

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

图书基本信息

书名：<<SQL Server 7编程技术内幕>>

13位ISBN编号：9787111076490

10位ISBN编号：7111076494

出版时间：2000-01

出版时间：机械工业出版社

作者：(美)Johh Papa,Matthew Shepker

译者：前导工作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

内容概要

本书从SQLServer7编程的各个方面深入讨论，以数百个实例和大量图表详细讲解高级T - SQL编程、SQLServer7的最新特性、多层应用编程、数据迁移及集成、各种应用程序接口等专题。读者可以直接将这些技术运用于相应场景，获得完善稳定的高性能应用。本书是SQLServer7高级编程人员的必备工具书，也可供SQLServer系统管理人员、数据库设计人员参考。

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

书籍目录

- 目录
- 译者序
- 前言
- 第一部分 高级编程技术
- 第1章 利用工具
- 1.1 Microsoft Management Console
- 1.2 使用 Enterprise Manager 管理 SQL Server
- 1.2.1 工具
- 1.2.2 向导
- 1.2.3 任务
- 1.2.4 任务簿
- 1.2.5 数据库图表
- 1.2.6 用 Open Table 维护数据
- 1.2.7 SQL Server Profiler
- 1.3 使用 Query Analyzer 查询 SQL Server
- 1.3.1 配置
- 1.3.2 上下文相关帮助
- 1.3.3 颜色编码和字体
- 1.3.4 结果窗格
- 1.3.5 图形 SQL 执行计划
- 1.3.6 索引分析
- 1.4 小结
- 第2章 超越基本的数据操纵语言
- 2.1 命名约定
- 2.1.1 Microsoft 自身的命名分歧
- 2.1.2 命名规则
- 2.2 使用子查询和在线视图
- 2.2.1 T - SQL 中的子查询
- 2.2.2 在线视图
- 2.3 外联结、交叉联结和自联结
- 2.3.1 外联结
- 2.3.2 交叉联结
- 2.3.3 自联结
- 2.4 更高级的 DELETE 和 UPDATE 语句
- 2.4.1 DELETE 语句的深入研究
- 2.4.2 改进的新 UPDATE 语句
- 2.5 聚合函数
- 2.5.1 AVG
- 2.5.2 COUNT
- 2.5.3 MAX
- 2.5.4 MIN
- 2.5.5 SUM
- 2.5.6 STDEV
- 2.5.7 STDEVP

