

<<游戏之王：纵横电脑游戏世界>>

图书基本信息

书名：<<游戏之王：纵横电脑游戏世界>>

13位ISBN编号：9787110044933

10位ISBN编号：7110044939

出版时间：1998.8

出版时间：科学普及出版社

作者：孙百英

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<游戏之王：纵横电脑游戏世界>>

内容概要

目录

总论

第1篇 理论知识

第一章 游心雕龙——电脑游戏散论

类型——分析电脑游戏的基本方法

电脑游戏的划分

游戏的四分类法——意识与规则

解读《命令与征服》与《俄罗斯方块》

刺激——从本能化到思维化的演变晕程

刺激的膨胀状态

刺激的膨胀与范围的扩大并存

角色扮演游戏（RPG）的出现

普尔·D·马克林的三重脑模型

互动——电脑游戏的本质特征

纸张与神灵

自律与他律

远足与自由

回合制与即时制

游戏文明论

古典游戏理论简介

人为何热衷于游戏

电脑游戏的本质是模拟现实

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>