

<<大学计算机基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787040302851

10位ISBN编号：7040302853

出版时间：2010-8

出版时间：刘江、高建良 高等教育出版社 (2010-08出版)

作者：刘江，高建良 编

页数：253

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础>>

前言

随着计算机技术日新月异的发展, 计算机文化与计算机应用已经渗透到人类生活的各个方面。

“大学计算机基础”作为一门高等院校学生必须学习的课程, 其内容更新的速度必然要跟上时代的步伐。

为了适应社会改革发展的需要, 提升学生的计算机应用能力, 培养高素质人才, 我们组织编写了这本教材。

本书编者都是长期工作在教学一线, 从事计算机基础课程教学和教育研究的教师。

在编写过程中, 编者将长期积累的教学经验和体会融入各个部分, 并结合其他兄弟高校的教学经验, 对讲授的内容做了比较大胆的取舍, 形成了本书适用广泛、案例典型和内容相对稳定的特点。

本书的定位是适合部属高等学校的知识深度, 内容涵盖计算机学科的主要专业方向, 基础理论知识比较全面, 加强实践环节的适用性, 激发学生的学习兴趣。

通过本门课程的学习, 使学生在今后的学习、生活和工作中, 能够充分地发挥计算机的巨大作用。

本书共分8章。

由刘江、高建良担任主编, 刘江编写了第1、2章, 高建良和张立科编写了第3章, 史令编写了第4章, 解冬梅编写了第5章, 孙立杰编写了第6章, 王立中编写了第7章, 李昱瑾编写了第8章; 刘江和高建良完成了后期的统稿工作, 宋国新教授主审了本书, 并提出了很多宝贵的修改意见和建议。

编者在编写过程中参考、借鉴了大量的图书和网络上的内容, 有的出处难以考证, 参考文献难免有所疏漏, 特向相关作者表示衷心感谢。

使用本书建议理论教学时数为32学时, 上机学时为16~32学时。

<<大学计算机基础>>

内容概要

《大学计算机基础》根据教育部计算机基础课程教学指导委员会制定的大学计算机基础大纲编写，按照高等学校非计算机专业大学生培养目标，在总结多年的教学经验基础上，结合高校的实际情况，以学生为中心编纂而成，全书共分8章。

主要内容有：计算机基础知识，包括计算机发展与分类，计算机的特点与应用，计算机组成基础、工作原理和信息的表示；操作系统与windows XP，包括操作系统的定义、功能和分类，操作系统的管理功能及windows XP的对应内容；办公自动化Office 2003，包括Word 2003和Excel 2003；多媒体制作初步，包括多媒体技术基础和Flash CS3；数据库技术基础，包括数据库技术基础和Access 2003；网络技术基础，包括网络基础知识、通信基础知识、网络体系结构和Internet应用；网页制作技术，包括网页基础知识、XHTML和Dreamweaver CS3；信息技术与信息安全，包括信息安全基础理论、常见的网络攻击和检测技术、信息保护技术、网络防火墙、网络应用安全。