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

2.5.8VAR

2.5.9VARP

2.6GROUPBY和HAVING短语

2.6.1GROUPBY

2.6.2HAVING

2.7合并

2.8小结

第3章 查询优化

3.1深入了解索引结构

3.1.1非聚类索引

3.1.2聚类索引

3.1.3聚类索引和非聚类索引的比较

3.1.4复合索引的优缺点

3.1.5索引的数量

3.1.6使用索引检索和更新数据

3.2索引、事务和数据操作

3.3事务和索引中的锁机制

3.3.1锁的分类

3.3.2使用索引降低锁并发性

3.3.3事务范围、事务隔离等级和

锁机制

3.4优化查询优化程序

3.4.1使用索引优化程序提示

3.4.2使用锁定优化程序提示

3.4.3在查询中优化表顺序

3.5使用SQLServerProfiler

3.5.1跟踪内容

3.5.2使用SQLServerProfiler标识问题

查询和用户

3.5.3使用IndexTuningWizard

3.6小结

第4章 高级T - SQL语句

4.1使用CAST和CONVERT

4.2输出信息

4.3sysmessages系统表

4.3.1sysmessages中的错误严重等级

4.3.2定义用户自己的消息

4.4报告错误信息

4.5CASE表达式

4.5.1简单CASE表达式

4.5.2高级CASE表达式

4.6分布事务

4.6.1为何使用分布事务协调器

4.6.2使用DTC维持系统间的一致性

4.6.3在成对事务上使用DTC

4.6.4DTC过程疑难解答

4.6.5调试DTC过程

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

4.7小结

第5章 有效使用内建函数

5.1使用算术函数进行计算

5.1.1ABS

5.1.2CEILING

5.1.3FLOOR

5.1.4POWER

5.1.5RAND

5.1.6ROUND

5.1.7SQUARE

5.1.8SQRT

5.2使用日期函数计算日期

5.2.1DATEADD函数

5.2.2DATEDIFF函数

5.2.3DATENAME函数

5.2.4DATEPART函数

5.2.5GETDATE函数

5.2.6DAY函数

5.2.7MONTH函数

5.2.8YEAR函数

5.3使用字符串函数操作字符串

5.3.1CHARINDEX函数

5.3.2DIFFERENCE函数

5.3.3LOWER函数

5.3.4LTRIM函数

5.3.5REVERSE函数

5.3.6RTRIM函数

5.3.7STR函数

5.3.8SUBSTRING函数

5.3.9使用字符串函数的示例

5.4在SQL中使用文本和图像函数

5.5使用SQL函数检索系统信息

5.5.1DATALENGTH函数

5.5.2ISNULL函数

5.5.3HOST__NAME函数

5.5.4SUSER__NAME函数

5.5.5USER函数

5.6小结

第6章 使用游标

6.1游标声明

6.2游标使用规则

6.2.1游标规则

6.2.2游标范围

6.3打开、关闭和移动游标

6.3.1OPEN和CLOSE语句

6.3.2FETCH语句

6.4高级游标使用

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

6.5使用游标修改数据

6.5.1游标不能自动更新和删除行

6.5.2使用游标做高级更新操作

6.6小结

第7章 存储过程

7.1为何使用存储过程

7.2系统存储过程

7.2.1管理存储过程

7.2.2使用存储过程收集信息

7.2.3使用存储过程进行配置和协调

7.2.4使用存储过程监控系统

7.3扩展存储过程

7.3.1为消息传递使用扩展过程

7.3.2使用扩展过程访问操作系统

7.4创建用户自己的存储过程

7.4.1存储过程中的参数

7.4.2OUTPUT参数

7.4.3返回游标作为参数

7.4.4使用存储过程修改数据

7.4.5改变过程

7.5将消息集成到存储过程

7.5.1PRINT语句

7.5.2RAISERROR函数

7.5.3RETURN语句

7.6存储过程的高级应用

7.6.1创建第一个管理表

7.6.2创建档案管理表

7.6.3添加一个用户登录ID

7.6.4修改用户结束日期

7.6.5删除一个用户

7.6.6改善处理过程的建议

7.7小结

第8章 高级字符串操作和按位操作

8.1介绍

8.2使用高级字符串操作拼写金额

8.2.1拼写单个数字

8.2.2拼写tens列

8.2.3综合

8.2.4使用过程拼写金额

8.3二进制操作

8.3.1SQLServer中的二进制操作

8.3.2使用按位操作比较值

8.3.3使用二进制进行EBCDIC转换

8.4小结

第9章 动态执行

9.1什么是动态执行

9.1.1合法的动态执行语法

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

- 9.1.2在何处使用动态执行
- 9.2创建可执行串
 - 9.2.1动态选择
 - 9.2.2使用存储过程
 - 9.2.3检索元数据
 - 9.2.4动态删除
 - 9.2.5动态更新
- 9.3使用游标的动态执行
- 9.4动态执行的优劣
 - 9.4.1动态执行的优点
 - 9.4.2动态执行的常见陷阱
- 9.5小结
- 第10章 安全问题
 - 10.1鉴别模式
 - 10.1.1安全模式
 - 10.1.2鉴别过程
 - 10.1.3选择一种鉴别模式
 - 10.1.4实现一种鉴别模式的步骤
 - 10.1.5创建登录帐号
 - 10.2给用户和角色分配登录
 - 10.2.1给用户帐号分配登录
 - 10.2.2给角色分配登录
 - 10.3给用户和角色分配权限
 - 10.3.1权限的类型
 - 10.3.2授权、拒绝和剥夺权限
 - 10.4设计安全策略
 - 10.5管理应用程序的安全性
 - 10.5.1使用存储过程和视图的安全管理
 - 10.5.2使用应用程序角色进行客户应用程序管理
 - 10.6小结
- 第11章 专用触发器
 - 11.1嵌套、递归和触发器基础
 - 11.1.1inserted和deleted表
 - 11.1.2update () 函数
 - 11.1.3嵌套触发器
 - 11.1.4递归触发器
 - 11.1.5触发器的T - SQL限制
 - 11.1.6带触发器的系统表作用
 - 11.2使用触发器加强业务规则
 - 11.3触发器检查
 - 11.4存储系统信息
 - 11.5用触发器维护引用完整性
 - 11.6级联删除触发器
 - 11.7级联更新触发器
 - 11.8小结

