

<<建筑动画后期>>

图书基本信息

书名：<<建筑动画后期>>

13位ISBN编号：9787040324716

10位ISBN编号：7040324717

出版时间：2011-9

出版时间：高等教育出版社

作者：水晶石教育

页数：257

字数：420000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<建筑动画后期>>

内容概要

本书由水晶石教育学院编著，是由珍贵的水晶石教育内部培训资料整理而成的教材。秉承水晶石教育“实战教学、实用教学、实时教学”的理念，本书主要通过实际项目案例讲解运用Premiere Pro、Sony Vegas 7.0、After Effects、V-Ray等软件进行建筑动画后期处理的方法和技巧。

本书由水晶石教育学院编著。共12章，每章有一个或多个案例，分别对建筑动画后期常用的软件及经典的后期效果进行分析和讲解，让读者全面地掌握建筑动画后期处理的方法，提高专业技能。

本书内容丰富，结构清晰，技术参考性强，更有水晶石教育学院老师精选的部分案例视频及操作素材在“帮我学”网站上供读者观摩。适合作为各大院校和相关培训机构的培训教材或教学参考用书，以及建筑可视化专业工作者和爱好者的自学读物。

<<建筑动画后期>>

书籍目录

第1章 影片剪辑

第2章 After Effects基本操作及案例

第3章 After Effects文字动画及CCTV片头制作

第4章 V-Ray通道在后期中的应用

第5章 After Effects常用插件使用

第6章 After Effects三维图层合成应用

第7章 后期调色

第8章 Keylight (灯光抠像) 特效

第9章 Simulation (仿真) 特效及Form插件

第10章 Particular (特殊) 粒子插件特效

第11章 Particular illusion幻影粒子系统及Magic Bullet Looks

第12章 片头制作

<<建筑动画后期>>

编辑推荐

《水晶石实训系列·建筑可视化教材：建筑动画后期》以项目案例学习的过程为章节脉络，荟萃建筑可视化专业技术的关键点，全面揭示项目案例的操作流程。

实训案例教学内容由浅入深、涵盖面广、技术参考性强，更有精选的部分案例视频及操作素材在“帮我学”网站上供读者观摩。

本书适合作为各大院校和相关培训机构的培训教材或教学参考用书，以及建筑可视化专业工作者和爱好者的自学读物。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>