

<<如何用电脑做室内装修设计>>

图书基本信息

书名：<<如何用电脑做室内装修设计>>

13位ISBN编号：9787110070307

10位ISBN编号：7110070301

出版时间：2009-1

出版时间：科学普及出版社

作者：晶辰创作室

页数：130

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<如何用电脑做室内装修设计>>

内容概要

这是一本面向具体应用的电脑书籍，它不是笼统抽象地说电脑能干些什么，也不是洋洋洒洒地去一一罗列电脑软件的具体功能，而是教会你如何运用电脑去完成实际工作，解决具体问题，让电脑真正地使你能够以一当十，成倍提高工作效率，让你的梦想成真，涉足过去只能想而难以做的事。

本书以当今著名的三维图形图像设计软件3ds Max应用为背景，通过对一套普通单元住宅装修设计的实现过程，深入浅出地介绍了3ds Max在三维图形图像设计领域里的强大功能。内容涉及室内装修设计的基本理念和基本工具的使用方法，如何创建模型构建居室环境里的基本元素，如何为模型赋予特定的材质并细微调节表面肌理使其更具真实感，以及如何应用灯光效果制造及烘托特定环境氛围等诸多方面，并给出了翔实有效的应用范例。

通过本书的学习，你将会对3D技术在室内装修设计应用方面有一个深入的了解，并能切实掌握其中的使用技巧，从而尽享室内空间艺术创意制作的乐趣。

<<如何用电脑做室内装修设计>>

书籍目录

第1章 3ds Max 基础 3ds Max 8与室内效果图 3ds Max 8的安装 3ds Max 8的窗口布局介绍 常用工具及命令介绍 基本术语和概念第2章 典雅时尚的客厅模型制作 室内装理论知识简述 设置好工作环境 客厅模型的制作 复杂模型的合并及导入第3章 客厅效果的渲染 V-Ray渲染器的安装 材质的赋予 灯光的设置 渲染参数的调节第4章 厨房及餐厅效果展示 运用单面创建墙体模型 模型的创建及合理摆放 表面肌理效果的展示 灯光氛围的调节 后期效果的调节

<<如何用电脑做室内装修设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>