第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++6学习指南>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++6学习指南>>

13位ISBN编号：9787111072805

10位ISBN编号：7111072804

出版时间：1999-09

出版时间：机械工业出版社

作者：斯伐(美)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++6学习指南>>

内容概要

本书对VisualC＋＋6的使用与开发做了全面系统的介绍。
首先简单介绍了VisualC＋＋
6集成开发环境的操作和使用，讲述了C＋＋语言、Windows编程、MFC的基础知识；然后，通过一个画图程序说明了VisualC＋＋6编程的主要方法和步骤，包括Windows的菜单、工具栏和对话框资源的使用、程序调试的方法、文档/视图结构、鼠标消息处理、颜色的使用、滚动处理、文件读写、文档打印和多视图。

本书在组织上是按照由浅入深、循序渐进的结构，强调边学边练，主要通过一个个示例程序来说明如何使用VisualC＋＋6，并精心挑选了一些图片，这样既通俗易懂，又能让读者真正掌握编程的基本技巧和方法，无论对于初学者还是具有一定基础的编程人员，都有很高的参考价值。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++6学习指南>>

书籍目录

目 录
译者序
前言
第一部分 VisualC＋＋入门
第1章 VisualC＋＋开发环境
1.1开始运行VisualC＋＋
1.2VisualC＋＋联机帮助系统
1.2.1帮助基础知识
1.2.2缩小查找范围
1.2.3防止迷路
1.2.4补充说明
1.3项目和项目工作区
1.3.1项目
1.3.2项目工作区
1.4采用项目进行工作
1.4.1创建一个项目文件
1.4.2目录及创建的文件
1.4.3项目工作区窗口的使用
1.4.4项目文件的添加和删除
1.4.5编辑源代码和资源
1.4.6项目配置
1.4.7项目连编
1.4.8改正编译错误
1.4.9运行应用程序
1.4.10调试应用程序
1.4.11剖试器和代码优化
1.5采用VisualC＋＋提供的向导工具
1.6项目工作区窗口的使用
1.6.1文档窗口
1.6.2停靠窗口
1.7工具栏和菜单
1.8VisualC＋＋中的查找
1.8.1查找和替换
1.8.2下拉式的查找列表控件
1.8.3文件查找命令
1.8.4源代码文件的书签
1.9Microsoft网站和联机帮助
1.10技巧
1.11练习
1.12下一步学什么
第2章 C＋＋基础
2.1采用C＋＋语言编写的Hello程序
2.2编译和运行应用程序
2.3在Hello文件中的C＋＋代码
2.3.1C＋＋注释

2.3.2预编译伪指令
2.3.3C＋＋常数
2.3.4C＋＋关键字
2.3.5直接量
2.3.6语句
2.3.7变量和数据类型
2.3.8变量的内存分配
2.3.9函数和参数
2.3.10从函数返回结果
2.3.11C/C＋＋运行库
2.3.12main函数
2.3.13表达式和操作符
2.3.14C＋＋控制语句
2.3.15C＋＋输入/输出流
2.4练习
2.5下一步学什么
第3章 C＋＋作用域、指针和引用
3.1作用域
3.2指针
3.2.1指针基础
3.2.2指针和数组
3.2.3指针和字符串
3.2.4函数参数和函数返回指针
3.3引用
3.4关于指针、引用的规则和注意事项
3.4.1传递参数和返回结果的规则
3.4.2返回结果需要注意事项
3.5头文件和实现文件
3.5.1避免多重包含
3.5.2预编译头文件
3.6练习
3.7下一步学什么
第4章 C＋＋类
4.1对象和类
4.2Shapel程序
4.2.1Shapel程序的C＋＋代码
4.2.2Shape1程序中的struct
4.2.3Shape1程序中的运行库函数
4.2.4Shapel程序中的main函数
4.2.5Shapel程序的缺陷
4.3Shape2程序
4.3.1Shape2程序的C＋＋语言
4.3.2静态变量
4.3.3Shape2程序的缺陷
4.4友元函数
4.5练习
4.6下一步学什么