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

第12章 更新表索引和统计信息

12.1 索引性能和调整

12.1.1 设计快速的索引

12.1.2 分布页面和步进存储数据

12.1.3 使用索引密度代替步进值

12.1.4 更新分布页面

12.2 创建实用程序进行优化表索引

12.3 对最后的优化进行验证

12.4 自动运行任务

12.4.1 自动执行存储过程

12.4.2 调度任务

12.5 使用DBCC语句监控数据库

12.5.1 CHECKALLOC

12.5.2 CHECKCATALOG

12.5.3 CHECKDB

12.5.4 CHECKFILEGROUP

12.5.5 CHECKIDENT

12.5.6 CHECKTABLE

12.5.7 DBREPAIR

12.5.8 DBREINDEX

12.5.9 dllname

12.5.10 INPUTBUFFER

12.5.11 NEWALLOC

12.5.12 OPENTRAN

12.5.13 OUTPUTBUFFER

12.5.14 PINTABLE

12.5.15 PROCACHE

12.5.16 ROWLOCK

12.5.17 SHOWCONTIG

12.5.18 SHOWSTATISTICS

12.5.19 SHRINKDATABASE

12.5.20 SHRINKFILE

12.5.21 SQLPERF

12.5.22 TEXTALL和TEXTALLOC

12.5.23 TRACEOFF

12.5.24 TRACEON

12.5.25 TRACESTATUS

12.5.26 UNPINTABLE

12.5.27 UPDATEUSAGE

12.5.28 USEROPTIONS

12.6 小结

第13章 交叉制表

13.1 交叉制表的描述

13.1.1 交叉制表的必要考虑

13.1.2 安全性

13.1.3 聚合

13.1.4 数据分组

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

13.1.5过程

13.2验证对象的存在

13.2.1验证参数

13.2.2验证数据类型和聚合操作

13.3检查列的安全性

13.4产生列头列表

13.4.1创建colnames表

13.4.2检查列的计数值和长度并
加入行数据

13.5生成交叉表报告

13.5.1创建和修改crosstable

13.5.2更新crosstable值

13.5.3完成任务

13.6小结

第二部分 SQLServer必要信息

第14章 编写高效代码

14.1简洁、高效的代码是好的代码

14.1.1明确目标

14.1.2存储过程的主要逻辑构件

14.1.3编写存储过程的步骤

14.1.4数据检索的示例

14.1.5数据存储的示例

14.1.6数据存档的示例

14.1.7数据删除的示例

14.1.8记录处理的示例

14.1.9业务逻辑的示例

14.1.10优化方法

14.1.11怎样增加可读性

14.2存储过程的模块化

14.3小结

第15章 使用多层客户/服务器结构

15.1理解客户/服务器结构

15.1.1客户/服务器模型

15.1.2客户/服务器应用

15.1.3客户/服务器系统

15.2客户/服务器计算结构的发展

15.2.1基于主机的系统

15.2.2两层客户.服务器结构

15.2.3对等系统

15.2.4三层客户/服务器

15.3Web浏览器、Web服务器和
客户/服务器模型

15.3.1两层Web结构

15.3.2三层Web结构

15.4Microsoft的三层服务模型

15.4.1用户服务

15.4.2业务服务

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

15.4.3数据服务

15.5使用RAD开发工具的多层应用

15.5.1COM和Microsoft应用服务

15.5.2COM和商业应用程序服务

15.5.3RAD和工程生命周期

15.5.4设计和建模

15.5.5开发

15.5.6配置

15.6可扩展性和SQLServer

15.6.1平台可扩展性

15.6.2增强型查询处理

15.6.3动态行锁

15.6.4高级复制

15.6.5移动计算支持

15.7小结

第16章 复制

16.1编程人员的复制概念

16.1.1复制语言

16.1.2事务

16.1.3复制如何工作

16.1.4复制局限性

16.1.5复制商业模型

16.2高级复制

16.2.1复制和SQL - DMO

16.2.2存储过程

16.2.3合并复制

16.2.4拨号连接上的复制

16.3小结

第三部分 数据转换和集成

第17章 超越Access

17.1判断从Access到SQLServer的转移需求

17.1.1对企业数据库的要求

17.1.2Access与SQLServer的特性

对比

17.2实现从Access到SQLServer的转移

17.2.1与VisualBasic、Access以及SQLServer有关的问题

17.2.2使用DTSImport Wizard

17.3小结

第18章 对SybaseSQLServer进行转换

18.1Sybase和Microsoft的发展历程

18.2发展趋势

18.3保留的相似之处

18.3.1系统过程

18.3.2Microsoft T - SQL与Sybase T - SQL的对比

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

