

<<计算机等级考试二级C++语言考>>

图书基本信息

书名：<<计算机等级考试二级C++语言考点精解及全真模拟-全两册-含光盘1张>>

13位ISBN编号：9787040354058

10位ISBN编号：7040354055

出版时间：2012-5

出版时间：高等教育出版社

作者：NCRE研究组 编

页数：全二册

字数：830000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机等级考试二级C++语言考>>

内容概要

《计算机等级考试二级C++语言考点精解及全真模拟（套装上下册）》主要内容包括：第1章C++语言概述、第2章数据类型、运算符和表达式、第3章C++的基本语言和控制结构、第4章数组、指针与引用、第5章函数、第6章类和对象、第7章继承和派生、第8章运算符重载、第9章模板、第10章C++流、第11章上机考试专题辅导、第12章笔试模拟试卷及答案分析、第13章机试模拟试卷及答案分析。

<<计算机等级考试二级C++语言考>>

书籍目录

《计算机等级考试二级C++语言考点精解及全真模拟（上册）》：

第1章 C++语言概述

1.1 面向对象程序设计

考点1 面向对象程序设计

1.2 C++语言的基本符号和词汇

考点2 C++语言的五种词汇

1.3 C++结构化程序设计框架

考点3 结构化程序设计框架

1.4 同步自测

1.5 同步自测答案

第2章 数据类型、运算符和表达式

2.1 C++语言的数据类型

考点1 基本类型及其派生类型

2.2 常量

考点2 字面常量

考点3 符号常量

2.3 变量的定义与使用方法

考点4 变量的定义与使用方式

2.4 运算符和表达式

考点5 赋值运算

考点6 算术运算符和算术表达式

考点7 位运算

考点8 条件运算

2.5 同步自测

2.6 同步自测答案

第3章 C++的基本语言和控制结构

3.1 顺序结构

考点1 基本输入输出语句

3.2 选择结构

考点2 if和if-else语句

考点3 switch语句

3.3 循环结构

考点4 for语句

考点5 while语句

考点6 do-while语句

3.4 转向语句

考点7 break语句与continue语句

3.5 同步自测

3.6 同步自测答案

第4章 数组、指针与引用

4.1 数组

考点1 一维数组与二维数组

考点2 字符数组

4.2 指针

考点3 指针和地址

<<计算机等级考试二级C++语言考>>

考点4 指针和数组

考点5 指针数组和函数指针

4.3 同步自测

4.4 同步自测答案

第5章 函数

5.1 函数的定义方法和调用方法

考点1 函数定义与调用

5.2 函数原型和返回类型

考点2 函数原型与返回类型

5.3 函数参数

考点3 参数的传递方式与默认参数

5.4 函数重载

考点4 函数重载的定义和使用

5.5 内联函数

考点5 内联函数的概念

5.6 递归函数

考点6 递归函数的概念

5.7 同步自测

5.8 同步自测答案

第6章 类和对象

6.1 类

考点1 类的定义与类成员的访问

考点2 类的数据成员与成员函数

6.2 对象

考点3 对象的定义、对象成员及其访问

6.3 构造函数和析构函数

考点4 构造函数和析构函数的定义

考点5 默认构造函数和默认析构函数

考点6 复制构造函数

6.4 对象的生存期

考点7 全局对象、静态对象与局部对象

考点8 自由存储对象

6.5 静态成员

考点9 静态数据成员与静态成员函数

6.6 常对象与常成员

考点10 常对象与常成员函数

6.7 this指针

考点11 this指针的使用

6.8 友元

考点12 友元函数和友元类

6.9 对象数组与成员对象

考点13 对象数组

6.10 同步自测

6.11 同步自测答案

第7章 继承和派生

7.1 继承和派生的概念

考点1 派生类的基本概念

<<计算机等级考试二级C++语言考>>

考点2 派生类的定义与构成

7.2 派生类对基类成员的访问