第一图书网, tushu007.com

第5章 面向对象程序设计
5.1Shape3程序
5.1.1Shape3程序中的C＋＋
5.1.2类的派生
5.1.3设计类的层次件
5.1.4类层次的访问权限
5.1.5析构器
5.1.6静态类成员
5.1.7关于构造器和析构器的进一步说明
5.1.8操作符重载
5.2作用域
5.3面向对象的程序设计
5.4本书没有介绍的内容
5.5练习
5.6下一步学什么
第6章 Windows和Win32API
6.1Windows的优点
6.2WindowsAPI
6.2.1Win32、SDK和Windows.h
6.2.2Windows的主要概念
6.2.3不同的Win32平台编程
6.2.4多任务和多线程
6.3Windows基础
6.3.1事件
6.3.2消息
6.3.3绘图
6.3.4设备描述表
6.3.5坐标系
6.4Windows程序的生命周期
6.5练习
6.6下一步学什么
第7章 采用MFC AppWizard 生成代码
7.1MFC、Win32API和学习曲线
7.1.1类库
7.1.2应用框架
7.2使用AppWizard生成代码
7.2.1跟我一起学习
7.2.2对MyDraw程序进行连编
7.2.3运行MyDraw应用程序
7.2.4AppWizard免费提供的是什么
7.3编写代码
7.4练习
7.5下一步学什么
第8章 MFC内幕
8.1通过AppWizard文件来探索MFC
8.2浏览代码

8.2.1应用程序对象
8.2.2主框架窗口对象
8.2.3文档对象
8.2.4文档/视图结构
8.2.5视图对象
8.3Windows在MFC中的位置
8.4MFC程序的生命周期
8.5在运行AppWizard之后的工作
8.6MFC和Windows
8.7在MFC查找和使用钩子
8.8练习
8.9下一步学什么
第二部分 MFC基础
第9章 菜单
9.1MyDraw程序简介
9.2菜单
9.2.1菜单资源
9.2.2菜单助记符和菜单加速键
9.3Windows资源
9.4在MyDraw程序中添加“ Tools ”菜单
9.4.1加入顶层菜单
9.4.2添加子菜单
9.4.3在MyDraw程序中添加键盘
加速键
9.5菜单和命令
9.6练习
9.7下一步学什么
第10章 添加命令处理函数
10.1继续MyDraw程序的第一步
10.2添加命令处理函数
10.2.1添加OnToolRectangle和OnTool
Ellipse命令处理函数
10.2.2在视图类中添加数据成员
10.2.3添加两个辅助函数RandomCoord
和RandomRect
10.3测试OnDraw的菜单和绘图命令
10.3.1使图形消失
10.3.2更新重画
10.3.3记住Shape类型
10.3.4MyDraw程序的功能
10.4MyDraw程序的未来版本
10.5练习
10.6下一步学什么
第11章 增加人机界面功能
11.1采用鼠标绘图
11.1.1与鼠标相关的函数
11.1.2鼠标消息处理函数

11.1.3添加鼠标消息处理函数
11.1.4采用AfxMessageBox来测试消息处理函数
11.2MyDraw程序
11.2.1创建Shape数据类型
11.2.2代替视图类数据成员
11.2.3重写OnDraw函数
11.2.4为鼠标消息添加消息处理函数
11.2.5添加绘图辅助函数
11.2.6重写“Tool”命令处理函数
11.2.7为“Tool”命令添加更新处理函数
11.2.8删掉旧代码
11.3在鼠标消息处理函数中绘制图形
11.3.1按下鼠标按钮：开始绘图
11.3.2捕获鼠标消息
11.3.3设置绘图的起始位置
11.3.4拖动鼠标：在绘图中描出鼠标轨迹
11.3.5删掉代码行：R2　NOT绘制图形模式
11.3.6InvertShape辅助函数
11.3.7释放鼠标：结束绘图
11.3.8释放捕获
11.3.9绘制最后的图形 调整它的坐标
11.3.10在数组中保存图形
11.3.11使用数组
11.4对选中的绘制图形工具添加选中标记：更新菜单
11.4.1更新处理函数
11.4.2CCmdUI类
11.4.3添加一个更新处理函数
11.5使图形透明
11.6练习
11.7下一步学什么
第12章 在绘图中使用颜色
12.1RGB颜色系统
12.1.1采用RGB宏来创建一种颜色
12.1.2用颜色进行工作
12.2添加分层的“Tools”菜单
12.3为“Color”菜单命令编写高效的处理函数
12.4在“Color”菜单中添加选中标记
12.5采用颜色绘图
12.5.1管理当前选中的颜色
12.5.2将“Color”命令ID转化为RGB

