第一图书网, tushu007.com

<<Illustrator平面图形设计案 >

图书基本信息

书名：<<Illustrator平面图形设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787040260397

10位ISBN编号：7040260395

出版时间：2009-12

出版时间：高等教育出版社

作者：黄岩

页数：255

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《国家动漫游戏产业振兴基地人才培养工程指定教材：Illustrator平面图形设计案例教程（附光盘）》是NACG国家动漫游戏产业振兴基地人才培养工程指定教材之一。
《国家动漫游戏产业振兴基地人才培养工程指定教材：Illustrator平面图形设计案例教程（附光盘）》以任务驱动为导向，突出职业资格与岗位培训相结合的特点，以实用性为目标。
每章节都有明确的学习目标，通过案例制作过程，一步一步介绍制作过程中所需要掌握的方法和技巧。
《国家动漫游戏产业振兴基地人才培养工程指定教材：Illustrator平面图形设计案例教程（附光盘）》全部采用当前一线实例，通过介绍图标、插画、海报、包装、书籍装帧、产品造型等的设计与制作，对Adobe IIlustrator CS4的各个知识点进行了讲解与分析。
主要介绍了IIlustrator的基本操作界面、工具的使用、钢笔工具绘图、符号的应用、创建不透明蒙版、创建网格等内容，还介绍了综合性比较强的合成技法。

书籍目录

第一章　游戏图标实例绘制讲授内容：图形图像基本知识IIIustrator CS4的基本操作界面绘图工具库1.1 星星图标1.2 游戏图标第二章　平面图形实例设计讲授内容：选择工具倾斜工具渐变工具基本图形绘制标尺、网格、参考线和裁剪标记2.1 绘制图形——野餐2.2 绘制图形——天平座第三章　特效艺术字实例制作讲授内容：创建符号沿路径移动或翻转文本设置段落样式设置字符3.1 水滴文字3.2 立体文字第四章　图像材质创意制作讲授内容：羽化对象边缘图层样式叠加效果底纹图形设计4.1 混合叠加材质4.2 底纹图形第五章　矢量插画设计与制作讲授内容：钢笔工具绘图编辑路径图层铅笔工具5.1 游戏男角色插画绘制5.2 游戏女角色插画绘制第六章　平面海报设计与制作讲授内容：混合对象扭曲和变换创建3D对象画笔工具创建不透明蒙版6.1 可口可乐海报设计方案制作6.2 音乐海报设计方案制作第七章　产品包装设计与制作讲授内容：变换对象剪切蒙版剪切和分割对象路径查找器7.1 橙汁包装7.2 喜糖包装第八章　书籍装帧设计与制作讲授内容：数字图形中的颜色图案渐变创建网格8.1 Graphic电子杂志8.2 漫画书的封面第九章　产品造型设计与制作讲授内容：动作面板记录动作存储图稿9.1 AppIe教程9.2 月亮化妆品教程附录一　NACG国家动漫游戏产业振兴基地人才培养工程介绍附录二　NACG国家动漫游戏人才培养工程认证考试介绍

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com