《大学计算机基础》内容精炼，通俗易懂，基础理论知识体系完整，难度适中，实践环节内容新颖，实例和实验设计考究。

可以作为高等学校计算机基础教材，也可作为计算机各类考试的参考用书。

书籍目录

第1章 计算机基础知识1.1 计算机发展与特点1.1.1 电子计算机的诞生1.1.2 计算机的发展阶段1.1.3 计算机的发展趋势1.1.4 新型计算机1.1.5 计算机特点1.2 计算机系统组成1.2.1 计算机硬件1.2.2 计算机软件1.3 数制表示方法1.3.1 数制1.3.2 数制间的转换1.4 计算机信息编码1.4.1 存储单位1.4.2 编码体系1.4.3 数值编码体系1.5 计算机的应用1.5.1 科学计算1.5.2 数据处理1.5.3 计算机辅助技术1.5.4 过程控制1.5.5 人工智能1.5.6 网络应用习题第2章 操作系统与Windows XP2.1 操作系统概述2.1.1 操作系统地位2.1.2 操作系统的形成2.1.3 操作系统分类2.2 作业管理2.2.1 作业管理2.2.2 Windows XP的用户与作业管理2.3 进程管理2.3.1 进程定义2.3.2 进程与程序的区别2.3.3 进程特征2.3.4 进程状态2.3.5 进程状态转换2.3.6 进程与线程2.3.7 进程控制和调度2.3.8 进程的协调和通信2.3.9 死锁2.3.1 Windows XP的进程管理2.4 存储管理2.4.1 存储管理功能2.4.2 存储管理方式2.4.3 Windows XP的内存管理2.5 设备管理2.5.1 设备管理2.5.2 Windows XP的设备管理2.6 文件管理2.6.1 文件管理2.6.2 windowsXP的文件管理2.6.3 WindowsXP的注册表管理2.7 常用操作系统习题第3章 办公自动化Word 20033.1 Word入门3.1.1 启动Word3.1.2 Word窗口及其组成3.1.3 退出Word3.2 Word的基本操作3.2.1 建立文档3.2.2 编辑文档3.3 Word的排版技术3.3.1 字符格式化3.3.2 段落格式化3.3.3 页面格式的编排3.4 Word表格制作3.4.1 表格的创建3.4.2 表格的调整3.4.3 表格边框和底纹设置3.5 Word插入对象3.5.1 插入图片3.5.2 使用文本框3.5.3 插入“艺术字3.5.4 公式编辑器的使用3.6 Exeel概述3.6.1 Excel 2003的功能和特点3.6.2 Excel 2003窗口组成与操作3.7 Excel基本操作3.7.1 创建与保存电子表格3.7.2 工作表操作3.7.3 区域选取3.7.4 输入和编辑数据3.7.5 数据的移动与复制3.7.6 自动填充3.7.7 查找与替换3.8 Excel格式设置3.8.1 设置单元格格式3.8.2 设置行高与列宽3.8.3 条件格式3.8.4 自动套用格式3.9 公式与函数3.9.1 插入公式3.9.2 相对地址与绝对地址3.9.3 函数应用3.10 图表制作3.10.1 创建图表3.10.2 编辑图表3.10.3 修饰图表3.11 数据库操作3.11.1 建立数据清单3.11.2 数据排序3.11.3 数据筛选3.11.4 分类汇总3.11.5 数据透视表3.12 工作表的打印3.12.1 页面设置3.12.2 打印预览3.12.3 打印习题第4章 多媒体制作初步4.1 多媒体应用系统4.1.1 多媒体应用系统的特点4.1.2 多媒体数据文件4.2 多媒体制作4.2.1 图像素材制作4.2.2 声音素材制作4.2.3 视频数据制作4.2.4 动画制作4.2.5 多媒体素材集成4.3 初识Flash4.3.1 Flash的特点4.3.2 AdobeFlashCS3的用户界面4.3.3 绘图工具4.3.4 文本工具4.4 动画制作基础4.4.1 Flash的绘图原理4.4.2 动画的制作方式4.4.3 动画的构成元素：帧、图层和场景4.4.4 元件及其应用4.5 动画制作方法4.5.1 时间轴特效动画4.5.2 逐帧动画4.5.3 动画补间动画4.5.4 形状补间动画4.6 导出和发布4.6.1 导出动画4.6.2 发布Flash动画习题第5章 数据库技术基础5.1 数据库系统概述5.1.1 数据管理技术的发展5.1.2 数据库系统5.1.3 数据模型5.2 关系数据库5.2.1 关系模型的常用术语5.2.2 关系的完整性5.2.3 关系数据库的设计5.3 初识Access 20035.3.1 Access 2003的工作界面和组成对象5.3.2 Access数据库的创建、打开和关闭5.4 Access数据表5.4.1 关于Access表5.4.2 设计表结构5.4.3 使用表设计器创建表5.4.4 建立表间的关联关系5.4.5 表的编辑5.5 Acces\$查询5.5.1 使用查询设计视图创建查询5.5.2 选择查询5.5.3 交叉表查询5.5.4 操作查询5.5.5 参数查询5.5.6 在查询结果中显示计算字段5.5.7 SQL查询5.6 Access窗体和宏5.6.1 窗体5.6.2 宏习题第6章 网络技术基础6.1 计算机网络概述6.1.1 计算机网络的定义与构成6.1.2 计算机网络的产生和发展6.1.3 计算机网络的功能6.1.4 计算机网络的分类6.2 数据通信技术基础6.3 传输介质6.3.1 有线传输介质6.3.2 无线传输介质6.3.3 传输介质的选择6.4 网络体系结构6.4.1 网络协议与网络体系结构6.4.2 OSI开放系统互连参考模型6.4.3 TCP / IP体系结构6.5 网络连接设备6.5.1 局域网组网设备6.5.2 调制解调器6.5.3 网络物理层连接设备6.5.4 数据链路层互连设备6.5.5 路由器6.5.6 网关6.6 局域网技术6.6.1 局域网的特性6.6.2 局域网的工作模式6.6.3 局域网的拓扑结构6.6.4 局域网的参考模型与协议标准6.6.5 以太网6.7 Internet6.7.1 Internet的形成与发展6.7.2.Internet的接入方式与技术6.7.3 IP地址与子网划分6.7.4 Internet提供的服务习题第7章 网页制作技术7.1 预备知识7.1.1 网站、网页和主页7.1.2 网页设计的基本原则7.2 XHTML语言基本知识7.2.1 XHTML的基本结构7.2.2 XHTML代码规范7.2.3 注释标记7.2.4 标记7.2.5 有关文本的标记7.2.6 建立列表7.2.7 图像标记7.2.8 水平线标记7.2.9 超链接标记7.2.10表格7.3 网页制作软件Dreamweaver7.3.1 认识Dreamweaver7.3.2 创建站点7.3.3 创建网页基本内容7.3.4 创建表单7.3.5 使用css7.3.6 创建框架网页7.3.7 层与时间轴7.3.8 添加多媒体习题第8章 信息技术与信息安全8.1 网络信息安全基础知识8.1.1 信息安全定义8.1.2 信息安全涉及的主要问题8.2 网络信息安全的关键技术8.2.1 防火墙技术8.2.2 数据加密技术8.2.3 身份认证技术8.2.4 虚拟专用网8.3 常用网络工具使用安全8.3.1 如何安全使

