第一图书网, tushu007.com

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

图书基本信息

书名：<<SQL Server 7编程技术内幕>>

13位ISBN编号：9787111076490

10位ISBN编号：7111076494

出版时间：2000-01

出版时间：机械工业出版社

作者：(美)Johh Papa,Matthew Shepker

译者：前导工作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

内容概要

本书从SQLServer7编程的各个方面深入讨论，以数百个实例和大量图表详细讲解高级T－SQL编程、SQLServer7的最新特性、多层应用编程、数据迁移及集成、各种应用程序接口等专题。
读者可以直接将这些技术运用于相应场景，获得完善稳定的高性能应用。
本书是SQLServer7高级编程人员的必备工具书，也可供SQLServer系统管理人员、数据库设计人员参考。

第一图书网, tushu007.com

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

书籍目录

目 录
译者序
前言
第一部分 高级编程技术
第1章 利用工具
1.1 MicrosftManagementConsole
1.2使用EnterpriseManager管理
SQLServer
1.2.1工具
1.2.2向导
1.2.3任务
1.2.4任务簿
1.2.5数据库图表
1.2.6用OpenTable维护数据
1.2.7SQLServerProfiler
1.3使用QueryAnalyzer查询SQLServer
1.3.1配置
1.3.2上下文相关帮助
1.3.3颜色编码和字体
1.3.4结果窗格
1.3.5图形SQL执行计划
1.3.6索引分析
1.4小结
第2章 超越基本的数据操纵语言
2.1命名约定
2.1.1Microsoft自身的命名分歧
2.1.2命名规则
2.2使用子查询和在线视图
2.2.1T－SQL中的子查询
2.2.2在线视图
2.3外联结、交叉联结和自联结
2.3.1外联结
2.3.2交叉联结
2.3.3自联结
2.4 更高级的DELETE和UPDATE语句
2.4.1DELETE语句的深入研究
2.4.2改进的新UPDATE语句
2.5聚合函数
2.5.1AVG
2.5.2COUNT
2.5.3MAX
2.5.4MIN
2.5.5SUM
2.5.6STDEV
2.5.7STDEVP

第一图书网, tushu007.com

2.5.8VAR
2.5.9VARP
2.6GROUPBY和HAVING短语
2.6.1GROUPBY
2.6.2HAVING
2.7合并
2.8小结
第3章 查询优化
3.1深入了解索引结构
3.1.1非聚类索引
3.1.2聚类索引
3.1.3聚类索引和非聚类索引的比较
3.1.4复合索引的优缺点
3.1.5索引的数量
3.1.6使用索引检索和更新数据
3.2索引、事务和数据操作
3.3事务和索引中的锁机制
3.3.1锁的分类
3.3.2使用索引降低锁并发性
3.3.3事务范围、事务隔离等级和
锁机制
3.4优化查询优化程序
3.4.1使用索引优化程序提示
3.4.2使用锁定优化程序提示
3.4.3在查询中优化表顺序
3.5使用SQLServerProfiler
3.5.1跟踪内容
3.5.2使用SQLServerProfiler标识问题
查询和用户
3.5.3使用IndexTuningWizard
3.6小结
第4章 高级T－SQL语句
4.1使用CAST和CONVERT
4.2输出信息
4.3sysmessages系统表
4.3.1sysmessages中的错误严重等级
4.3.2定义用户自己的消息
4.4报告错误信息
4.5CASE表达式
4.5.1简单CASE表达式
4.5.2高级CASE表达式
4.6分布事务
4.6.1为何使用分布事务协调器
4.6.2使用DTC维持系统间的一致性
4.6.3在成对事务上使用DTC
4.6.4DTC过程疑难解答
4.6.5调试DTC过程

