

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787040338416

10位ISBN编号：7040338416

出版时间：2012-06-01

出版时间：高等教育出版社

作者：柳青，严健武 编

页数：355

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

《21世纪高等学校应用型教材：Visual Basic 程序设计（第2版）》采用案例教学方式编写，结合案例讲解程序设计方法，并辅以大量的代码注释，帮助读者学习程序设计的思想和方法。

全书共分12章，内容包括Visual Basic6.0入门，Visual Basic语言基础，标准控件的使用，外部控件的使用，面向对象的程序设计，应用程序界面设计，文件系统对象的使用，程序调试与错误处理，数据库管理，Windows API应用基础，多媒体与网络，应用程序的发布。

《21世纪高等学校应用型教材：Visual Basic 程序设计（第2版）》可作为应用型本科、高职高专以及成人高校计算机及相关专业程序设计课程的教材，非计算机专业Visual Basic程序设计选修课教材，计算机程序设计培训班的教材或教学参考书，也可作为自学教材。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0入门本章导读1.1 概述1.1.1 Visual Basic 6.0的特点1.1.2 Visual Basic的版本1.2 应用程序的设计与运行1.2.1 启动Visual Basic 6.01.2.2 Visual Basic 6.0集成开发环境1.2.3 设计应用程序界面--为窗体添加对象1.2.4 设置对象属性1.2.5 添加事件代码1.2.6 项目的保存与编辑1.2.7 应用程序举例1.2.8 面向对象与事件驱动的概念1.3 认识窗体1.3.1 窗体常用属性1.3.2 窗体生命周期1.3.3 窗体常用方法1.4 Visual Basic 6.0帮助系统的使用习题第2章 Visual Basic语言基础本章导读2.1 常量、变量与数据类型2.1.1 Visual Basic的数据类型2.1.2 常量2.1.3 变量2.2 运算符与表达式2.2.1 算术运算符与算术表达式2.2.2 字符串运算符与字符串表达式2.2.3 关系运算符与关系表达式2.2.4 赋值运算符2.2.5 逻辑运算符2.2.6 运算优先级2.3 数组与字符串2.3.1 一维数组的声明2.3.2 一维数组的使用2.3.3 二维数组与多维数组2.3.4 动态数组2.3.5 控件数组2.3.6 字符串2.4 程序结构2.4.1 顺序结构2.4.2 分支结构2.4.3 循环结构2.5 变量的作用范围2.6 函数与过程2.6.1 自定义函数2.6.2 自定义过程2.6.3 参数传递2.6.4 使用可选的参数2.7 程序启动方式2.7.1 选择启动窗体2.7.2 在标准模块中启动窗体2.8 典型例题习题第3章 标准控件的使用本章导读3.1 控件的添加与调整3.2 控件的通用属性简介3.2.1 外观属性3.2.2 位置属性3.2.3 行为属性3.2.4 字体属性3.3 控件的使用3.3.1 标签控件3.3.2 命令按钮控件3.3.3 文本框控件3.3.4 焦点与Tab键3.3.5 单选按钮与框架3.3.6 复选框控件3.3.7 列表框控件3.3.8 组合框控件3.3.9 滚动条控件3.3.10图形图像控件3.3.11形状控件3.3.12定时器控件3.4 典型例题习题第4章 外部控件的使用本章导读4.1 添加外部控件4.2 进度条控件4.3 日期选择控件和动画控件4.3.1 日期选择控件4.3.2 动画控件4.4 通用对话框4.4.1 “打开文件”对话框4.4.2 “颜色”对话框4.4.3 “字体”对话框4.5 表格控件4.6 典型例题习题第5章 面向对象的程序设计本章导读5.1 面向对象程序设计基础5.1.1 面向对象程序设计的概念5.1.2 Visual Basic中的类5.1.3 Visual Basic中的面向对象程序设计5.2 创建类和接口5.2.1 创建一个类模块5.2.2 添加类的事件5.2.3 创建接口5.2.4 自定义用户控件5.3 Visual Basic的常用系统对象5.3.1 剪贴板对象5.3.2 打印机对象5.3.3 屏幕对象5.4 键盘事件与鼠标事件5.4.1 键盘事件5.4.2 鼠标事件习题第6章 应用程序界面设计本章导读6.1 菜单设计6.1.1 认识菜单6.1.2 创建下拉式菜单6.1.3 创建快捷菜单6.2 工具栏的设计6.2.1 用ToolBar控件创建工具栏6.2.2 用CoolBar控件创建工具栏6.3 多重窗体与多文档界面的设计6.3.1 创建MDI应用程序6.3.2 多重窗体程序的设计6.4 典型例题习题第7章 文件系统对象的使用本章导读7.1 FSO对象的使用7.1.1 FSO对象简介7.1.2 用FSO对象操作文件与文件夹7.1.3 文件对象的使用.....第8章 程序调试与错误处理第9章 数据库管理第10章 Windows API应用基础第11章 多媒体与网络第12章 应用程序的发布附录A常用系统函数附录B Visual Basic窗体对象的属性附录C Visual Basic标准控件对象的属性说明附录D Visual Basic常用方法和事件附录E Visual Basic 6.0的出错信息参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

编辑推荐

《21世纪高等学校应用型教材：Visual Basic 程序设计（第2版）》特色：结合案例讲解程序设计方法，辅以大量代码注释，帮助读者明确程序设计的思想和方法。

针对初学者，在内容编排上由简到繁、由浅入深、循序渐进，力求通俗易懂、简洁实用。

每章后配有相关的典型习题，帮助读者拓展知识、提高创新能力。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>