考点3 派生类对基类成员的访问权限

7.3 派生类的构造函数和析构函数

考点4 派生类的构造函数与析构函数

7.4 多继承与虚基类

考点5 多继承中的二义性和虚基类

7.5 虚函数与多态性

考点6 多态性的概念

考点7 虚函数

考点8 基类指针与派生类指针的使用

考点9 纯虚函数与抽象类

7.6 同步自测

7.7 同步自测答案

第8章 运算符重载

8.1 运算符函数与运算符重载

考点1 运算符重载的概念

考点2 运算符重载的两种形式

8.2 典型运算符的重载

考点3 典型运算符的再载

8.3 同步自测

8.4 同步自测答案

第9章 模板

9.1 函数模板

考点1 函数模板的概念和定义

考点2 模板实参的省略

9.2 类模板

考点3 类模板的概念和定义

考点4 类模板的实例化

9.3 同步自测

9.4 同步自测答案

第10章 C++流

10.1 C++流的概念

考点1 C++流的基本概念

考点2 输入输出格式控制

10.2 文件流

考点3 文件流的建立、打开和关闭

考点4 文件流的定位

10.3 同步自测

10.4 同步自测答案

第11章 上机考试专题辅导

11.1 数据类型的定义和使用

11.2 数组、指针的定义和使用

11.3 函数的定义和常用算法的函数实现

11.4 类和对象

11.5 继承和派生

11.6 运算符重载

<<计算机等级考试二级C++语言考>>

11.7 模板的定义和使用

11.8 C++的流操作

11.9 同步自测

11.10 同步自测答案

第12章 笔试模拟试卷及答案分析

12.1 笔试模拟试卷

12.1.1 笔试模拟试卷一

12.1.2 笔试模拟试卷二

12.1.3 笔试模拟试卷三

12.2 笔试模拟试卷答案分析

12.2.1 笔试模拟试卷一答案分析

12.2.2 笔试模拟试卷二答案分析

12.2.3 笔试模拟试卷三答案分析

第13章 机试模拟试卷及答案分析

13.1 机试模拟试卷

13.1.1 机试模拟试卷一

13.1.2 机试模拟试卷二

13.1.3 机试模拟试卷三

13.2 机试模拟试卷答案分析

13.2.1 机试模拟试卷一答案分析

13.2.2 机试模拟试卷二答案分析

13.2.3 机试模拟试卷三答案分析

.....

《计算机等级考试二级C++语言考点精解及全真模拟（下册）》

章节摘录

版权页：插图：构造函数和析构函数的定义 考点点拨：本考点需考生理解、记忆构造函数和析构函数的特点。

构造函数的功能是在创建对象时利用特定的值构造对象，将对象初始化为一个特定的状态，使此对象具有区别于其他对象的特征。

析构函数的功能是用来释放一个对象，在对象删除前，用来做些清理工作。

构造函数和析构函数都没有返回值，并且定义它们时不需要显式地写出没有返回值。

构造函数的特点如下：构造函数是特殊的成员函数，函数体可以写在类体内，也可以写在类体外。

该函数的名字与类名相同，该函数不能指定返回类型。

构造函数一般都被声明为公有函数。

构造函数可以重载，即可以定义多个参数个数不同或参数类型不同的构造函数。

构造函数在定义对象时被系统直接调用，程序中不能直接调用构造函数。

应用构造函数初始化对象的语法形式如下：（）；运算符new和构造函数一起使用。

定义对象数组时只能调用没有参数或所有参数都有默认值的构造函数。

定义对象指针时不会调用构造函数，因为此时指针还没有实例化。

析构函数的特点如下：析构函数是特殊的成员函数，函数体可以写在类体内，也可写在类体外。

该函数的名字为求反符号“~”后面跟着类名，该函数不能指定返回类型，不能有参数，也不能重载。

一个类只能定义一个析构函数。

析构函数在对象生命周期结束时被系统直接调用，程序中一般不调用析构函数。

运算符delete与析构函数一起使用。

编辑推荐

《大学生热门考试必备馆配经典系列:计算机等级考试2级C++语言考点精解及全真模拟(套装上下册)》由高等教育出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>