

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787040326642

10位ISBN编号：7040326647

出版时间：2011-8

出版时间：高等教育出版社

作者：海滨，赵宁 编

页数：222

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 内容概要

Visual Basic程序设计全套书共两册，分为理论和实验两个部分，内容相互呼应、相辅相成。在编写本套书过程中，编者充分考虑了医药行业的特点，力图将医药行业的需求融入到程序设计中，增强教材的实用性和行业特色。

《Visual Basic程序设计教程》为主教材，主要内容为Visual Basic程序设计基础知识的理论部分。

全书共分为10章，重点介绍程序设计的基本知识和方法以及常用算法。

本书配套教材《Visual Basic程序设计教程》为Visual Basic程序设计的实验部分，也分为10章，每一章在总结重点和难点的基础上，将相关内容进行汇总、综合，并对学习过程中容易混淆或易于出错的地方进行简要说明，便于学生实际操作，掌握所学知识，对学生独立编程能力的培养也能起到积极的推动作用。

《江苏省医药类院校信息技术系列课程规划教材：Visual Basic程序设计教程》内容编排简练、深入浅出、循序渐进，便于教师教学和读者自学，适合作为普通高等院校尤其是医药类院校中非计算机专业Visual Basic程序设计课程的教学用书，也是广大计算机爱好者的一本实用参考书。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 visual basic程序设计概述1.1 visual basic简介1.1.1 visual basic的发展与特点1.1.2 对象、属性、方法和事件1.2 visual basic集成开发环境1.2.1 visual basic的安装和启动1.2.2 visual basic的界面构成1.3 创建visual basic应用程序1.3.1 程序设计方法简介1.3.2 建立visual basic应用程序习题第2章 常用控件及界面设计2.1 窗体和常用控件2.1.1 窗体2.1.2 常用控件2.2 菜单设计2.2.1 “菜单编辑器”的使用2.2.2 弹出式菜单2.3 多窗体界面设计2.3.1 多重窗体2.3.2 多文档界面2.4 工具栏2.4.1 在imagelist中添加图像2.4.2 在toolbar中添加按钮2.4.3 响应toolbar控件事件习题第3章 visual basic程序设计基础3.1 数据类型3.2 常量与变量3.2.1 常量3.2.2 变量3.3 运算符和表达式3.3.1 算术运算符和算术表达式3.3.2 关系运算符和关系表达式3.3.3 逻辑运算符和逻辑表达式3.3.4 连接运算符和连接表达式3.3.5 运算符的优先顺序3.4 常用内部函数3.4.1 数学函数3.4.2 字符函数3.4.3 日期和时间函数3.4.4 转换函数3.4.5 格式化函数format3.5 代码编写规则3.5.1 语句及语法3.5.2 代码书写规则3.6 数据的输入与输出3.6.1 inputbox函数3.6.2 msgbox函数和msgbox语句3.6.3 print方法习题第4章 visual basic的基本控制结构4.1 顺序结构4.2 选择结构4.2.1 if语句4.2.2 select case语句4.3 循环结构4.3.1 for...next语句4.3.2 do...loop语句4.3.3 gob语句4.4 循环嵌套4.5 程序示例习题第5章 程序调试5.1 错误类型5.1.1 语法错误5.1.2 逻辑错误5.1.3 运行错误5.2 程序调试5.2.1 visual basic调试工具5.2.2 程序中中断5.2.3 程序跟踪5.2.4 调试窗口习题第6章 数组6.1 数组的概念6.1.1 固定大小数组的定义6.1.2 数组的结构6.1.3 数组函数及语句6.2 动态数组6.2.1 动态数组的定义6.2.2 动态数组的使用6.3 数组的基本操作6.3.1 给数组元素赋值6.3.2 数组的输入6.3.3 数组的输出6.4 控件数组6.4.1 控件数组的基本概念6.4.2 控件数组的建立6.4.3 控件数组的使用6.5 数组常用算法6.5.1 求数组元素的最大值及其下标6.5.2 交换数组元素6.5.3 数组元素的插入与删除6.5.4 排序算法6.5.5 查找算法习题第7章 过程7.1 sub过程7.1.1 事件过程7.1.2 通用过程7.1.3 sm过程的创建7.1.4 sm过程的调用7.1.5 submain过程7.2 function过程7.2.1 function过程的创建7.2.2 function过程的调用7.3 参数传递7.3.1 形参与实参7.3.2 按值传递7.3.3 按地址传递7.3.4 数组参数\*7.3.5 对象参数7.4 变量的作用域与生命期7.4.1 过程级变量7.4.2 模块级变量7.4.3 全局变量7.4.4 同名变量7.5 递归过程习题第8章 文件8.1 文件概述8.1.1 文件类型8.1.2 文件操作步骤8.2 文件的常用操作8.2.1 文件的打开(或建立)8.2.2 文件的关闭8.2.3 文件操作语句8.2.4 文件操作函数8.3 顺序文件8.3.1 顺序文件的读操作8.3.2 顺序文件的写操作8.3.3 程序举例8.4 随机文件8.4.1 记录类型定义8.4.2 随机文件的读操作8.4.3 随机文件的写操作8.4.4 程序举例8.5 二进制文件8.5.1 二进制文件的读/写操作8.5.2 程序举例8.6 文件系统控件8.6.1 驱动器列表框8.6.2 目录列表框8.6.3 文件列表框8.6.4 程序举例习题第9章 图形与多媒体9.1 坐标系9.1.1 坐标系相关属性9.1.2 自定义坐标系9.1.3 颜色设置9.2 图形控件9.2.1 图片框picturebox9.2.2 图像框image9.2.3 直线控件line9.2.4 形状控件shape9.3 绘图方法9.3.1 pset方法9.3.2 point方法9.3.3 line方法9.3.4 circle方法9.4 多媒体控件习题第10章 数据库10.1 数据库概述10.2 数据库的创建与访问10.2.1 在vb环境中创建access数据库10.2.2 用microsoft access创建数据库10.2.3 在vb程序中访问数据库10.3 visual basic的data数据控件10.3.1 data控件的常用属性、方法和事件10.3.2 数据感知控件10.4 ado访问数据库10.4.1 ado数据控件10.4.2 ado对象编程模型10.5 结构化查询语言10.5.1 sql语句的基本组成10.5.2 sql的常用语句10.5.3 sql查询语句的自动生成10.6 综合编程实例习题参考文献

章节摘录

若形参前有关键字Optional，则表示该参数为可选参数，省略Optional前缀的参数为必选参数。所谓可选参数就是在调用过程时，该形参对应的实在参数不是必须提供的。

若没有提供对应的实参，可选参数就使用某个默认值。

可选参数必须放在所有必选参数的后面，而且每个可选参数都必须用关键字Optional声明。

若形参前有关键字ByVal，则表明该过程的参数传递方式为按值传递（By Val是Passed By Value的缩写）。

若形参前有ByRef关键字，则表明该过程的参数传递方式为引用传递（By Ref是Passed：By Reference的缩写），可以更形象地描述为按地址传递。

形参变量名必须符合VB变量的命名规则。

若变量名后面有一对小括号，则表示这个形参是数组，形参数组名后的括号内不要有维界声明。

“ As数据类型 ”用于声明形参的数据类型，省略则表明该形参是变体型。

若形参是变量，则该变量可以被声明为除定长字符串之外的任意数据类型。

若形参变量被声明为String类型，在调用该过程时，对应的实在参数可以是定长字符串。

若形参是数组，则形参数组允许被声明为包含定长字符串在内的任意数据类型。

.....

<<Visual Basic程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>