第一图书网, tushu007.com

4.7小结
第5章 有效使用内建函数
5.1使用算术函数进行计算
5.1.1ABS
5.1.2CEILING
5.1.3FLOOR
5.1.4POWER
5.1.5RAND
5.1.6ROUND
5.1.7SQUARE
5.1.8SQRT
5.2使用日期函数计算日期
5.2.1DATEADD函数
5.2.2DATEDIFF函数
5.2.3DATENAME函数
5.2.4DATEPART函数
5.2.5GETDATE函数
5.2.6DAY函数
5.2.7MONTH函数
5.2.8YEAR函数
5.3使用字符串函数操作字符串
5.3.1CHARINDEX函数
5.3.2DIFFERENCE函数
5.3.3LOWER函数
5.3.4LTRIM函数
5.3.5REVERSE函数
5.3.6RTRIM函数
5.3.7STR函数
5.3.8SUBSTRING函数
5.3.9使用字符串函数的示例
5.4在SQL中使用文本和图像函数
5.5使用SQL函数检索系统信息
5.5.1DATALENGTH函数
5.5.2ISNULL函数
5.5.3HOST__NAME函数
5.5.4SUSER __NAME函数
5.5.5USER函数
5.6小结
第6章 使用游标
6.1游标声明
6.2游标使用规则
6.2.1游标规则
6.2.2游标范围
6.3打开、关闭和移动游标
6.3.1OPEN和CLOSE语句
6.3.2PETCH语句
6.4高级游标使用

6.5使用游标修改数据
6.5.1游标不能自动更新和删除行
6.5.2使用游标做高级更新操作
6.6小 结
第7章 存储过程
7.1为何使用存储过程
7.2系统存储过程
7.2.1管理存储过程
7.2.2使用存储过程收集信息
7.2.3使用存储过程进行配置和协调
7.2.4使用存储过程监控系统
7.3扩展存储过程
7.3.1为消息传递使用扩展过程
7.3.2使用扩展过程访问操作系统
7.4创建用户自己的存储过程
7.4.1存储过程中的参数
7.4.2OUTPUT参数
7.4.3返回游标作为参数
7.4.4使用存储过程修改数据
7.4.5改变过程
7.5将消息集成到存储过程
7.5.1PRINT语句
7.5.2RAISERROR函数
7.5.3RETURN语句
7.6存储过程的高级应用
7.6.1创建第一个管理表
7.6.2创建档案管理表
7.6.3添加一个用户登录ID
7.6.4修改用户结束日期
7.6.5删除一个用户
7.6.6改善处理过程的建议
7.7小结
第8章 高级字符串操作和按位操作
8.1介绍
8.2使用高级字符串操作拼写金额
8.2.1拼写单个数字
8.2.2拼写tens列
8.2.3综合
8.2.4使用过程拼写金额
8.3二进制操作
8.3.1SQLServer中的二进制操作
8.3.2使用按位操作比较值
8.3.3使用二进制进行EBCDIC转换
8.4小结
第9章 动态执行
9.1什么是动态执行
9.1.1合法的动态执行语法

9.1.2在何处使用动态执行
9.2创建可执行串
9.2.1动态选择
9.2.2使用存储过程
9.2.3检索元数据
9.2.4动态删除
9.2.5动态更新
9.3使用游标的动态执行
9.4动态执行的优劣
9.4.1动态执行的优点
9.4.2动态执行的常见陷阱
9.5小结
第10章 安全问题
10.1鉴别模式
10.1.1安全模式
10.1.2鉴别过程
10.1.3选择一种鉴别模式
10.1.4实现一种鉴别模式的步骤
10.1.5创建登录帐号
10.2给用户和角色分配登录
10.2.1给用户帐号分配登录
10.2.2给角色分配登录
10.3给用户和角色分配权限
10.3.1权限的类型
10.3.2授权、拒绝和剥夺权限
10.4设计安全策略
10.5管理应用程序的安全性
10.5.1使用存储过程和视图的
安全管理
10.5.2使用应用程序角色进行客户
应用程序管理
10.6小结
第11章 专用触发器
11.1嵌套、递归和触发器基础
11.1.1inserted和deleted表
11.1.2update（）函数
11.1.3嵌套触发器
11.1.4递归触发器
11.1.5触发器的T－SQL限制
11.1.6带触发器的系统表作用
11.2使用触发器加强业务规则
11.3触发器检查
11.4存储系统信息
11.5用触发器维护引用完整性
11.6级联删除触发器
11.7级联更新触发器
11.8小结

