

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787109141681

10位ISBN编号：7109141683

出版时间：2010-1

出版时间：中国农业出版社

作者：张继军

页数：325

字数：510000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

《Visual Basic程序设计（第2版）》是《Visual Basic程序设计》的第二版，但从指导思想、内容结构、写作特点等方面，都以全新的面貌呈现于读者。

本教材以Visual Basic 6.0为背景，编写适合高校进行Visual Basic程序设计教学实践活动的基础教程，按照由浅入深、通俗易懂的原则，介绍Visual Basic程序设计，让读者迅速了解、掌握Visual Basic程序设计的基本思想、方法和应用开发技术。

本教材主要内容包括：程序设计语言与程序设计方法，Visual Basic语言的基本知识和基本组成成分，数据的输入、输出，三种控制结构的程序设计的方法、思想，数组的概念、数组的定义与使用，过程的分类以及每种过程的设计方法，文件的操作和读写处理，界面设计、菜单设计、多窗体设计以及综合应用实例。

教材中例题均在Windows XP操作系统环境下，利用Visual Basic 6.0开发工具调试通过，对所有的例题都给出了较详细的分析、界面设计、处理步骤的描述，有利于读者对程序设计的理解和应用。

《Visual Basic程序设计（第2版）》主要是针对初学Visual Basic的读者而编写的，结构合理、概念清晰、示例典型、实用性强。可作为各专业学生学习Visual Basic程序设计的教材，也可供自学者使用。本教材由张继军主编。

