第一图书网, tushu007.com

<<大学信息技术导论>>

图书基本信息

书名：<<大学信息技术导论>>

13位ISBN编号：9787040251487

10位ISBN编号：7040251485

出版时间：2008-9

出版时间：高等教育出版社

作者：管会生 编

页数：317

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《大学信息技术导论》是根据教育部《计算机基础课程教学基本戛求》（白皮书）编写的。
书中内容沿信息技术的发展历程、技术、应用三条主线展开，包括信息技术基础、程序设计和计算机应用三部分内容。
重点介绍了信息理论的发展历程与奠基人，中国特色的信息化道路；汉字信息处理技术与文档编辑软件（包括文档编辑、电子表格编辑、幻灯片演示等常用编辑软件，编辑素材以汶川大地震为背景，采用了报刊杂志上已发表的以救援英雄为题材的诗歌散文）；算法设计与基本数据结构，结构化程序设计，面向对象技术与可视化编程等内容；以“神算小精灵（计算器）”实用完整的程序开发为贯穿始终的教学案例，讲授了VB程序的设计与控制。
除继续突出中国文化特色与人文精神之外，再版之际又介绍了目前处于应用热点的前沿技术，如电子标签（RFID）、NFC、卡式管理技术和条码技术以及人工智能与神经网络、数据仓库与数据挖掘、地理信息系统与“3S”技术等，重点阐述了这些技术的开发历史、技术实现思路、应用背景演变以及未来的发展趋势。
通过大知识量的讲授阐述这样一种理念：计算机的生命在于应用！