第一图书网, tushu007.com

第12章 更新表索引和统计信息
12.1索引性能和调整
12.1.1设计快速的索引
12.1.2分布页面和步进存储数据
12.1.3使用索引密度代替步进值
12.1.4更新分布页面
12.2创建实用程序进行优化表索引
12.3对最后的优化进行验证
12.4自动运行任务
12.4.1自动执行存储过程
12.4.2调度任务
12.5使用DBCC语句监控数据库
12.5.1CHECKALLOC
12.5.2CHECKCATALOG
12.5.3CHECKDB
12.5.4CHECKFILEGROUP
12.5.5CHECKIDENT
12.5.6CHECKTABLE
12.5.7DBREPAIR
12.5.8DBREINDEX
12.5.9dllname
12.5.10INPUTBUFFER
12.5.11NEWALLOC
12.5.12OPENTRAN
12.5.13OUTPUTBUFFER
12.5.14PINTABLE
12.5.15PROCACHE
12.5.16ROWLOCK
12.5.17SHOWCONTIG
12.5.18SHOWSTATISTICS
12.5.19SHRINKDATABASE
12.5.20SHRINKFILE
12.5.21SQLPERF
12.5.22TEXTALL和TEXTALLOC
12.5.23TRACEOFF
12.5.24TRACEON
12.5.25TRACESTATUS
12.5.26UNPINTABLE
12.5.27UPDATEUSAGE
12.5.28USEROPTIONS
12.6小结
第13章 交叉制表
13.1交叉制表的描述
13.1.1交叉制表的必要考虑
13.1.2安全性
13.1.3聚合
13.1.4数据分组

13.1.5过程
13.2验证对象的存在
13.2.1验证参数
13.2.2验证数据类型和聚合操作
13.3检查列的安全性
13.4产生列头列表
13.4.1创建colnames表
13.4.2检查列的计数值和长度并
加入行数据
13.5生成交叉表报告
13.5.1创建和修改crosstable
13.5.2更新crosstable值
13.5.3完成任务
13.6小结
第二部分 SQLServer必要信息
第14章 编写高效代码
14.1简洁、高效的代码是好的代码
14.1.1明确目标
14.1.2存储过程的主要逻辑构件
14.1.3编写存储过程的步骤
14.1.4数据检索的示例
14.1.5数据存储的示例
14.1.6数据存档的示例
14.1.7数据删除的示例
14.1.8记录处理的示例
14.1.9业务逻辑的示例
14.1.10优化方法
14.1.11怎样增加可读性
14.2存储过程的模块化
14.3小结
第15章 使用多层客户/服务器结构
15.1理解客户/服务器结构
15.1.1客户/服务器模型
15.1.2客户/服务器应用
15.1.3客户/服务器系统
15.2客户/服务器计算结构的发展
15.2.1基于主机的系统
15.2.2两层客户.服务器结构
15.2.3对等系统
15.2.4三层客户/服务器
15.3Web浏览器、Web服务器和
客户/服务器模型
15.3.1两层Web结构
15.3.2三层Web结构
15.4Microsoft的三层服务模型
15.4.1用户服务
15.4.2业务服务

15.4.3数据服务
15.5使用RAD开发工具的多层应用
15.5.1COM和Microsoft应用服务
15.5.2COM和商业应用程序服务
15.5.3RAD和工程生命周期
15.5.4设计和建模
15.5.5开发
15.5.6配置
15.6可扩展性和SQLServer
15.6.1平台可扩展性
15.6.2增强型查询处理
15.6.3动态行锁
15.6.4高级复制
15.6.5移动计算支持
15.7小结
第16章 复制
16.1编程人员的复制概念
16.1.1复制语言
16.1.2事务
16.1.3复制如何工作
16.1.4复制局限性
16.1.5复制商业模型
16.2高级复制
16.2.1复制和SQL－DMO
16.2.2存储过程
16.2.3合并复制
16.2.4拨号连接上的复制
16.3小结
第三部分 数据转换和集成
第17章 超越Access
17.1判断从Access到SQLServer的
转移需求
17.1.1对企业数据库的要求
17.1.2Access与SQLServer的特性
对比
17.2实现从Access到SQLServer的转移
17.2.1与VisualBasic、Access以及
SQLServer有关的问题
17.2.2使用DTSImport Wizard
17.3小结
第18章 对SybaseSQLServer进行转换
18.1Sybase和Microsoft的发展历程
18.2发展趋势
18.3保留的相似之处
18.3.1系统过程
18.3.2MicrosoftT－SQL与SybaseT－SQL
的对比

