

<<用Authorware 7.0制作多媒体>>

图书基本信息

书名：<<用Authorware 7.0制作多媒体课件>>

13位ISBN编号：9787040274486

10位ISBN编号：7040274485

出版时间：2009-07-01

出版时间：高等教育出版社

作者：詹慧静 编

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<用Authorware 7.0制作多媒体>>

### 内容概要

《用Authorware 7.0制作多媒体课件》根据我国教育领域多媒体应用现状，采用任务驱动的方式编写而成，内容丰富、结构清晰、针对性强，可手把手教你学做多媒体课件。

本书有很强的实用性和可操作性，每一部分都精心设计了新颖生动、简单有趣的实例，让学习者在对实例的操作中轻松愉快地掌握相关理论知识及操作技能。

本书共分10章，内容涉及多媒体课件开发方法、过程及工具简介，多媒体课件素材导入及编辑，让文字、图形和图像动起来，交互型多媒体课件的设计和制作，分支型多媒体课件的设计和制作，页型多媒体课件的设计和制作，变量和函数的使用，数据库的应用，多媒体课件综合实例剖析等方面。

本书可作为师范类院校相关专业的教材和教学参考书、在职教师培训教材，也可作为高级职业资格与就业培训用书，也可作为用多媒体技术进行产品创新及功能演示的相关人员的参考书。

## <<用Authorware 7.0制作多媒体>>

### 书籍目录

第一章 多媒体课件的开发方法、过程及工具简介1.1 多媒体范例——字母乐园1.2 Authorware7.0新增功能介绍及简介1.3 用Authorware7.0制作多媒体课件的步骤第二章 多媒体课件中素材的导入与编辑2.1 文字、图形、图像、声音、GIF动画的导入和编辑2.2 数字化电影的使用和同步媒体的播放第三章 让文字、图形和图像动起来3.1 指向固定点的直线运动3.2 直线上的定位运动3.3 到固定点的曲线运动3.4 曲线上的定位运动3.5 平面内的定位运动3.6 多个对象的运动第四章 交互式多媒体课件的设计与制作4.1 交互型多媒体课件的结构特点4.2 人机交互界面的特征4.3 教学交互的创建4.4 测试交互的创建4.5 交互多媒体课件的注册、登录和结束的制作第五章 分支型多媒体课件的设计和制作5.1 顺序路径分支5.2 随机路径分支5.3 计算路径分支5.4 循环结构第六章 页型多媒体课件的设计和制作6.1 页的制作6.2 页的浏览和管理第七章 Authorware中资源的重组和再生7.1 库和模块简介7.2 用库来制作多媒体课件7.3 用模块制作多媒体课件7.4 知识对象简介第八章 变量与函数8.1 变量8.2 函数8.3 语法类系统函数的使用8.4 计算图标编辑器8.5 综合实例第九章 数据库应用9.1 数据库的基本概念9.2 数据库的基本操作9.3 SQL常用语句简介9.4 ODBC数据源的配置9.5 数据库应用实例第十章 多媒体课件综合实例剖析10.1 综合实例分析10.2 多媒体课件的打包和发布10.3 多媒体课件的创作技巧和建议

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>