书籍目录

第1章 信息科学与信息技术的发展1.1 信息资源与信息科学1.1.1 信息及其主要特征1.1.2 信息科学与信息技术1.2 信息理论的奠雇人与ACM图灵奖1.2.1 信息论之父——香农1.2.2 图灵与图灵机1.2.3 冯·诺伊曼与冯氏结构计算机1.2.4 计算机界的诺贝尔奖——ACM图灵奖1.3 计算工具的演变和计算机的发展1.3.1 最古老的计算工具——算筹和算盘1.3.2 古算史上的“哥德巴赫猜想”1.3.3 信息技术及计算工具发展大事记1.3.4 ENIAC的诞生与新一代计算机1.3.5 高性能计算与网格计算1.3.6 信息电器与机器动物1.4 中国特色的信息化道路1.4.1 中国计算机的发展初期1.4.2 中国信息技术及软件业的发展1.4.3 走中国特色的信息化道路1.4.4 当代毕舁——王选1.5 信息安全与信息社会的发展1.5.1 黑客、病毒与信息污染1.5.2 信息产业界的道德准则1.5.3 知识产权保护与制度建设1.5.4 计算机神话——IT业批判1.5.5 文明的困惑——信息技术与伦理道德的“两难推理”1.5.6 信息系统的安全与防范1.5.7 密码学与加密技术1.5.8 防火墙与虚拟专用网1.5.9 审计与监控技术1.5.10 入侵检测与漏洞扫描1.5.11 远程容灾系统1.5.12 数字签名、数字时间戳和数字证书1.5.13 生物特征识别技术的研究与应用本章小结思考与练习第2章 计算机系统2.1 计算机的分类与微型计算机的发展2.1.1 计算机的分类Lj特点2.1.2 微型计算机的发展2.1.3 微型计算机的系统构成及主要性能指标2.2 计算机系统的基本硬件结构2.2.1 硬件的概念及基本结构2.2.2 微处理器与并行处理系统2.2.3 存储器与磁盘阵列2.2.4 输入没备与输出设备2.3 计算机操作系统2.3.1 计算机操作系统的功能和分类2.3.2 并行处理与并行系统软件2.3.3 Windows、Linux和UNlX2.4 计算机中数据的表示及转换2.4.1 IV进制数的基数与权2.4.2 4种进制数之间的相互转换2.4.3 字符的二进制编码2.5 汉字处理技术与中文信息处理2.5.1 汉字处理技术的发展概况2.5.2 汉字的编码技术与字形表示2.5.3 汉字的输入和识别技术与语音合成本章小结思考与练习第3章 多媒体技术与网络技术3.1 多媒体技术的基本知识3.1.1 多媒体技术的基本概念3.1.2 信息压缩与信息压缩的国际标准3.1.3 CD-ROM、DVD和EVD3.2 多媒体技术的应用3.2.1 多媒体技术在windows中的应用3.2.2 音频与MIDI3.3 计算机网络基础3.3.1 计算机网络概述3.3.2 计算机网络的构成和体系结构3.4 因特网的应用3.4.1 Internet基本工作原理3.4.2 Internet的接入方式与接人技术3.4.3 Internet的应用3.4.4 网络通信基础3.4.5 局域网、广域网和城域网本章小结思考与练习第4章 文档编辑软件的基本操作4.1 电子表格中的计算4.1.1 自定义序列4.1.2 学牛成绩表的计算生成与排序4.1.3 考试成绩的自动统计分析4.1.4“身份证号”中的计算——字符串运算4.2 文字的编辑4.2.1 编辑案例1——《国殇》4.2.2 编辑案例2——《怎能忘》4.2.3 编辑案例3——《汶川挺住，中国加油》4.2.4 编辑案例4——《同胞，天塌下来我们一起来扛》4.2.5 编辑案例5——邮件合并4.3 幻灯片的编辑制作4.3.1 演示文稿的外观设计4.3.2 幻灯片文件的内容本章小结思考与练习第5章 程序设计基础5.1 基本概念与程序设计语言的发展5.1.1 程序的基本概念5.1.2 程序设计语言的发展5.2 程序设计语言的基本成分与使用5.2.1 数据及其运算5.2.2 函数与过程5.2.3 程序设计语言的功能与使用5.2.4 程序运行的控制与环境5.3 算法设计与基本数据结构5.3.1 问题描述与算法的概念5.3.2 算法的表示方法5.3.3 算法设计的基本方法5.3.4 基本数据结构5.4 结构化程序设计5.4.1 基本控制结构5.4.2 结构化分析与设计方法5.5 面向对象技术与可视化编程5.5.1 面向对象程序设计的基本概念5.5.2 可视化编程5.6 软件方法学与软件工程学5.6.1 软件方法学的分类和基本内容5.6.2 软件工程学5.7 数据库管理系统5.7.1 数据库管理系统的基本概念5.7.2 关系模型5.7.3 数据库设计5.7.4 结构化查询语言本章小结思考与练习第6章 神算小精灵——Visual Basic程序设计6.1 Visual Basic概述6.1.1 从Basic到Visual Basic6.1.2 VB的集成丌发环境6.2 窗体的界面设计6.2.1 窗体设计及属性设置6.2.2 控件的创建及属性设置6.2.3 菜单的创建与设置6.3 代码窗口与程序设计基础6.3.1 代码窗口的组成与程序代码编写6.3.2 变量声明与符号常量6.3.3 数据类型与赋值语句6.3.4 创建事件过程6.3.5 运算符与表达式6.4 结构化程序设计6.4.1 If分支语句6.4.2 字符串函数6.4.3 数据的输入与输出6.4.4 内部函数6.4.5 循环控制语句6.4.6 Select Case多分支语句6.4.7 计时器及时间函数6.5 多重窗体与图形绘制6.5.1 多重窗体6.5.2 绘制函数曲线6.5.3“神算小精灵”代码清单本章小结思考与练习第7章 数字化生存7.1 信息技术与信息社会7.1.1 信息高速公路与中国“金”系统工程7.1.2 信息技术与现代军事7.1.3 计算机美术与计算机音乐7.1.4 机读身份证——中国信息化之契机7.1.5 电子商务、电子政务和电子邮政7.1.6 人工智能与神经网络7.1.7 数据仓库与数据挖掘7.1.8 地理信息系统与“3S”技术7.2 电子标签技术及其应用7.2.1 电子标签技术概述7.2.2 电子标签的应用及目前存在的问题7.3 NFC手机7.3.1 未来手机的功能预测7.3.2 NFC的技术实现与应用推广7.4 校园卡打造数字校园7.4.1 数字校园的组成与校园信息

第一图书网, tushu007.com

化建没7.4.2“ 校园一号通 ”工程7.4.3 校园卡史话及校园卡式管理应用背景的演变7.4.4“ 校园一卡通 ”系统的组成7.5 条码技术及手机二维码的应用7.5.1 一维条码7.5.2 二维条码7.5.3 手机二维码本章小结思考与练习参考文献

编辑推荐

《大学信息技术导论》可作为高等院校计算机基础教育的教材，也可作为培训教材和自学参考书。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com