# <<Visual Basic程序设计>>

## 书籍目录

第二版前言

第一版前言

第1章 绪论

1.1 计算机信息处理过程

1.2 程序设计语言与程序设计方法

1.2.1 计算机语言

1.2.2 简单的Basic语言程序设计

1.3 数据及其在计算机中的表示与存储

1.3.1 数据与进制

1.3.2 信息的存储单位

1.3.3 二进制的编码表示

1.3.4 数值数据表示

1.3.5 文本数据表示

1.3.6 多媒体信息表示

1.4 算法及其算法描述

1.4.1 算法

1.4.2 算法描述

1.4.3 程序设计过程

本章小节

习题

第2章 Visual Basic语言介绍与简单程序设计

2.1 Visual Basic语言

2.2 Visual Basic 6.0的安装、启动与退出

2.2.1 Visual Basic 6.0的安装

2.2.2 Visual Basic 6.0的启动与退出

2.3 Visual Basic 6.0集成开发环境

2.4 Visual Basic 6.0中的对象

2.5 窗体

2.6 常用控件

2.6.1 命令按钮控件

2.6.2 文本框控件

2.6.3 标签控件

2.7 简单程序设计

2.7.1 Visual Basic编程规则和规范

2.7.2 Visual Basic中的语句

2.7.3 编写简单的Visual Basic应用程序

本章小结

习题

第3章 Visual Basic程序设计基础

3.1 Visual Basic的基本元素

3.2 Visual Basic的基本数据类型

3.3 常量

3.4 变量与变量声明

3.5 常用标准函数

3.5.1 数学函数

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

3.5.2 字符串函数

3.5.3 转换函数

3.6 运算符与表达式

3.6.1 算术运算符与算术表达式

3.6.2 字符串运算符与字符串表达式

3.6.3 关系运算符与关系表达式

3.6.4 逻辑运算符与逻辑表达式

3.6.5 日期表达式

3.6.6 表达式的计算次序

本章小结

习题

第4章 数据的输入输出和图形控件

4.1 数据的输入

4.2 数据的输出

4.2.1 Print方法输出数据

4.2.2 MsgBox函数和MsgBox语句

4.3 字形

4.4 图形控件及图形方法

4.4.1 图像框和图片框控件

4.4.2 直线与形状控件的属性

4.4.3 图形方法

本章小结

习题

第5章 控制结构程序设计

5.1 顺序结构程序设计

5.2 分支结构程序设计

5.2.1 If-Then语句

5.2.2 If-Then-Else语句

5.2.3 If-Then-Elseif语句

5.2.4 Select Case语句

5.2.5 IP函数与Choose函数

5.2.6 分支嵌套结构

5.2.7 应用举例

5.3 循环结构程序设计

5.3.1 循环结构

5.3.2 For-Next循环语句

5.3.3 Do循环语句

5.3.4 While循环语句

5.3.5 循环退出语句

5.3.6 循环嵌套

5.3.7 应用举例

5.4 综合应用

本章小结

习题

第6章 数组

6.1 数组的概念

6.1.1 数组的引入

## <<Visual Basic程序设计>>

- 6.1.2 数组的概念
- 6.2 数组的声明与引用
  - 6.2.1 静态数组的声明
  - 6.2.2 动态数组的声明
  - 6.2.3 数组的引用
  - 6.2.4 数组函数与数组语句
- 6.3 数组的基本操作
  - 6.3.1 数组的初始化
  - 6.3.2 数组元素的输入与输出
  - 6.3.3 数组元素的复制
- 6.4 与数组有关的常用算法及其程序设计
- 6.5 综合应用

本章小结

习题

### 第7章 过程

- 7.1 过程概述
- 7.2 Sub子过程
  - 7.2.1 定义Sub过程
  - 7.2.2 建立Sub过程
  - 7.2.3 子过程的调用
- 7.3 Function过程
  - 7.3.1 定义Function过程
  - 7.3.2 建立Function过程
  - 7.3.3 调用Function过程
- 7.4 过程的参数与参数传递
  - 7.4.1 参数的类型
  - 7.4.2 参数传递
- 7.5 作用域
  - 7.5.1 变量的作用域
  - 7.5.2 过程的作用域
  - 7.5.3 静态变量
- 7.6 递推与递归
  - 7.6.1 递推
  - 7.6.2 递归
- 7.7 时钟、键盘与鼠标
  - 7.7.1 计时器控件
  - 7.7.2 键盘
  - 7.7.3 鼠标

本章小结

习题

### 第8章 文件

- 8.1 文件概述
- 8.2 文件的操作
  - 8.2.1 文件的打开和关闭
  - 8.2.2 顺序文件的访问
  - 8.2.3 随机文件的访问
  - 8.2.4 文件的二进制访问

## <<Visual Basic程序设计>>

8.2.5 文件的打印机输出

8.3 文件系统控件

8.3.1 驱动器列表框控件

8.3.2 目录列表框控件

8.3.3 文件列表框控件

8.4 文件操作语句和函数

8.4.1 文件操作

8.4.2 目录操作

本章小结

习题

第9章 常用标准控件与界面设计

9.1 常用标准控件

9.1.1 滚动条控件

9.1.2 单选、复选和框架控件

9.1.3 列表框和组合框控件

9.1.4 焦点与TAB顺序

9.2 控件数组

9.2.1 控件数组的概念

9.2.2 控件数组的建立与使用

9.3 菜单的设计

9.3.1 菜单的概念

9.3.2 菜单编辑器

9.3.3 下拉式菜单设计

9.3.4 弹出式菜单的设计

9.4 多重窗体设计

9.5 应用程序向导

本章小结

习题

第10章 综合应用案例

10.1 综合应用案例系统的开发步骤

10.2 学生成绩管理系统的开发与设计

本章小结

习题

附录1 ASCII码字符集

附录2 Visual Basic中常用字符的键码常数表

附录3 Visual Basic常用控件的属性

主要参考文献

## <<Visual Basic程序设计>>

### 编辑推荐

《Visual Basic程序设计（第2版）》主要包括：程序设计语言与程序设计方法，Visual Basic语言的基本知识和基本组成成分，数据的输入、输出，三种控制结构的程序设计的方法、思想，数组的概念、数组的定义与使用，过程的分类以及每种过程的设计方法，文件的操作和读写处理，界面设计、菜单设计、多窗体设计以及综合应用实例。

本教材由张继军主编。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>