第一图书网, tushu007.com

<<大学计算机基础教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础教程>>

13位ISBN编号：9787040248241

10位ISBN编号：7040248247

出版时间：2008-6

出版时间：高等教育出版社

作者：朱家义，陈付贵 著

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<大学计算机基础教程>>

内容概要

《高等学校教材大学计算机基础教程》是根据教育部《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的几点意见》（简称白皮书）中有关“大学计算机基础”的“一般要求”编写的，是一本学习计算机基础知识、掌握计算机应用技能的基础教材。
全书共分12章，内容包括计算机与信息社会、计算机基础知识、Windows XP、汉字处理、中文Word 2003、电子表格Excel 2003、演示文稿软件PowerPoint 2003、计算机网络和Internet的使用、多媒体技术基础、软件开发和程序设计语言、信息安全、常用工具软件等。
《高等学校教材大学计算机基础教程》层次清晰、通俗易懂、针对性强，安排的教学内容具有很强的知识性、实用性和可操作性，注重培养学生的应用技能和能力。
《高等学校教材大学计算机基础教程》配有教学辅导用书《大学计算机基础实验操作与学习指导》。

第一图书网, tushu007.com

<<大学计算机基础教程>>

书籍目录

第1章　计算机与信息社会1.1　计算机的发展历程1.1.1　计算机的定义1.1.2　计算机的发展简史1.1.3　计算机的发展趋势1.2　计算机的分类1.3　信息技术概述1.3.1　信息技术基础知识1.3.2　信息技术的内容1.4　计算机在信息社会中的应用习题一第2章　计算机基础知识2.1　计算机的组成及工作原理2.1.1　计算机硬件系统2.1.2　计算机软件系统2.2　计算机中的数制及转换2.2.1　计数制2.2.2　数制之间的转换2.3　数据在计算机中的表示2.3.1　数值2.3.2　字符2.3.3　声音2.3.4　图形和图像2.3.5　视频2.4　微型计算机2.4.1　微型计算机的总线结构2.4.2　微型计算机的主要性能指标习题二第3章　Windows XP3.1　操作系统的概述3.1.1　操作系统的基本功能3.1.2　操作系统的分类3.2　Windows XP概述3.2.1　Windows XP的特点3.2.2　Windows XP硬件环境3.3　Windows XP启动和退出3.3.1　启动Windows XP3.3.2　退出Windows XP3.4　Windows XP的桌面及术语3.4.1　桌面3.4.2　窗口3.4.3　菜单及其使用3.4.4　对话框和消息框3.4.5　Windows XP操作时常用的术语3.5　“开始”菜单3.5.1　运行程序3.5.2　“Windows Update”菜单项3.5.3　“程序”菜单项3.5.4　“文档”菜单项3.5.5　“设置”菜单项3.5.6　“搜索”菜单项3.5.7　“注销Administrator”菜单项3.5.8　“关闭计算机”菜单项3.6　任务栏及切换工具3.6.1　切换按钮3.6.2　“任务管理器”程序3.6.3　任务栏的新特性3.7　资源管理器3.7.1　文件及文件夹概述3.7.2　资源管理器3.7.3　文件和文件夹管理3.7.4　磁盘管理3.8　控制面板3.8.1　调整鼠标3.8.2　调整系统的日期和时间3.8.3　调整系统显示属性3.8.4　声音属性的设置3.9　附件程序3.9.1　画图3.9.2　记事本3.9.3　计算器习题三第4章　汉字处理4.1　汉字的输入4.2　汉字的智能ABC输入法4.2.1　全拼输入4.2.2　简拼输入4.2.3　混拼输入4.2.4　标点符号的输入方法4.3　五笔字型输入法4.3.1　五笔字型编码基础4.3.2　汉字的拆分原则4.3.3　五笔字型编码与输入习题四第5章　中文Word 20035.1　Word 2003的启动和退出5.1.1　启动Word 20035.1.2　工具栏的调用5.1.3　退出Word 20035.2　基本操作5.2.1　文档的创建和管理5.2.2　正文的录入和编辑5.3　基本排版5.3.1　常用视图5.3.2　字符排版5.3.3　段落排版5.3.4　边框和底纹5.3.5　分页和分栏5.3.6　复制字符和段落格式5.4　表格处理5.4.1　创建表格5.4.2　表格的编辑5.4.3　表格中的数值处理5.5　图文排版5.5.1　插入、修改图片5.5.2　改变文字方向5.5.3　绘制图形5.5.4　艺术字5.5.5　插人数学公式5.6　页眉、页脚和页码5.6.1　页眉与页脚5.6.2　页码的使用5.7　文本框5.8　页面设置与打印预览5.8.1　页面设置5.8.2　打印预览习题五第6章　电子表格Excel 20036.1　Excel 2003概述6.1.1　Excel 2003的主要功能与特点6.1.2　Excel 2003的基本操作界面和术语6.2　Excel 2003工作表的建立和编辑6.2.1　建立工作表6.2.2　使用公式与函数6.2.3　设置工作表6.2.4　编辑工作表6.3　表格的修饰6.3.1　设置文字格式6.3.2　设置数字格式一6.3.3　设置数字格式二6.3.4　调整列宽与行高6.3.5　设置居中的标题6.3.6　表格边框6.3.7　表格图案6.4　工作簿的管理6.4.1　工作簿的管理6.4.2　工作簿的编辑6.5　图表的制作6.5.1　创建图表6.5.2　编辑图表6.6　工作表的重新组织6.6.1　单列排序6.6.2　多列排序6.7　筛选操作6.7.1　自动筛选6.7.2　高级筛选6.8　分类汇总6.8.1　创建简单的分类汇总6.8.2　分级显示数据6.8.3　创建多级分类汇总6.8.4　清除分类汇总6.9　页面设置、打印预览、打印6.9.1　页面设置6.9.2　打印预览6.9.3　打印习题六第7章　演示文稿软件PowerPoint 20037.1　PowerPoint 2003基本知识7.1.1　PowerPoint的启动和退出7.1.2　PowerPoint窗口的基本组成7.1.3　PowerPoint 2003的视图模式7.2　创建演示文稿7.2.1　使用向导7.2.2　使用“设计模板”7.2.3　使用“空演示文稿”7.2.4　保存、关闭和打开演示文稿7.3　演示文稿的编辑7.3.1　编辑文字7.3.2　修改版式7.3.3　修改模板7.3.4　幻灯片的插入、复制、移动和删除7.3.5　放映演示文稿7.4　演示文稿的修饰7.4.1　插入剪贴画或图片7.4.2　设置幻灯片背景7.4.3　设置动画效果7.4.4　设置切换效果7.4.5　插入编号和页脚7.4.6　超级链接7.5　幻灯片的放映7.5.1　设置各种动画放映效果7.5.2　简单放映7.5.3　放映幻灯片的其他控制7.5.4　在幻灯片上做标记7.6　演示文稿与Word文档的转换7.6.1　演示文稿转换为Word文档7.6.2　Word文档转换为演示文稿7.7　幻灯片的打印和打包7.7.1　打印幻灯片7.7.2　将幻灯片打包习题七第8章　计算机网络和Internet的使用8.1　概述8.1.1　计算机网络的产生和发展8.1.2　计算机网络的定义8.1.3　计算机网络的功能和应用8.1.4　计算机网络的分类8.2　计算机网络的结构8.2.1　计算机网络的二级结构8.2.2　计算机网络的分层体系结构8.2.3　计算机网络的拓扑结构8.3　Internet概述8.3.1　Internet起源和发展8.3.2　Internet的应用8.3.3　Internet的域名8.4　Internet浏览器8.4.1　WWW服务器与浏览器8.4.2　Internet Explorer浏览器8.5　浏览主页8.5.1