<<大学计算机基础>>

用邮件8.3.2 如何防止QQ密码被盗8.3.3 如何排查网络故障8.3.4 保护IE的使用安全8.3.5 关闭不必要的端口确保网络安全8.4 网络信息犯罪形式及相关法规8.4.1 网络信息面临的主要安全威胁8.4.2 法律法规习题附录 ASCII码对照表参考文献

<<大学计算机基础>>

章节摘录

插图：3.集成电路计算机第三代计算机（1965-1970年）以小、中规模的集成电路作为基本电子元件，集成度为每平方厘米上百个电路元件，以半导体存储器作为主存储器，外存储器种类也更加丰富，运算次数以百万次为单位。

体积更加缩小，应用范围更广泛了，性能也得到了大大的提高，相对而言这代计算机周期较短，很快被第四代计算机所取代。

这一代计算机已经配备了较完备的操作系统，可采用的高级语言更多样化，学习和掌握程序设计更加容易，解决的问题也更多。

4.大规模集成电路计算机第四代计算机（1971年至今）以大规模集成电路、超大规模集成电路作为基本电子元件，集成度越来越高，从几万到几百万个电路元件，特别是纳米技术应用到计算机的芯片制造技术中，集成度达到了更高层次，通过采用读写速度更快的半导体存储器作为主存储器，外存储器也采用高速的、超大容量的各种设备，还有各种各样的光设备，计算机的运算次数是以十亿、百亿次甚至更高的次数为单位。

操作系统也是日新月异，各种各样的应用系统层出不穷，如今计算机的应用已经渗透到社会生活的各个领域。

但是，与人们预想的每10年左右计算机会更新换代的愿望不符的是，从20世纪70年代到现在40年已经过去，第五代计算机迟迟没有出现，也就是说这40年，计算机制造在器件方面的发展是有目共睹的，但在体系结构上却没有根本性的突破，依然遵照冯·诺依曼在20世纪40年代提出的思想，可以说出现第五代非冯·诺依曼型计算机还有很长的一段路要走。

<<大学计算机基础>>

编辑推荐

《大学计算机基础》：高等学校教材

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>