第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实验指 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实验指导与习题集>>

13位ISBN编号：9787040262520

10位ISBN编号：7040262525

出版时间：2009-1

出版时间：高等教育出版社

作者：王贺明 主编

页数：339

字数：530000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

一门好的课程，它所产生的作用将会使学习者受益终生。
帮助学习者快速掌握Visual Basic，一本好的实验指导与习题集将起到很重要的作用。

初学Visual Basic程序设计的人普遍感到学习困难，学习Visual BasiC需要过两关，第一关是对象关，第二关是编写程序关。
本实验指导与习题集以解决初学者的学习困难为宗旨，具体体现在以实验指导为媒体透析基本概念、加强基本训练、解说常用控件、介绍解决数学和非数学问题的常用算法、提供基本的编程方法和技巧。

加强上机实验，是取得良好学习效果的重要方法。
它能加深对教材内容的理解、增强记忆、提高学习兴趣、培养利用计算机解决问题的意识和能力，也是检验学习效果的一种手段。
加强上机实验，能培养和提高调试程序的能力。

设计程序从理解、模仿到自主设计程序，需要一个过程，多编程序，多上机实验，多总结经验，这个过程将会大大缩短。

带任务学习的方法是一种有效的方法，选择一些题目作为任务，从编程到上机，直到任务圆满完成。

有目的地做一些习题，是巩固和完善知识的好方法。

本实验指导与习题集是根据教育部考试中心新的计算机等级考试大纲和全国大学生计算机等级考试新的考试大纲编写的，在着重提高学习者能力的同时，帮助学习者顺利通过本门课程的各种考试。

本实验指导与习题集共十一章，每一章都分为4个部分，分别是知识要点、应用举例、综合练习和参考答案。
习题集的所有题目均配有答案，所有程序均在计算机上运行通过。

本实验指导与习题集是V：isual Basic程序设计课程的辅助教材，由多年从事计算机教育的高校教师编写，其特点是叙述简明，重点突出，实例丰富，实用性强，教学目标明确。

本实验指导与习题集的第一章、第五章、第十章由王贺明编写，第二章、第八章由翟萍编写，第三章由张魏华编写，第四章由刘钺编写，第六章由郎博编写.第七章由宋玉编写，第九章由任军员编写，第十一章由朱伟军编写。

由于计算机技术发展很快及限于编者水平，书中难免有不妥和错误之处，希望广大读者批评指正。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实验指 >

内容概要

本书以学习Visual Basic程序设计课程的初学者和提高者为对象，在《Visual Basic程序设计》各章内容的基础上对其重要的内容进行了总结和说明，尤其是对重点和难点进行了重点解释，并配有操作实例和习题。
通过大量的实例和习题，使初学者尽快入门和提高，目的是引导初学者用较短的时间掌握较多的面向对象的程序设计知识、方法、技巧和技能。
本书共分十一章，内容涵盖上机环境和程序设计初步、Visual Basic语言基础、选择结构、循环结构、数组、过程和函数、控件的应用、应用软件界面设计、数据库管理、文件管理和绘图。
本书是Visual Basic程序设计课程的配套教学辅导材料，叙述简明，重点突出，知识点丰富，实用性强，教学目标明确。
本书既可作为高等院校学习Visual Basic程序设计课程的辅助教材，也可作为参加计算机等级考试读者的学习参考。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实验指 >

书籍目录

第1章 简单程序设计和上机初步 1.1 知识要点 1.1.1 Visual Basic的主要特点 1.1.2 Visual Basic的版本 1.1.3 Visual Basic的启动 1.1.4 Visual Basic的退出 1.1.5 Visual Basic窗口及各个窗口的作用 1.1.6 对象 1.1.7 对象的属性 1.1.8 基本控件及属性 1.1.9 事件 1.1.10 事件过程 1.1.11 方法 1.1.12 对象的三要素 1.1.13 创建与运行Visual Basic程序的全过程 1.1.14 Visual Basic的三种工作模式 1.1.15 Visual Basic程序的构成 1.2 应用举例 1.3 综合练习 1.3.1 选择题 1.3.2 填空题 1.3.3 问答题 1.3.4 编程题 1.4 参考答案 1.4.1 选择题 1.4.2 填空题 1.4.3 问答题 1.4.4 编程题第2章 顺序结构与语言基础第3章 选择结构第4章 循环结构第5章 数组第6章 过程第7章 常用控件第8章 界面设计第9章 数据库技术第10章 文件第11章 图形操作与功能

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实验指 >

章节摘录

第1章 简单程序设计和上机初步 1.1 知识要点 1.1.1 Visual Basic的主要特点 1.方便、直观的可视化编程 软件设计者在设计应用软件时只要使用鼠标即可将Visual Basic系统提供的对象（可看到的窗体、控件和菜单）放到应用程序的窗口中，不再重复性地编写大量的代码去生成这些对象。

2.面向对象的程序设计方法 分别针对每个不同的对象编写实现各自功能的程序代码，采用这种方法即“面向对象的程序设计方法”。

3.事件驱动的编程机制 根据人机交互的结果，一个对象可以产生不同的事件（例如鼠标的单击、双击，键的按下、松开），引起执行不同的代码段（此代码段称为过程）。

例如，用鼠标单击应用程序窗1：3的某一命令按钮，即产生了命令按钮的单击事件（Click），系统会自动执行单击事件（Commandl—Click（））过程，从而实现事件驱动的功能。

4.易学易用的集成开发环境 开发应用程序的所有命令和操作所使用的窗口、菜单和浏览器均可在一个集成环境下实现，使用起来十分方便。

……

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com