

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787040282283

10位ISBN编号：7040282283

出版时间：2011-8

出版时间：邹显春、张小莉、李盛瑜 高等教育出版社 (2011-08出版)

作者：邹显春，等 编

页数：240

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

内容概要

《高等学校教材：VisualFoxPro程序设计教程》以Visual FoxPro程序设计知识体系为线索、以面向对象程序设计为切入点、以实例体现Visual FoxPro应用特点和数据库系统开发技巧。其中前3章为Visual FoxPro面向对象编程基础，后6章是以图书管理系统为例，介绍一个信息管理系统的开发过程。

《高等学校教材：VisualFoxPro程序设计教程》内容全面、实例丰富，既具有很强的实用性，又具备计算机等级考试的适应性；不仅适合作为高等学校相关专业教材使用，也可作为初学者学习使用Visual FoxPro工具开发信息系统的参考书。

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

书籍目录

第1章 visualfoxpro程序的初步认识1.1 vfp用户界面与启动、退出1.2 类和对象1.2.1 对象的属性、事件和方法1.2.2 对象的引用1.2.3 表单中的基本控件1.2.4 知识拓展：从结构化程序设计到面向对象程序设计习题一第2章 vfp的语言基础2.1 数据类型、常量、变量2.2 运算符与表达式2.2.1 算术运算表达式2.2.2 字符运算表达式2.2.3 日期及日期时间表达式2.2.4 关系表达式2.2.5 逻辑表达式2.3 常用函数2.3.1 数值处理函数2.3.2 字符串处理函数2.3.3 日期和时间函数2.3.4 数据类型转换函数2.3.5 测试函数与系统对话框函数习题二第3章 vfp中的程序设计3.1 程序的3种基本结构3.1.1 算法的特点3.1.2 顺序结构3.1.3 分支结构3.1.4 循环结构3.2 数组在程序中的应用3.3 自定义方法3.3.1 自定义方法的建立与调用3.3.2 参数传递与方法的返回值3.3.3 变量的作用域习题三第4章 数据库与表的基本操作4.1 图书管理系统概述4.1.1 图书管理系统的功能4.1.2 图书管理系统的数据库及表示4.2 建立数据库、数据表4.3 数据表的创建4.3.1 在项目管理器中建立图书管理数据库的数据表4.3.2 知识拓展：sql语言简介4.3.3 知识拓展：数据库表的约束机制4.4 基于数据表的表单设计习题四第5章 数据表的维护5.1 记录指针的定位5.1.1 记录指针的绝对移动5.1.2 记录指针的相对移动5.2 记录的维护5.2.1 记录的增加5.2.2 记录的删除与恢复5.2.3 记录的修改5.2.4 知识拓展：数组与表中记录间的数据交换5.3 多表操作5.3.1 表的索引5.3.2 数据表之间的关联5.3.3 数据表之间的永久关系5.3.4 知识拓展：表记录的排序习题五第6章 查询和统计6.1 数据表的查询6.1.1 按条件查询6.1.2 多表查询6.1.3 查询设计器的使用6.2 数据统计6.3 sql查询6.4 创建视图习题六第7章 报表设计7.1 报表的创建7.1.1 建立快速报表7.1.2 利用报表向导建立报表7.1.3 利用报表设计器建立报表7.2 设置报表7.2.1 利用报表设计器修改报表7.2.2 知识拓展：报表的页面设置习题七第8章 菜单与工具栏8.1 创建菜单系统8.1.1 创建主菜单8.1.2 创建子菜单8.1.3 指定菜单项任务8.1.4 运行菜单系统8.1.5 创建快捷菜单8.2 创建工具栏习题八第9章 应用系统开发步骤9.1 系统需求分析9.1.1 数据需求9.1.2 功能需求9.2 系统总体设计9.2.1 概念结构设计9.2.2 逻辑结构设计9.2.3 系统功能设计9.2.4 数据库物理设计9.3 系统详细设计9.3.1 创建项目文件、数据库、数据表及表间关系9.3.2 界面设计9.3.3 主菜单设计9.3.4 表单设计9.3.5 报表设计9.4 用项目管理器连编成应用程序9.4.1 设置文件的“排除”与“包含”9.4.2 设置主程序9.4.3 连编项目9.4.4 连编应用程序9.4.5 连编其他选项9.4.6 运行应用程序9.5 应用程序的发布9.5.1 发布树9.5.2 应用程序发布和安装9.5.3 本系统执行过程说明习题九附录附录a visualfoxpro常用函数附录b visualfoxpro常用类与对象附录c visualfoxpro常用方法附录d visualfoxpro常用事件附录e visualfoxpro常用属性参考文献

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

章节摘录

版权页：插图：2) 命令按钮项目管理器的右侧有6个按钮：【新建】、【添加】、【修改】、【运行】、【移去】和【连编】。

【新建】按钮：在项目管理器中选定要新建文件类型后，单击“新建”按钮，即可打开相应的设计器创建一个新的文件。

需要注意的是：在项目管理器中新建的文件自动包含在该项目文件中，而利用“文件”菜单中的“新建”命令创建的文件不属于任何项目文件。

【添加】按钮：利用项目管理器可以把一个已经存在的文件添加到项目文件中。

选择要添加的文件类型。

例如，要添加一个数据库到项目文件中，则应在项目管理器的“数据”选项卡中选择“数据库”选项。

单击“添加”按钮或在“项目”菜单中选择“添加文件”命令，系统弹出“打开”对话框。

在“打开”对话框中选择要添加的文件。

单击“确定”按钮，系统便将选择的文件添加到项目文件中。

在VFP中，新建或添加一个文件到项目中并不意味着该文件已成为项目的一部分。

事实上，每一个文件都以独立文件的形式存在。

我们说某个项目包含某个文件只是表示该文件与项目建立了一种关联。

这样做有两大优点：一是一个文件可以包含在多个项目中，项目仅仅需要知道所包含的文件在哪里，而不用关心所包含文件的其他信息；二是如果一个文件同时被多个项目所包含，那么在修改该文件时，修改的结果将同时在相应的项目中得以体现，从而避免了在多个项目中分别修改文件有可能导致修改不一致的后果。

【修改】按钮：利用项目管理器可以随时修改项目文件中的指定文件。

【移去】按钮：如果某个文件不需要了，可以先选定该文件，然后单击“移去”按钮，在随后出现的提示框中进行选择。

需要注意的是：这里的“移去”仅仅是去掉与项目的关联，而不是将该文件删除，如选了“删除”，则不但从项目中移去，还将该文件从磁盘中删除，文件将不复存在。

【连编】按钮：用户可以利用项目管理器进行整个系统的编译、连编，生成一个在Windows中可以直接运行的.EXE文件或.APP文件。

3) 定制项目管理器用户可以改变项目管理器窗口的外观。

例如，可以调整项目管理器窗口的大小，移动项目管理器窗口的显示位置，也可以折叠或拆分项目管理器窗口，以及使项目管理器中的选项卡始终浮在其他窗口之上。

动和缩放：项目管理器窗口和其他windows窗口一样，可以随时改变窗口的大小以及移动窗口的显示位置。

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

编辑推荐

《Visual FoxPro程序设计教程》是高等学校教材之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>