第一图书网, tushu007.com

18.4MicrosoftSQL7和SybaseAdaptive Server的差别
18.4.1兼容模式
18.4.2事务管理模式
18.4.3隔离等级
18.4.4保留字
18.4.5游标语法
18.4.6回滚触发器
18.4.7优化程序暗示
18.4.8优化查询计划
18.4.9临时表名称
18.4.10RAISERROR语句
18.4.11数据类型
18.4.12标识列
18.4.13PRINT语法
18.5小结
第19章 使用VisualC＋＋优化ODBC
19.1ODBC体系结构
19.2数据库概要
19.3为何使用ODBC
19.3.1统一连接
19.3.2建立技术
19.4ODBC的安全问题
19.5连接ODBC的方法
19.5.1安装驱动程序
19.5.2使用数据源工作
19.6调用级接口
19.6.1基础
19.6.2连接到数据库
19.6.3语句：操作SQLServer数据
19.6.4提取数据
19.6.5游标
19.6.6端到端 ：调试ODBC代码
19.6.7使用大数据项
19.7使用MicrosoftFoundationClasses简化ODBC
19.7.1对象模型
19.7.2非常简单：使用记录集和ClassWizard
第20章 从VisualBasic连接SQLServer
20.1为SQLServer开发高效VisualBasic应用程序
20.1.1三层应用模型：选择一种实现
20.1.2调用级和对象接口：选择一个接口
20.2使用开放式数据库连接
20.2.1SQLServer的开放式数据库连接

第一图书网, tushu007.com

驱动程序
20.2.2连接ODBC数据源
20.2.3执行SQL语句：处理查询
20.2.4结果集
20.3数据访问对象
20.3.1创建和调整数据库：数据定义
语言操作
20.3.2使用记录集：数据操纵语言
操作
20.4远程数据对象
20.4.1RDO与DAO比较
20.4.2RDO层次和rdoEngine对象
20.4.3rdoEnvironment对象
20.4.4建立RDO连接
20.4.5游标和结果集
20.4.6递交查询
20.4.7使用ODBC扩展RDO
20.5小结
第21章 通过VisualBasic使用SQL－DMO
管理SQLServer
21.1DMO概念
21.1.1它是什么，它不是什么
21.1.2从VisualBasic中访问
SQL－DMO对象
21.2实现SQL－DMO对象
21.2.1创建SQL－DMO对象
21.2.2不可创建的对象
21.2.3集
21.2.4列表对象
21.3使用SQL－DMO管理数据库
21.4使用SQL－DMO管理服务器
21.5探索SQL－DMO对象模型
21.5.1SQL－DMO对象模型
21.5.2Application对象
21.5.3SQLServer对象
21.5.4Database对象
21.5.5Table对象
21.5.6JobServer对象
21.5.7Replication对象
21.6SQL－DMO的一般用途
21.6.1用户管理示例
21.6.2文本文件导入/导出示例
21.6.3远程数据库同步示例
21.7构造数据库管理工具
21.8小结
第22章 SQLServer数据的自动Web
发布

第一图书网, tushu007.com

22.1WebAssistant的构件
22.2使用WebAssistantWizard
22.3使用xp__makewebtask和
sp__makewebtask
22.4使用sp__makewebtask和
xp__makewebtask精化Web页面
22.4.1sp__makewebtask的必须和基本
的参数
22.4.2页面格式化参数
22.4.3链接相关的参数
22.4.4每页行数参数
22.4.5模板参数
22.5使用工作相关的参数自动Web发布
22.6小结
第23章 SQLServer、ADO和Web
23.1数据访问的发展
23.2ADO对象模型
23.2.1ADO主要对象
23.2.2ADO辅助对象
23.3Connection对象
23.3.1事务管理
23.3.2事务考虑
23.3.3连接池
23.3.4执行SQL
23.4Command对象中使用存储过程
23.5Recordset对象
23.5.1检索整个表
23.5.2Recordset基础
23.5.3利用断连记录集
23.6RDS：将ADO移到浏览器
23.7小结
第24章 Microsoft的COM和DCOM
24.1DCOM的结构
24.1.1DCERPC和IDL
24.1.2分布对象
24.1.3DCOM的安全机制
24.2常见技术
24.2.1DCOM服务器
24.2.2配置
24.2.3可扩展性
24.2.4故障
24.2.5性能
24.3小结
第25章 未来是MicrosoftTransaction
Server的时代
25.1在Internet上应用三层结构
25.1.1客户层