颜色
12.5.3选择采用当前颜色的画笔
12.5.4设置新图形的颜色
12.6练习
12.7下一步学什么
第13章 调试应用程序
13.1VisualC＋＋调试器概览
13.2Debug和Release连编的比较
13.3查找程序中的缺陷
13.4分析程序缺陷
13.4.1变量检查
13.4.2断点
13.4.3在MyDraw程序中设置断点
13.4.4单步执行代码
13.4.5查找第11个图形
13.4.6问题分析
13.5修正缺陷
13.6MFC调试机制
13.7练习
13.8下一步学什么
第三部分 深入学习MFC
第14章 数据、文档和视图
14.1文档的设计
14.1.1文档/视图结构
14.1.2选择一个合适的数据结构
14.1.3MyDraw程序的文档界面
14.1.4清除文档
14.2CShape类
14.2.1类的定义
14.2.2从CObject类中派生
14.2.3CShape基类
14.2.4一个派生类CShpRectangle
14.2.5CShape实现
14.2.6CShpRectangle和CShpEllipse
实现代码
14.2.7修补MyDraw的头文件结构
14.2.8数据类设计考虑概述
14.3练习
14.4下一步学什么
第15章 屏幕滚动
15.1为什么需要滚动栏
15.2滚动的基本理论
15.3处理滚动的基本技巧
15.4处理文本行的滚动
15.4.1画出文本
15.4.2设置滚动大小
15.4.3在MyText中添加滚动

15.5返回MyDraw程序
15.5.1在何处调用SetScrollSize
15.5.2文档长度计算
15.5.3在MyDraw程序中增加滚动功能
15.5.4坐标转换
15.6几点思考
15.7练习
15.8下一步学什么
第16章 在文件中保存数据
16.1序列化和反序列化
16.2在MyDraw中实现序列化
16.2.1数据类的序列化要求
16.2.2使一个图形序列化
16.2.3在文档中序列化所有图形
16.2.4CShape的序列化成员函数
16.2.5CMyDrawDoc中的序列化成员函数
16.2.6采用CArchieve操作符和调用Serialize
16.2.7采用MFC模式进行应用程序版本控制
16.3序列化是怎样工作的
16.3.1DECLARE　SERIAL宏和IMPLEMENT　SERIAL宏
16.3.2创建对象
16.3.3Serialize是如何调用的
16.3.4CArchieve和CFile
16.4不采用序列化
16.4.1文档/视图中的文件I/O
16.4.2在非文栏/视图结构中使用文件I/O
16.5练习
16.6下一步学什么
第17章 文档打印
17.1打印设计
17.2MFC打印程序结构
17.2.1Windows打印
17.2.2采用MFC进行打印程序设计
17.3改变映射模式
17.4对文档编写页码
17.4.1计算可打印区域
17.4.2MFC在何处中断页面的打印
17.5纵向打印和横向打印
17.6添加页眉和页脚
17.6.1添加PrintHeader和PrintFooter函数
17.6.2添加页眉

17.6.3添加页脚
17.7结束打印
17.8练习
17.9下一步学什么
第18章 工具栏和选择工具
18.1添加一个工具栏
18.1.1工具栏类
18.1.2创建一个新的工具栏资源
18.1.3编写工具栏代码
18.2实现“ Selection ”代码
18.2.1选择模式是如何工作的
18.2.2“ Selction ”按钮
18.2.3在Shapes类中的选择代码
18.2.4击中测试
18.2.5绘制选择处理
18.3练习
18.4下一步学什么
第19章 对话框和控件
19.1关于对话框和控件
19.2一个简单的有模式对话框
19.2.1创建并编辑对话框资源
19.2.2创建对话框类
19.2.3显示对话框并检索它的内容
19.3Windows公共对话框
19.3.1关于公共对话框
19.3.2在MyDraw中添加“ Color ”
对话框
19.4一个更为复杂的属性表单对话框
19.4.1属性表单和属性页
19.4.2显示“ Settings ”对话框
19.4.3为“ Setting ”对话框创建对话框
资源
19.4.4为“ Settings ”对话框创建
对话框类
19.4.5为控件添加类数据成员
19.4.6实现“ Shape ”属性页
19.4.7实现“ Line ”属性页
19.5控件窗口
19.6练习
19.7下一步学什么
第20章 多视图
20.1分割窗口
20.1.1何时采用动态或静态分割窗口
20.1.2将静态和动态分割窗口相结合
20.2在MyDraw中添加动态分割窗口
20.3创建一个静态分割窗口
20.4采用视图类能完成什么

第一图书网, tushu007.com

20.4.1用于人机交互
20.4.2视图是一个窗口
20.4.3作为应用程序视图类的基类
20.4.4组合视图类
20.5MFC对象的通信
20.6祝贺
20.7练习
20.8下一步学什么
第21章 结束MyDraw程序
21.1关于C＋＋、VisualC＋＋和MFC的
工具书
21.2本书所没有涉及的内容
21.3Microsoft网站和MSDNOnline
21.4MyDraw程序的最后特色
21.5MyDraw的最终版本
附录A MFC源代码文件

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++6学习指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com