18.4 Microsoft SQL 7和Sybase Adaptive

Server的差别

18.4.1 兼容模式

18.4.2 事务管理模式

18.4.3 隔离等级

18.4.4 保留字

18.4.5 游标语法

18.4.6 回滚触发器

18.4.7 优化程序暗示

18.4.8 优化查询计划

18.4.9 临时表名称

18.4.10 RAISERROR语句

18.4.11 数据类型

18.4.12 标识列

18.4.13 PRINT语法

18.5 小结

第19章 使用Visual C++ 优化ODBC

19.1 ODBC体系结构

19.2 数据库概要

19.3 为何使用ODBC

19.3.1 统一连接

19.3.2 建立技术

19.4 ODBC的安全问题

19.5 连接ODBC的方法

19.5.1 安装驱动程序

19.5.2 使用数据源工作

19.6 调用级接口

19.6.1 基础

19.6.2 连接到数据库

19.6.3 语句：操作SQL Server数据

19.6.4 提取数据

19.6.5 游标

19.6.6 端到端：调试ODBC代码

19.6.7 使用大数据项

19.7 使用Microsoft Foundation Classes

简化ODBC

19.7.1 对象模型

19.7.2 非常简单：使用记录集和

Class Wizard

第20章 从Visual Basic连接SQL Server

20.1 为SQL Server开发高效Visual Basic应用程序

20.1.1 三层应用模型：选择一种实现

20.1.2 调用级和对象接口：选择一个接口

20.2 使用开放式数据库连接

20.2.1 SQL Server的开放式数据库连接

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

驱动程序

20.2.2连接ODBC数据源

20.2.3执行SQL语句：处理查询

20.2.4结果集

20.3数据访问对象

20.3.1创建和调整数据库：数据定义语言操作

20.3.2使用记录集：数据操纵语言操作

20.4远程数据对象

20.4.1RDO与DAO比较

20.4.2RDO层次和rdoEngine对象

20.4.3rdoEnvironment对象

20.4.4建立RDO连接

20.4.5游标和结果集

20.4.6递交查询

20.4.7使用ODBC扩展RDO

20.5小结

第21章 通过VisualBasic使用SQL - DMO

管理SQLServer

21.1DMO概念

21.1.1它是什么，它不是什么

21.1.2从VisualBasic中访问

SQL - DMO对象

21.2实现SQL - DMO对象

21.2.1创建SQL - DMO对象

21.2.2不可创建的对象

21.2.3集

21.2.4列表对象

21.3使用SQL - DMO管理数据库

21.4使用SQL - DMO管理服务器

21.5探索SQL - DMO对象模型

21.5.1SQL - DMO对象模型

21.5.2Application对象

21.5.3SQLServer对象

21.5.4Database对象

21.5.5Table对象

21.5.6JobServer对象

21.5.7Replication对象

21.6SQL - DMO的一般用途

21.6.1用户管理示例

21.6.2文本文件导入/导出示例

21.6.3远程数据库同步示例

21.7构造数据库管理工具

21.8小结

第22章 SQLServer数据的自动Web发布

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

- 22.1 WebAssistant的构件
- 22.2 使用WebAssistantWizard
- 22.3 使用xp__makewebtask和sp__makewebtask
- 22.4 使用sp__makewebtask和xp__makewebtask精化Web页面
 - 22.4.1 sp__makewebtask的必须和基本的参数
 - 22.4.2 页面格式化参数
 - 22.4.3 链接相关的参数
 - 22.4.4 每页行数参数
 - 22.4.5 模板参数
- 22.5 使用工作相关的参数自动Web发布
- 22.6 小结
- 第23章 SQLServer、ADO和Web
 - 23.1 数据访问的发展
 - 23.2 ADO对象模型
 - 23.2.1 ADO主要对象
 - 23.2.2 ADO辅助对象
 - 23.3 Connection对象
 - 23.3.1 事务管理
 - 23.3.2 事务考虑
 - 23.3.3 连接池
 - 23.3.4 执行SQL
 - 23.4 Command对象中使用存储过程
 - 23.5 Recordset对象
 - 23.5.1 检索整个表
 - 23.5.2 Recordset基础
 - 23.5.3 利用断连记录集
 - 23.6 RDS：将ADO移到浏览器
 - 23.7 小结
- 第24章 Microsoft的COM和DCOM
 - 24.1 DCOM的结构
 - 24.1.1 DCERPC和IDL
 - 24.1.2 分布对象
 - 24.1.3 DCOM的安全机制
 - 24.2 常见技术
 - 24.2.1 DCOM服务器
 - 24.2.2 配置
 - 24.2.3 可扩展性
 - 24.2.4 故障
 - 24.2.5 性能
 - 24.3 小结
- 第25章 未来是MicrosoftTransaction Server的时代
 - 25.1 在Internet上应用三层结构
 - 25.1.1 客户层