25.1.2 业务逻辑层
25.1.3数据层
25.2理解MTS
25.2.1ObjectControl__Activate
25.2.2ObjectControl__Deactivate
25.2.3ObjectControl__CanBePooled
25.3编写MTS事务
25.4配置MTS构件
25.5无状态环境的重要性
25.5.1状态维持限制可扩展性
25.5.2使用Just－in－Time激活
25.6使用MTS最大化系统性能
25.6.1确定是否释放或者中止
25.6.2为Webfarm提供无状态性
第26章 其他开发平台与SQL服务器的连接
26.1Delphi的数据库模型
26.2Delphi中的数据库编程
26.2.1使用数据库访问控件
26.2.2数据控件
26.2.3在表单中使用控件
26.2.4表单向导
26.2.5通过代码来访问数据库
26.2.6通过Delphi来管理数据库
26.3PowerBuilder和Microsoft SQLServer
26.3.1连接数据库
26.3.2ODBC和底层驱动的比较
26.3.3连接数据库
26.3.4使用PowerBuilder管理数据库
26.3.5PowerBuilder数据库对象
26.4Delphi和PowerBuilder 该用哪个
第27章 将SQL与Microsoft的其他产品集成
27.1将Access作为SOLServer7的前端
27.1.1创建Access项目
27.1.2使用Access项目
27.1.3使用DataAccessPage
27.1.4MicrosoftSQLServer的双向数据复制
27.2在SQLServer7中使用Excel
27.3在InternetInformationServer和Internet Explorer中使用SQLServer
27.3.1在服务方访问数据库
27.3.2使用InternetExplorer进行客户端数据库访问

第一图书网, tushu007.com

27.4与MicrosoftTransactionServer
集成
27.4.1MTS事务和IIS
27.4.2MTS事务和SQLServer
27.4.3MTS事务处理和可视化编程
工具
27.5小结
第28章 工作调度及使用ActiveXServer
实现业务解决方案
28.1使用SQLServerAgent
28.2实现工作
28.3T－SQL工作
28.4在VBScript中运行ActiveXServer
28.5综述
28.6小结
第29章 业务解决方案的编程方针
29.1基础结构
29.2源代码管理
29.3数据库需求
29.4设计和开发
29.4.1标准化
29.4.2主键
29.4.3Null约束
29.5编程中优化性能
29.5.1减少数据传输
29.5.2事务中不允许用户输入
29.5.3防止死锁
29.5.4不要混淆OLTP和OLAP
29.5.5避免耗时较长的查询
29.6测试数据库应用
29.7修改第三方SQLServer应用
29.8小结
第30章 数据仓库和在线事务处理
30.1SQLServer作为数据仓库
30.2实现数据仓库
30.2.1确定需求
30.2.2设计和构造数据库
30.3如何为仓库清理数据
30.3.1使用数据迁移服务
30.3.2使用bcp载入数据
30.3.3使用存储过程载人数据
30.3.4使用复制载人数据
30.3.5CUBE和ROLLUP操作
30.3.6批处理
30.4大型查询和性能优化
30.4.1查询数据
30.4.2视图

第一图书网, tushu007.com

30.4.3存储过程
30.5仓库维护任务
30.6SQLServer和OLTP系统
30.6.1OLTP问题
30.6.2创建数据库
30.6.3索引数据库
30.6.4事务
30.6.5锁
30.6.6死锁
30.7优化SQLServer作为OLTP系统
30.7.1事务核对清单
30.7.2配置选项
30.8监视性能
30.8.1内存和过程cache
30.8.2输入/输出
30.8.3事务配置选项
30.9小结
第四部分 附 录
附录A Master数据库的系统表
附录B 所有数据库的系统表
附录C 常见错误信息

第一图书网, tushu007.com

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com