

图书基本信息

书名：<<二级C语言考点精解及全真模拟-大学生热门考试必备用书馆藏经典系列-计算机等级考试>>

13位ISBN编号：9787040354065

10位ISBN编号：7040354063

出版时间：2012-5

出版时间：高等教育出版社

作者：NCRE研究组 编

页数：全2册

字数：820000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《大学生热门考试必备用书馆配经典系列：计算机等级考试二级C语言考点精解及全真模拟（套装共2册）》分为上、下两册，包括：结构化程序和模块化结构；算术运算符和算术表达式；一维数组元素的引用等内容。

《大学生热门考试必备用书馆配经典系列：计算机等级考试二级C语言考点精解及全真模拟（套装共2册）》逻辑清晰、内容适度易懂、有针对性地对重点、难点的真题进行应试训练，是一套能够切实提高广大报考者应试能力的经典教材。

书籍目录

第1章：C语言程序设计基本概念

1.1 C语言程序和程序设计

考点1 C语言程序

考点2 C语言程序编译连接过程

1.2 算法

考点3 算法的特性

1.3 结构化程序设计和模块结构

考点4 程序设计的任务一

考点5 结构化程序和模块化结构

1.4 同步自测

1.5 同步自测答案

第2章 数据类型、运算符与表达式

2.1 标识符、常量和变量

考点1 标识符及其命名规则

2.2 整型数据

*考点2 整型常量、变量的表示及其取值范围

2.3 实型数据

考点3 实型常量、变量的表示形式及其取值范围

2.4 字符型数据

考点4 字符常量和转义字符常量

考点5 字符常量的运算

考点6 字符型变量

2.5 运算符和表达式

考点7 算术运算符和算术表达式

考点8 赋值运算符和赋值表达式

考点9 自增、自减运算符

考点10 逗号运算符

考点11 运算符的优先级和结合性

2.6 类型转换

考点12 类型转换

2.7 同步自测

2.8 同步自测答案

第3章 顺序结构

3.1 字符输入与输出

考点1 putchar函数和getchar函数

3.2 格式化输入与输出

考点2 printf函数和scanf函数。

3.3 同步自测

3.4 同步自测答案

第4章 选择结构

4.1 关系运算符和关系表达式

考点1 关系运算符和关系表达式

4.2逻辑运算符和逻辑表达式

考点2逻辑运算符和逻辑表达式

4.3条件表达式

考点3条件运算符和条件表达式

4.4if语句

考点4if语句的三种形式及其执行过程

考点5嵌套的if语句

4.5switch语句

考点6switch语句的形式

4.6同步自测

4.7同步自测答案

第5章 循环结构

5.1while

语句。

考点1while循环形式及其执行过程

5.2do—while语句

考点2do—while循环形式及其执行过程。

5.3for语句

*考点3for循环形式及其执行过程

5.4循环嵌套

考点4循环嵌套的形式及其执行过程

5.5break语句和continue语句在循环体中的作用

考点5break语句和continue语句

5.6同步自测

5.7同步自测答案

第6章 数组

6.1一维数组的定义和引用

考点1一维数组的定义和初始化

考点2一维数组元素的引用

6.2二维数组的定义和引用

考点3二维数组的定义和初始化

*考点4二维数组元素的引用

6.3字符串与字符数组

考点5字符数组的定义、初始化及引用

考点6字符串数组的定义与引用

考点7字符数组(字符串)的输入和输出

考点8字符串处理函数

6.4同步自测

6.5同步自测答案

第7章 函数

7.1库函数

考点1函数的基本概念及标准库函数的调用

7.2函数的定义和声明

考点2函数定义

考点3函数声明

7.3数据传递

考点4形式参数和实际参数。

考点5函数的返回值

7.4函数调用

考点6函数调用的形式和语法要求

考点7函数的嵌套调用和递归调用

7.5变量的作用域

.....

第8章 预编译处理

第9章 指针

第10章 结构体、共用体和用户定义类型

第11章 位运算

第12章 文件

第13章 上机考试指导

第14章 笔试模拟试卷及答案分析

第15章 上机模拟试卷及答案分析

章节摘录

版权页：插图：1.3 结构化程序设计和模块结构 考点4 程序设计的任务 考点点拨：考生只需记住程序设计的任务即可。

程序设计是指设计、编程、调试程序的方法和过程，它是目标明确的智力活动。

程序设计通常分为问题建模、算法设计、编写代码和编译调试四个阶段。

真题链接 例1 以下关于简单程序设计的步骤和程序的说法中，正确的是_____。

(2010.9) A) 确定算法后，整理并写出文档，最后进行编码和上机调试 B) 首先确定数据结构，然后确定算法，再编码，并上机调试，最后整理文档 C) 先编码和上机调试，在编码过程中确定算法和数据结构，最后整理文档 D) 先写好文档，再根据文档进行编码和上机调试，最后确定算法和数据结构
解析：简单程序设计基本方法和步骤如下：提出问题、分析问题，给出人工解决问题的方法和步骤，这里就是确定数据结构。

将解决问题的方法和步骤分为三个部分。

绘制程序流程图。

根据上述分析和绘制的程序流程图编写程序。

运行程序和修改程序。

因此，本题的正确答案是B。

答案：B 例2 以下叙述中正确的是_____。

(2009.9) A) 程序设计的任务就是编写程序代码并上机调试 B) 程序设计的任务就是确定所用数据结构 C) 程序设计的任务就是确定所用算法 D) 以上三种说法都不完整
解析：因为程序设计的任务就是确定算法，故选C。

答案：C 考点5 结构化程序和模块化结构 考点点拨：考生需识记结构化程序的三种结构组成。

一个结构化程序就是用高级语言表示的结构化算法。

结构化程序设计通常采用自顶向下、逐步细化、模块化设计、结构化编码的方法。

结构化程序由三种基本结构组成：(1) 顺序结构。

(2) 选择结构。

(3) 循环结构。

编辑推荐

《大学生热门考试必备用书馆藏经典系列:计算机等级考试2级C语言考点精解及全真模拟(套装上下全2册)》由高等教育出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>