第一图书网, tushu007.com

<<计算机图形学的算法基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学的算法基础>>

13位ISBN编号：9787111075820

10位ISBN编号：711107582X

出版时间：2002-10

出版时间：机械工业出版社

作者：罗杰斯

页数：503

译者：石教英

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

图形学这本经典的计算机图形学的第二版在很大程度上可以说是一次重写。
该书对于学生、程序员和计算机图形学专业人员有特别的价值。
新增加的部分主要包括图形用户界面、椭圆、图像压缩和线条反走样算法。
裁剪算法除经典的Cohen-Sutherland、 中点二分、Cyrus-Beck、Sutherland-Hodgman算法外还增加了Liang-Barsky、Nicholl-Lee-Nicholl算法。
可见面算法这一章在经典算法之外增加了Appel、晕线、A-buffer、二叉树划分(BSP)、八叉树消隐算法和marching cube算法。
原来的可见面光线跟踪算法也有很大扩充。
绘制一章现在的内容包括基于物理的光照明模型、透明材料、阴影和纹理以及锥光线跟踪、束光线跟踪、笔束光线跟踪和随机光线跟踪等。
这个版本还详细介绍了辐射度的基本知识并增加了均匀颜色空间、g矫正、彩色图像的量化和印刷介质上的颜色再现等内容，不过它也保留了老版本中许多精雕细琢的例子并作了相应的补充。

书籍目录

第1章 计算机图形学导论第2章 光栅扫描图形学第3章 裁剪第4章 可见面第5章 绘制

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com