案例——销售通知
- 3.3 制作表格
- 3.3.1 基本知识与操作方法
- 3.3.2 案例——毕业论文(二)
- 3.3.3 案例——工作计划表
- 3.3.4 案例——销售统计排名
- 3.4 制作图文并茂的文档
- 3.4.1 基本知识与操作方法
- 3.4.2 案例——毕业论文(三)
- 3.4.3 案例——宣传海报
- 3.4.4 案例——产品说明书
- 3.5 插入图表
- 3.5.1 基本知识与操作方法
- 3.5.2 案例——毕业论文(四)
- 3.5.3 案例——销售分析
- 本章小结
- 习题3
- 第4章 电子表格Excel 2003
- 本章导读
- 4.1 Excel 2003概述
- 4.1.1 Excel 2003的界面
- 4.1.2 案例应用——综合成绩管理
- 4.2 Excel 2003的基本编辑
- 4.2.1 Excel 2003的基本概念与操作方法
- 4.2.2 案例——综合成绩管理(一)
- 4.2.3 案例——员工信息表
- 4.2.4 案例——销售统计表
- 4.3 Excel 2003的数据管理与图表

<<大学计算机基础>>

- 4.3.1 数据管理与图表的基本概念与操作方法
- 4.3.2 案例——综合成绩管理(二)
- 4.3.3 案例——工资报表及数据库应用
- 4.3.4 案例——股票走势图及预测
- 4.4 完善工作表的高级制作
- 4.4.1 高级制作的操作方法
- 4.4.2 案例——综合成绩管理(三)
- 4.4.3 案例——电子考勤簿
- 4.4.4 案例——存货数据库网页

本章小结

习题4

第5章 演示文稿Power Point 2003

本章导读

- 5.1 Power Point2003概述
- 5.1.1 Power Point2003的界面
- 5.1.2 案例应用——产品宣传
- 5.2 Power Point2003演示文稿的基本编辑
- 5.2.1 Power Point2003的基本概念与操作方法
- 5.2.2 案例——产品宣传(一)
- 5.2.3 案例——学校简介
- 5.2.4 案例——名作欣赏
- 5.3 Power Point2003演示文稿的外观与动画设置
- 5.3.1 外观与动画设置的基本概念与操作方法
- 5.3.2 案例——产品宣传(二)
- 5.3.3 案例——动感相册
- 5.3.4 案例——旅游日程安排
- 5.4 PowerPoint 2003演示文稿的放映设置与发行
- 5.4.1 放映设置与发行的基本概念与操作方法
- 5.4.2 案例——产品宣传(三)
- 5.4.3 案例——科普知识讲座
- 5.4.4 案例——求职书

本章小结

习题5

第6章 数据库技术基础

本章导读

- 6.1 数据库概述
- 6.1.1 数据库管理技术的发展
- 6.1.2 数据库技术的特点
- 6.1.3 数据库的基本概念及应用实例
- 6.1.4 常见的数据库管理系统
- 6.1.5 SQL结构化查询语言概述
- 6.2 数据库Access 2003应用基础
- 6.2.1 Access 2003中的数据库和表
- 6.2.2 案例——学生数据库
- 6.3 Access 2003的数据维护
- 6.3.1 数据库维护的基本知识
- 6.3.2 案例——修改数据表的结构

<<大学计算机基础>>

- 6.3.3 案例——建立表之间的关系
- 6.4 Access 2003中的数据查询
- 6.4.1 查询的基本知识和操作方法
- 6.4.2 案例——学生查询
- 6.4.3 案例——学生成绩查询
- 本章小结
- 习题6
- 第7章 多媒体技术基础
- 本章导读
- 7.1 多媒体技术概述
- 7.1.1 多媒体技术的概念
- 7.1.2 多媒体计算机系统与MPC
- 7.1.3 多媒体技术的主要处理对象
- 7.1.4 多媒体创作
- 7.2 Photoshop图像处理与编辑
- 7.2.1 Photoshop软件概述
- 7.2.2 案例——图像处理
- 7.2.3 案例——图像合成
- 7.2.4 案例——滤镜的特效制作
- 7.3 GoldWave音频处理与编辑
- 7.3.1 GoldWave软件概述
- 7.3.2 案例——音频合成
- 7.4 Flash动画制作
- 7.4.1 Flash 8 软件概述
- 7.4.2 案例——制作形状补间动画
- 7.4.3 案例——制作动作补间动画
- 本章小结
- 习题7
- 第8章 网络技术基础
- 本章导读
- 8.1 计算机网络概述
- 8.1.1 数据通信基础
- 8.1.2 计算机网络基础
- 8.1.3 网络体系结构
- 8.1.4 Internet基础
- 8.2 Internet的应用
- 8.2.1 案例——信息浏览
- 8.2.2 案例——电子邮件
- 8.2.3 案例——文件传输
- 8.2.4 案例——信息搜索
- 8.2.5 案例——即时通信
- 8.3 局域网应用
- 8.3.1 案例——双绞线的制作及检测
- 8.3.2 案例——网络连接与配置
- 8.3.3 案例——共享资源的设置及访问
- 8.3.4 案例——常用测试命令

本章小结

<<大学计算机基础>>

$\overline{}$	日市の
زن	疋UÖ

第9章 常用工具软件

本章导读

- 9.1 工具软件概述
- 9.2 压缩与解压缩软件
- 9.2.1 压缩比与压缩率
- 9.2.2 案例——WinRAR
- 9.3 下载软件
- 9.3.1 下载的方法
- 9.3.2 案例——FlashGet
- 9.4 媒体播放软件
- 9.4.1 多媒体播放知识
- 9.4.2 案例——RealPlayer
- 9.5 图片浏览软件
- 9.5.1 图片显示知识
- 9.5.2 案例——ACDSee
- 9.6 杀毒软件——瑞星
- 9.7 翻译软件——金山词霸

本章小结

习题9

第10章 程序设计基础

本章导读

- 10.1 计算机程序概述
- 10.1.1 计算机指令与程序
- 10.1.2 程序的执行方式
- 10.1.3 计算机语言的发展
- 10.1.4 常见的编程语言
- 10.2 算法与程序设计
- 10.2.1 算法
- 10.2.2 数据结构
- 10.2.3 结构化程序设计
- 10.2.4 面向对象的程序设计
- 10.2.5 软件工程
- 10.3 算法描述案例
- 10.3.1 案例——顺序与分支结构的算法
- 10.3.2 案例——循环递推算法
- 10.3.3 案例——穷举算法
- 10.3.4 案例——排序算法

本章小结

习题10

附录

附录A ASC 字符编码表

附录B Windows XP常用的快捷键

参考文献

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com