第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max基础与案例教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max基础与案例教程>>

13位ISBN编号：9787040301557

10位ISBN编号：7040301555

出版时间：2010-12

出版时间：吴慧剑、 程栗 高等教育出版社 (2010-12出版)

作者：吴慧剑，程栗 著

页数：293

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《3ds Max基础与案例教程》根据教育部有关职业院校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养培训指导方案精神，以任务驱动为导向，突出职业资格与岗位培训相结合的特点，以实用性为原则，从零起点开始介绍3ds Max 2010的使用方法和设计技巧。
《3ds Max基础与案例教程》共分为八章，介绍了3ds Max 2010的基本操作、三维基础建模、三维综合建模、三维多边形建模、材质贴图、灯光与渲染、三维基础动画制作和三维特效动画制作。
《3ds Max基础与案例教程》配套网络教学资源，收录了全部实例文件和素材文件。
通过教材所附学习卡，可登录网站，获取相关教学资源。
《3ds Max基础与案例教程》适用于职业教育计算机及应用专业以及其他相关专业，也可作为三维动画制作类短训班以及相关人员岗位培训及自学用书。

书籍目录

第一章 三维设计入门任务 纳威人的反击第二章 三维基础建模任务一 公园小亭子模型的制作任务二 酒杯模型和红酒瓶模型的制作任务三 小号模型的制作任务四 衣服夹子模型的制作任务五 花园大风车模型的制作第三章 三维综合建模任务一 牙刷模型的制作任务二 救生艇模型的制作任务三 罗马柱模型的制作任务四 灯具模型的制作第四章 三维多边形建模任务一 飞镖模型的制作任务二 沙发模型的制作任务三 笔筒模型的制作任务四 帽子模型的制作任务五 卡通角色模型的制作第五章 三维材质贴图任务一 木夹子材质的制作任务二 小号金属材质的制作任务三 布料材质的制作任务四 多维材质的使用任务五 卡通角色贴图第六章 灯光与渲染任务一 办公楼日景效果渲染实例任务二 沿水别墅夜景灯光效果实例第七章 三维基础动画制作任务一 飞刀任务二 蝴蝶飞舞任务三 天外来客——飞行器动画任务四 京杭水道——大运河之南北贯通第八章 三维特效动画制作任务一 祥云火炬特效制作任务二 摔碎的盘子

章节摘录

版权页：插图：

编辑推荐

《3ds Max基础与案例教程》：计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才IT蓝领实用系列教程

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com