第一图书网, tushu007.com

<<中文Flash CS3基础与案例>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash CS3基础与案例教程>>

13位ISBN编号：9787040274479

10位ISBN编号：7040274477

出版时间：2009-7

出版时间：高等教育出版社

作者：沈大林 编

页数：373

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才IT蓝领实用系列教程：中文Flash CS3基础与案例教程》是计算机应用与软件专业领域技能型紧缺人才--IT蓝领实用系列教程之一，是根据教育部有关职业院校计算机应用和软件领域紧缺人才培养培训指导方案精神，以任务驱动为导向，突出职业资格与岗位培训相结合的特点，以实用性为原则，从零起点开始介绍Flash CS3的使用方法和技巧。
《计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才IT蓝领实用系列教程：中文Flash CS3基础与案例教程》共分为10章，通过64个案例介绍了Flash CS3的工作区和基本操作，对象和帧的基本操作方法，绘制和编辑图形的方法，导人外部对象的方法，输人和编辑文本的方法，元件、遮罩层和时间轴特效动画的使用方法，基本动画的制作方法，“ 动作 ”面板的使用方法以及Action Script程序设计方法和交互式动画的制作方法。

书籍目录

第1章 中文FlashCS3基础1.1工作区及其布局1.2【案例1】图像垂直移动切换（知识小结网格、标尺和辅助线及文档基本操作）1.3【案例2】图像渐隐渐显切换（知识小结编辑时间轴图层）1.4【案例3】三幅图像切换（知识小结动画的播放和导出）1.5【案例4】两个场景图像切换（知识小结场景）第2章 基本操作及绘制模式2.1【案例5】彩球水平碰撞（知识小结对象基本操作）2.2【案例6】四个彩球撞击框架（知识小结帧的基本操作）2.3【案例7】图案（知识小结对象形状调整）2.4【案例8】长城网页LOGO（知识小结绘制模式和合并对象）2.5【案例9】七彩光环内滚动图像（知识小结精确调整对象大小与位置）2.6【案例10】七彩阴影文字（知识小结编辑多个对象）2.7【案例11】热气球（知识小结编辑多个对象和分类对象特点）第3章 绘制图形3.1【案例12】梦幻世界（知识小结“颜色”面板）3.2【案例13】欢庆国庆（知识小结设置填充和相关工具）3.3【案例14】画厅中彩球跳跃（知识小结设置笔触和相关工具）3.4【案例15】梦幻模拟指针表（知识小结修改线和填充）3.5【案例16】扇叶变色的电风扇（知识小结绘制图形）3.6【案例17】青竹映明月（知识小结钢笔工具和部分选择工具）第4章 对象的导入和文本编辑4.1【案例18】清晨小街（知识小结导人位图和编辑位图）4.2【案例19】Flash操作演示（知识小结视频属性的设置和生成FLV文件）4.3【案例20】MP3播放器（知识小结导入与编辑音频）4.4【案例21】保护地球（知识小结输入文本）4.5【案例22】众志成城（知识小结编辑文本）第5章 元件、遮罩层和时间轴特效动画5.1【案例23】日夜星辰（知识小结元件和实例）5.2【案例24】电子相册（知识小结实例“属性”面板）5.3【案例25】名犬图像浏览器（知识小结按钮元件）5.4【案例26】祖国风景如画（知识小结遮罩层的作用和创建遮罩层）5.5【案例27】变清晰的小河流水（知识小结普通图层与遮罩层的关联）5.6【案例28】图像特效切换（知识小结时间轴特效动画）第6章 Flash基本动画制作6.1【案例29】旋转和摆动动画集锦（知识小结动画简介）6.2【案例30】翻页画册（知识小结动作动画关键帧的“属性”面板）6.3【案例31】跑步的运动员（知识小结引导动画）6.4【案例32】玩具小火车（知识小结引导层与普通图层）6.5【案例33】弹跳彩球（知识小结形状动画）6.6【案例34】开门和关门式图像切换（知识小结形状动画的形状提示）6.7【案例35】文字围绕自转地球（知识小结库和图层文件夹）第7章 交互式动画和ActionScript程序设计7.1【案例36】鼠标触发的圆柱和圆球（知识小结“动作”面板和事件）7.2【案例37】图像浏览器1（知识小结“时间轴控制”全局函数、层次结构和路径）7.3【案例38】图像浏览器2（知识小结ActionScript基本语法、文本类型和分支语句）7.4【案例39】跟随鼠标指针的气泡（知识小结“影片剪辑控制”全局函数）7.5【案例40】雪花飘舞中的别墅（知识小结Number函数和数学（Math）对象）7.6【案例41】春雨（知识小结循环语句）7.7【案例42】2位数加减练习（知识小结部分“其他”全局函数）7.8【案例43】图像浏览器3（知识小结setMask、loadMovie和loadMovieNum函数）7.9【案例44】滚动文本1（知识小结loadVariable和loadVariableNum函数）7.10【案例45】北京名胜网页（知识小结getURL、unloadMovie和unloadMovieNum函数）第8章 面向对象的程序设计8.1【案例46】滚动文字（知识小结面向对象编程和字符串对象）8.2【案例47】按键控制鱼游动（知识小结键盘（Key）对象和鼠标（Mouse）对象）8.3【案例48】播放外部MP3（知识小结声音（Sound）对象的构造函数）8.4【案例49】荧光数字表（知识小结时间（Date）对象）8.5【案例50】RGB调色板（知识小结颜色对象）8.6【案例51】抽取中奖号码（知识小结数组（Array）对象）第9章 组件和模板9.1【案例52】滚动文本2（知识小结组件简介和UISerolBar组件）9.2【案例53】滚动浏览图像（知识小结ScrollPane（滚动窗格）、RadioButton和CheckBox组件参数）9.3【案例54】加减运算（知识小结Label和Button组件）9.4【案例55】列表浏览图像（知识小结CoreboBox和List组件）9.5【案例56】视频播放器（知识小结FLVPlayback和DateChooser组件）9.6【案例57】Flash（2S3动画展示（知识小结模板）第10章 综合程序10.1【案例58】字母猜猜看10.2【案例59】摆动指针表10.3【案例60】高级MP3播放器10.4【案例6l】小球随机碰撞圆形边框10.5【案例62】闯五关游戏10.6【案例63】打靶游戏10.7【案例64】超级大灌篮参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com