

<<Maya影视动画制作案例教程>>

图书基本信息

书名：<<Maya影视动画制作案例教程>>

13位ISBN编号：9787040260373

10位ISBN编号：7040260379

出版时间：2009-12

出版时间：吴慧剑、汪济萍、苏大椿、等高等教育出版社 (2009-12出版)

作者：吴慧剑等著

页数：447

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Maya影视动画制作案例教程>>

内容概要

《国家动漫游戏产业振兴基地人才培养工程指定教材：Maya影视动画制作案例教程》以任务驱动为导向，突出职业资格与岗位培训相结合的特点，以实用性为目标。

每章节都有明确学习目标，通过案例制作过程，制作过程中所需要掌握的方法和技巧。

《国家动漫游戏产业振兴基地人才培养工程指定教材：Maya影视动画制作案例教程》共分八章，每章通过精心挑选的几个案例分别阐述知识点。

分别介绍了Maya的操作界面、工具栏、视图控制工具和动画制作流程，Maya曲面建模的方法，Maya多边形建模的方法，Maya细分建模的方法，灯光与渲染的设置方法，Maya材质的制作方法，Maya uv贴图制作方法，Maya角色动画的制作方法。

<<Maya影视动画制作案例教程>>

书籍目录

- 第一章 Maya制作基础1.1 Maya在CG项目中的具体应用1.2 CG动画生产流程1.3 三维游戏界面制作
知识点：Maya制作流程，Maya制作基础，简单的材质球设置。
- 第二章 Maya曲面建模艺术2.1 油灯的制作知识点：Maya项目设置，CV曲线，Revolve(旋转成型)。
2.2 马灯的制作知识点：Revolve(旋转成型)，Extr。
LJde(挤压)，Loft(放样)，Edit CurVe(编辑曲线)命令。
2.3 琵琶的制作知识点：Birail(双轨迹)，Hull(壳)运用，Bevel Plus(增强倒角)，Edit Nurbs(编辑曲面命令)。
- 第三章 Maya多边形建模3.1 水晶灯塔的制作知识点：Maya多边形建模原理，多边形基本形状，ExtrLide(挤压)，Insert EdgeLoop Tool(环绕嵌入工具)，Merge(合并)，Bevel(倒角)，切割，Mesll(网格)命令菜单。
3.2 宫殿的制作知识点：Maya建模小技巧，加速工作流程技术，快捷键的设定，查看三边形四边形等工具。
3.3 小女孩的制作知识点：Maya建模高级技巧，角色结构分析，角色布线分析。
- 第四章 Maya细分建模艺术4.1 吹风机的制作知识点：Maya细分建模基础、细分和多边形转换命令、尖角命令。
4.2 卡通玩具的制作知识点：多边形细分方法结合制作角色，StJbdiv Surfaces(细分表面)菜单。
- 第五章 Maya材质5.1 玻璃杯材质制作知识点：材质球基本属性，超级着色器面板，B " nn材质参数设置，基础材质设置。
5.2 不锈钢汤勺材质制作知识点：不锈钢材质，金属材质。
5.3 蜡烛材质制作知识点：3s半透明材质，Rarnp(渐变)节点，Bierld Colors(融合颜色)材质节点，Sampler Info(取样信息)节点。
5.4 摩托车材质制作知识点：金属烤漆材质，Bump(凹凸)设置，插件管理器。
5.5 水墨材质制作知识点：国画材质特点，国画水墨材质，常用纹理节点。
- 第六章 Maya基础动画6.1 弹跳的小球知识点：关键帧动画，时间滑块，曲线编辑器，SqtJastl(挤压变形器)，动画预览。
6.2 游动的蝌蚪知识点：路径动画，Flow Patti Object(对象跟随路径)，摄像机路径动画。
- 第七章 灯光和纹理效果7.1 海底世界知识点：灯光基础设置，海底光斑设置，灯光雾效设置，摄像机设置，Pairlt Effects笔刷效果。
7.2 小女孩纹理贴图制作知识点：多边形UV纹理映射方式，角色UV设置，UV信息导出，贴图绘制。
- 第八章 Maya角色动画8.1 角色动画骨架的设置知识点：骨骼，反向运动学IK手柄。
8.2 角色骨架的控制器装配知识点：骨骼控制器，脸部运动分析，行动表演分析，手部动作分析，脚部动作分析，Dope Sheet面板。
8.3 角色蒙皮的设置知识点：刚性皮肤绑定，平滑皮肤绑定，权重喷涂工具。
8.4 角色走路动画设置知识点：曲线编辑器，Set Breakdowfl设置受控制关键帧，Hold Current Keys保持当前关键帧，设置驱动关键帧。
8.5 角色面部表情动画设置知识点：晶格变形，簇变形，口型分析，Bierld Shape动画设置。
- 附录一 NACG国家动漫游戏产业振兴基地人才培养工程介绍附录二 NACG国家动漫游戏人才培养工程认证考试介绍

<<Maya影视动画制作案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>