

<<移动多媒体应用程序设计>>

图书基本信息

书名：<<移动多媒体应用程序设计>>

13位ISBN编号：9787040324761

10位ISBN编号：7040324768

出版时间：2012-5

出版时间：高等教育出版社

作者：吴中海

页数：285

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<移动多媒体应用程序设计>>

内容概要

移动多媒体具有更便捷的应用,更广泛的受众,更丰富的表现形式,以及随时随地分享等优点,被称为继报纸、广播、电视和互联网媒体之后的“第五媒体”。

移动多媒体技术及应用已成为人们关注的热点。

《教育部 文化部高等学校动漫类规划教材:移动多媒体应用程序设计》在编写上突出理论与实践相结合的风格,由浅入深地介绍了主流移动平台、移动多媒体技术、移动应用开发环境、基于移动平台开发多媒体应用的方法,并通过三个典型案例介绍移动多媒体应用的开发流程。

本书具有很强的实用价值,本书可作为普通高校数字媒体技术专业 and 嵌入式系统专业的高年级本科生或一年级研究生作为教材和参考书,也可作为移动多媒体应用开发工程师的入门读物。

<<移动多媒体应用程序设计>>

作者简介

吴中海，1990年本科毕业于浙江大学计算机系，1997年获计算机应用技术专业工学博士学位。1997年至1999年在北京大学做博士后研究工作。

主要研究方向包括：多媒体与人机交互、嵌入式软件与系统、智能搜索与个性化服务等。

以课题负责人或技术骨干身份承担数个国家科技计划、国际合作与产学研合作项目，主持研制多个大型软件系统并得以广泛应用，取得技术发明专利和软件著作权10多项，发表学术论文50余篇，指导博士和硕士研究生60多名，主讲“多媒体计算与通信”、“移动平台软件开发技术”、“研究与开发管理”等课程。

<<移动多媒体应用程序设计>>

书籍目录

第一章 移动平台概述1.1 移动平台介绍1.2 移动平台应用开发特点本章小结习题第二章 移动多媒体应用概述2.1 多媒体和多媒体技术2.2 移动多媒体技术2.3 移动多媒体应用和特点2.4 移动多媒体应用开发本章小结习题第三章 Java ME平台介绍3.1 Java平台与Java ME简介3.2 Java ME平台的关键技术本章小结习题第四章 MIDP应用编程4.1 MIDP应用程序模型4.2 用户界面编程4.3 游戏接口4.4 网络编程4.5 持久化库4.6 声音输出接口4.7 MIDP事件处理4.8 多媒体类本章小结习题第五章 移动音视频播放器的实现5.1 Java ME多媒体开发框架概述5.2 音频播放器的开发5.3 视频播放器的开发本章小结习题第六章 Android应用开发基础6.1 Android平台及开发环境6.2 Android开发流程及工具6.3 用户界面基础6.4 文件系统6.5 数据存储6.6 网络6.7 图形显示6.8 音频和视频系统6.9 动画基础本章小结习题第七章 手机动画7.1 Tween动画展示器7.2 Frame动画展示器本章小结习题第八章 手机游戏8.1 功能分析8.2 概要设计8.3 代码分析本章小结习题后记参考文献

编辑推荐

权威的编写依据 “教育部、文化部高等学校动漫类教材建设项目”建设成果，按照《动画本科专业规范》和《数字媒体艺术本科专业规范》要求编写。

强大的作者阵容 由教育部、文化部动漫类教材建设专家委员会组织国内外动漫类专业领域的著名专家学者与知名企业精英联合编著。

一流的教材内容 从国内外动漫产业的工程实践中提炼和建设，满足我国高校对动漫人才培养的需要。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>