

## <<Visual FoxPro程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787040258707

10位ISBN编号：7040258706

出版时间：2009-1

出版时间：高等教育出版社

作者：柳青，刘顺来 主编

页数：381

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual FoxPro程序设计教程>>

### 内容概要

本书采用案例教学方式编写，帮助初学者掌握Visual FoxPro程序设计的基础知识和方法。内容包括数据库概述、Visual FoxPro基础、表的建立与操作、程序设计基础、数据库的建立与操作、界面设计、查询与视图、报表和标签、面向对象程序设计简介、应用程序设计实例。为帮助读者熟练掌握Visual FoxPro程序设计的基础知识和技能，还编写了与本书配套的Visual FoxPro程序设计教程(第2版)实验与实训》。

本书可作为高等学校数据库课程的教材或教学参考书，也可供各类计算机培训班和个人自学使用。

## <<Visual FoxPro程序设计教程>>

### 书籍目录

第1章 数据库概述 1.1 数据库的基本概念 1.1.1 数据处理的概念 1.1.2 数据库技术的发展 1.1.3 数据库系统 1.2 数据模型 1.2.1 实体的描述 1.2.2 实体间的联系 1.2.3 E.R模型的表示方法 1.2.4 数据模型的类型 1.3 关系数据库 1.3.1 关系数据库的结构 1.3.2 关系运算 1.3.3 SQL语言简介 1.3.4 关系数据库的规范化 本章小结 习题第2章 Visual FoxPro基础 2.1 Visual FoxPro 6.0中文版概述 2.1.1 Visual FoxPro的启动与退出 2.1.2 Visual FoxPro的用户界面 2.1.3 Visual FoxPro的设计工具 2.2 Visual FoxPro语言基础 2.2.1 数据类型 2.2.2 数据存储方式 2.2.3 表达式 2.2.4 函数 2.2.5 Null值 2.2.6 数据库和表的组成 2.2.7 命令格式 2.3 项目管理器 2.3.1 “项目管理器”的功能和界面 2.3.2 “项目管理器”的操作 2.3.3 可以从“项目管理器”访问的工具 本章小结 习题第3章 表的建立与操作 3.1 表结构的建立与操作 3.1.1 用“表设计器”创建新表 3.1.2 用“表向导”创建新表 3.2 表的编辑和显示 3.2.1 向表中输入记录数据 3.2.2 用菜单方式显示和编辑表中的数据 3.2.3 用命令方式显示和编辑表中的数据 3.2.4 用REPLACE命令成批修改字段值 3.3 表的索引与排序 3.3.1 索引的建立和使用 3.3.2 改变记录的物理顺序 3.4 表内容的查找 3.5 使用多个表 本章小结 习题第4章 程序设计基础 4.1 程序文件的建立 4.1.1 程序文件的建立与执行 4.1.2 程序设计的基本语句 4.2 程序控制的基本结构 .....第5章 数据库的建立与操作第6章 界面设计第7章 查询与视图第8章 报表和标签第9章 面向对象程序设计简介第10章 应用程序设计实例参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>