

<<微机原理及应用>>

图书基本信息

书名：<<微机原理及应用>>

13位ISBN编号：9787111025887

10位ISBN编号：7111025881

出版时间：2004-1

出版时间：机械工业出版社

作者：胡钢 编

页数：330

字数：415000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<微机原理及应用>>

### 内容概要

本教材是根据江苏省地方高校机械工程及自动化专业教育委员会2000年度教学改革研讨会上所确定的原则及要求而编写的。

全书以16位机为主讲机型，主要内容有：计算机基础知识、8086/8088微处理器的基本组成及工作原理、指令系统、程序设计、存储器、输入/输出接口及中断、计数器/定时器、A/D转换和D/A转换接口、总线技术、32位机简介。

本教材叙述由浅入深，体系结构合理，理论联系实际，适合于高等院校非计算机类专业使用，也可作为各类成人教育学校、培训班的教材或参考资料。

## &lt;&lt;微机原理及应用&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第一章 计算机基础知识 第一节 概述 第二节 计算机中的数和编码 第三节 微型计算机系统组成第二章 8086/8088微处理器 第一节 8086/8088微处理器的结构 第二节 8086/8088典型时序分析第三章 存储器 第一节 存储器的分类 第二节 随机存取存储器 第三节 只读存储器 第四节 外存储器第四章 8086/8088的指令 第一节 反映令格式 第二节 寻址方式 第三节 8086/8088指令系统第五章 汇编语言程序设计 第一节 汇编语言 第二节 伪指令 第三节 汇编语言程序设计 第四节 DOS功能调用第六章 输入/输出 第一节 输入/输出的编址方式 第二节 CUP与外设之间的数据传送 第三节 中断 第四节 8086/8088的中断方式 第五节 中断控制器8259A第七章 并行接口 第一节 接口的功能及分类 第二节 可编程并行通信接口8255A 第三节 键盘接口 第四节 LED显示器接口第八章 串行通信及接口电路 第一节 串行通信的基本概念 第二节 可编程串行通信接口芯片8251A 第三节 串行接口标准 第四节 串行通信应用实例第九章 计算器和定时器电路 第一节 8253的内部结构工作原理 第二节 8253的工作方式 第三节 8253应用举例第十章 数模转换和模数转换接口 第一节 D/A接口芯片 第二节 A/D接口芯片 第三节 CPU与8位、12位接口芯片 第四节 数据采集系统实例第十一章 总线技术 第一节 概述 第二节 ISA总线 第三节 EISA总线 第四节 其它总线第十二章 新技术简介 第一节 80386微处理器 第二节 80 × 86的中断和异常附录参考文献

## &lt;&lt;微机原理及应用&gt;&gt;

## 章节摘录

版权页：插图：3) 差错检测数据在网络中传输时，难免会出现差错，通常用误码率来度量信道的出错程度。

一般信道的误码率为 $10^{-4} \sim 10^{-9}$ 。

为了减少错误，网络中必须具有差错控制设施，以实现下述具体任务。

检测差错：用于发现数据在传输过程中所出现的错误；纠正错误：对已发现的错误进行纠正。

4) 流量控制在进行数据传输时，应控制源主机发送数据流的速度，使之与目标主机接收数据流的速度相匹配，以保证目标主机能及时接收和处理所接收的数据流；否则，可能使接收方缓冲区中的数据溢出而丢失，在严重时还可能导致发生网络拥挤和网络死锁的情况。

5) 路由选择在公用数据网中，由源站到目标站通常都有多条路径。

路由选择的作用是按一定策略（如传输路径最短、传输时延最小或传输费用最低等）为被传输的报文选择一条最佳传输路径，路由选择功能则可用来平滑网络中各条路径上的信息流量。

6) 多路复用为提高传输线路的利用率，在现代计算机网络中都采用了多路复用技术。

即，将一条物理链路虚拟为多条虚电路，使一条物理链路能为多个“用户对”同时提供信息传输功能。

(2) 资源共享计算机网络中的资源可分为3大类，即软件资源、硬件资源和数据资源；相应地，资源共享也分为以下3类：1) 数据共享随着信息时代的到来，数据资源的重要性也愈来愈大。

在发达国家的大型计算机网络中，普遍设置了一些专门的数据库，如有关情报资料数据库、机械制造技术和产品数据库等，可供全国乃至全世界的网络用户使用。

事实上，现代计算机网络已把在网络中是否设置了大型数据库、设置了什么样的数据库作为衡量计算机网络水平的重要标志之一。

计算机网络中有两种方式实现数据共享：当计算机系统A需要系统B中的数据d时，可将所需控制信息C和处理数据d的软件S送至计算机系统B，由B处理后将结果返回A；计算机系统A请求对方把数据d送至本方，由A自己处理。

2) 软件共享计算机网络可供共享的软件包括各种语言处理程序和各式各样的应用程序。

实现软件共享的方法也有两种：计算机A需要计算机B中的软件S1时，A将数据d送至B，由B利用S1对d进行处理后，再将结果送回给A；A请求B把软件S1送至A、由A自己处理。

在选择数据及软件的共享方式时，应以能尽量减少通信线路上的信息流量为目标。

## <<微机原理及应用>>

### 编辑推荐

《微机原理及应用(第2版)》是普通高等教育机电类规划教材。

<<微机原理及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>