第一图书网, tushu007.com

更改默认主页8.5.2　浏览Web站点8.5.3　收藏网页8.6　保存网页信息8.6.1　保存当前页面8.6.2　不打开网页或图片而直接保存8.6.3　将Web页中的信息复制到文档8.6.4　保存图片8.6.5　将Web页中的图片作为背景保存8.7　电子邮件8.7.1　电子邮件的地址8.7.2　打开Outlook Express8.7.3　接收电子邮件8.7.4　阅读电子邮件8.7.5　撰写电子邮件8.7.6　更改邮件文件样式8.7.7　发送电子邮件习题八第9章　多媒体技术基础9.1　多媒体的基本概念9.1.1　多媒体和多媒体技术9.1.2　多媒体技术的关键特性9.1.3　多媒体中的媒体元素及特征9.1.4　多媒体技术的应用领域9.2　多媒体计算机的基本组成9.2.1　多媒体计算机9.2.2　多媒体计算机的硬件系统9.2.3　多媒体计算机的软件系统9.3　多媒体信息的数字化9.3.1　图形和图像的采集及处理9.3.2　数字音频处理9.3.3　数字视频处理9.4　多媒体数据压缩技术9.4.1　多媒体数据编码技术概述9.4.2　多媒体数据压缩标准9.5　常用的多媒体文件格式9.5.1　常用的图形图像格式9.5.2　常用的音频信息格式9.5.3　常用的视频信息格式9.6　常用的多媒体信息处理工具9.6.1　图形图像处理工具Photoshop9.6.2　动画制作软件9.6.3　视频编辑软件Premiere9.6.4　多媒体制作工具Authorware和Director9.6.5　使用超级解霸播放DVD习题九第10章　软件开发和程序设计语言10.1　程序设计的相关概念10.1.1　数据结构10.1.2　算法10.1.3　程序10.1.4　程序设计语言10.1.5　软件、软件危机和软件工程10.2　程序设计方法10.2.1　程序设计方法10.2.2　软件开发过程10.3　常用程序设计语言简介10.3.1　BASIC语言10.3.2　Pascal语言10.3.3　C与C++语言10.3.4　Java语言10.3.5　标记语言和脚本语言习题十第11章　信息安全11.1　信息安全概述11.1.1　信息安全11.1.2　计算机系统安全11.1.3　网络安全11.1.4　信息安全标准11.2　信息安全技术11.2.1　数据加密技术11.2.2　数字签名11.2.3　数字证书11.2.4　防火墙技术11.3　计算机病毒11.3.1　计算机病毒概述11.3.2　计算机病毒的分类11.3.3　计算机病毒的防治11.4　网络黑客及防范11.4.1　黑客常用的攻击方式11.4.2　防止黑客攻击的策略11.5　信息安全道德规范与法规11.5.1　网络道德建设11.5.2　国家有关计算机安全的法律法规11.5.3　软件知识产权习题十一第12章　常用工具软件12.1　系统工具软件12.1.1　文件压缩软件WinZip12.1.2　Windows优化大师12.1.3　虚拟光驱12.2　网络工具软件12.2.1　迅雷软件12.2.2　MSN软件12.3　多媒体工具软件12.3.1　播放软件RealPlayer12.3.2　豪杰超级解霸12.4　图片软件12.4.1　截图软件HyperSnap12.4.2　看图工具ACDSee12.5　其他软件12.5.1　金山词霸12.5.2　瑞星杀毒软件习题十二

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《高等学校教材大学计算机基础教程》可作为大学本科计算机基础课程教材，也可作为高职高专院校的教材，同时也可用作高等学校成人教育的培训教材和教学参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<大学计算机基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com