

## <<二维动画设计>>

### 图书基本信息

书名：<<二维动画设计>>

13位ISBN编号：9787040290547

10位ISBN编号：7040290545

出版时间：2010-3

出版时间：高等教育出版社

作者：王淼

页数：265

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<二维动画设计>>

### 内容概要

《二维动画设计（计算机应用专业）》是“计算机应用专业”之一，全书共收录七个项目，主要采用循序渐进的方式介绍了Flash软件的基本功能和使用方法，具体内容包括动画规划、静态图形的绘制、简单动画制作、MTV的制作、网上信息调查表的制作等。  
该书可供各大专院校作为教材使用，也可供从事相关工作的人员作为参考用书使用。

## &lt;&lt;二维动画设计&gt;&gt;

## 书籍目录

项目一 动画规划1.1 任务一：安装并启动动画软件1.1.1 任务描述1.1.2 Flash软件的安装与卸载1.1.3 启动Flash软件1.1.4 熟悉Flash的基本界面1.1.5 退出Flash软件1.2 任务二：动画的制作流程1.2.1 任务描述1.2.2 新建Flash文档1.2.3 设置文档的属性1.2.4 制作动画1.2.5 测试动画1.2.6 保存动画1.2.7 打开动画1.2.8 导出动画1.3 知识拓展1.3.1 Flash的特点1.3.2 设置Flash中的快捷键1.4 项目总结项目二 静态图形的绘制2.1 任务一：房子的绘制2.1.1 任务描述2.1.2 工具的使用2.1.3 房子的绘制步骤2.2 任务二：花朵的绘制2.2.1 任务描述2.2.2 标尺、网格和辅助线的设置2.2.3 工具的使用2.2.4 花朵的制作步骤2.3 任务三：卡通风景画的绘制2.3.1 任务描述2.3.2 工具的使用2.3.3 风景画的制作步骤2.4 知识拓展2.4.1 “滴管工具”的使用2.4.2 “橡皮擦工具”的使用2.5 实训2.6 项目总结项目三 简单动画制作3.1 任务一：太阳的制作3.1.1 任务描述3.1.2 Flash动画3.1.3 逐帧动画3.1.4 制作步骤3.2 任务二：转动的风车3.2.1 任务描述3.2.2 绘图纸（洋葱皮）功能3.2.3 元件的创建3.2.4 编辑元件3.2.5 元件库的使用3.2.6 公用库3.2.7 运动补间动画3.2.8 制作步骤3.3 任务三：下载进度条的制作3.3.1 任务描述3.3.2 “文本工具”的使用3.3.3 分离文本3.3.4 层的概念3.3.5 形状补间动画3.3.6 制作步骤3.4 实训3.4.1 残影效果的制作3.4.2 翻书效果的制作3.4.3 字母发音效果3.4.4 按轨迹运动的星星3.4.5 图片切换效果3.5 项目总结项目四 MTV的制作4.1 任务一：片尾滚动字幕的制作4.1.1 任务描述4.1.2 修改段落属性4.1.3 查找和替换4.1.4 拼写设置和检查拼写4.1.5 遮罩层4.1.6 滚动字幕的制作步骤4.2 任务二：按轨迹运动的燕子4.2.1 任务描述4.2.2 使用滤镜效果4.2.3 使用混合模式4.2.4 时间轴特效4.2.5 引导层的使用4.2.6 场景4.2.7 按轨迹运动的燕子制作步骤4.3 任务三：制作音乐MTV4.3.1 任务描述4.3.2 音频的导入4.3.3 使用音频4.3.4 音频的基本知识4.3.5 声音文件的编辑4.3.6 压缩声音4.3.7 MTV的制作步骤4.4 实训4.4.1 放大镜效果4.4.2 百叶窗效果4.4.3 动感音乐效果4.4.4 照片浏览效果4.5 项目总结项目五 网上信息调查表的制作5.1 任务描述5.2 组件5.3 组件的使用步骤5.4 常用的组件5.4.1 “按钮”组件Button5.4.2 “单选项”组件RadioButton5.4.3 “复选框”组件CheckBox5.4.4 “下拉列表框”组件ComboBox5.4.5 “列表框”组件List5.4.6 “滚动条”组件ScrollPane5.5 组件检查器5.6 操作步骤5.7 实训5.8 项目总结项目六 拼图游戏的制作6.1 任务6.1.1 任务描述6.1.2 ActionScript编程6.1.3 “动作”面板的使用6.1.4 动作脚本的构成6.1.5 语句和语法6.1.6 场景/帧控制语句6.1.7 影片剪辑控制语句6.1.8 时间获取语句6.1.9 制作步骤6.2 实训6.2.1 图片查看效果6.2.2 雪花飘落效果6.2.3 洋葱皮效果6.2.4 圆环若隐若现的效果6.2.5 鼠标跟随效果6.2.6 系统登录效果6.3 项目总结项目七 计算器的制作7.1 任务7.1.1 任务描述7.1.2 自定义函数7.1.3 Flash程序结构7.1.4 制作步骤7.2 实训7.2.1 电子时钟效果7.2.2 闹钟效果7.2.3 绘画板的制作7.2.4 滚动条效果的制作7.2.5 鼠标替换效果

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>