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

25.1.2 业务逻辑层

25.1.3数据层

25.2理解MTS

25.2.1ObjectControl__Activate

25.2.2ObjectControl__Deactivate

25.2.3ObjectControl__CanBePooled

25.3编写MTS事务

25.4配置MTS构件

25.5无状态环境的重要性

25.5.1状态维持限制可扩展性

25.5.2使用Just - in - Time激活

25.6使用MTS最大化系统性能

25.6.1确定是否释放或者中止

25.6.2为Webfarm提供无状态性

第26章 其他开发平台与SQL服务器的连接

26.1Delphi的数据库模型

26.2Delphi中的数据库编程

26.2.1使用数据库访问控件

26.2.2数据控件

26.2.3在表单中使用控件

26.2.4表单向导

26.2.5通过代码来访问数据库

26.2.6通过Delphi来管理数据库

26.3PowerBuilder和Microsoft

SQLServer

26.3.1连接数据库

26.3.2ODBC和底层驱动的比较

26.3.3连接数据库

26.3.4使用PowerBuilder管理数据库

26.3.5PowerBuilder数据库对象

26.4Delphi和PowerBuilder 该用

哪个

第27章 将SQL与Microsoft的其他产品集成

27.1将Access作为SQLServer7的前端

27.1.1创建Access项目

27.1.2使用Access项目

27.1.3使用DataAccessPage

27.1.4MicrosoftSQLServer的双向

数据复制

27.2在SQLServer7中使用Excel

27.3在InternetInformationServer和Internet

Explorer中使用SQLServer

27.3.1在服务方访问数据库

27.3.2使用InternetExplorer进行客户端

数据库访问

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

27.4与MicrosoftTransactionServer

集成

27.4.1MTS事务和IIS

27.4.2MTS事务和SQLServer

27.4.3MTS事务处理和可视化编程

工具

27.5小结

第28章 工作调度及使用ActiveXServer

实现业务解决方案

28.1使用SQLServerAgent

28.2实现工作

28.3T - SQL工作

28.4在VBScript中运行ActiveXServer

28.5综述

28.6小结

第29章 业务解决方案的编程方针

29.1基础结构

29.2源代码管理

29.3数据库需求

29.4设计和开发

29.4.1标准化

29.4.2主键

29.4.3Null约束

29.5编程中优化性能

29.5.1减少数据传输

29.5.2事务中不允许用户输入

29.5.3防止死锁

29.5.4不要混淆OLTP和OLAP

29.5.5避免耗时较长的查询

29.6测试数据库应用

29.7修改第三方SQLServer应用

29.8小结

第30章 数据仓库和在线事务处理

30.1SQLServer作为数据仓库

30.2实现数据仓库

30.2.1确定需求

30.2.2设计和构造数据库

30.3如何为仓库清理数据

30.3.1使用数据迁移服务

30.3.2使用bcp载入数据

30.3.3使用存储过程载人数据

30.3.4使用复制载人数据

30.3.5CUBE和ROLLUP操作

30.3.6批处理

30.4大型查询和性能优化

30.4.1查询数据

30.4.2视图

<<SQL Server 7编程技术内幕>>

30.4.3存储过程

30.5仓库维护任务

30.6SQLServer和OLTP系统

30.6.1OLTP问题

30.6.2创建数据库

30.6.3索引数据库

30.6.4事务

30.6.5锁

30.6.6死锁

30.7优化SQLServer作为OLTP系统

30.7.1事务核对清单

30.7.2配置选项

30.8监视性能

30.8.1内存和过程cache

30.8.2输入/输出

30.8.3事务配置选项

30.9小结

第四部分 附录

附录A Master数据库的系统表

附录B 所有数据库的系统表

附录C 常见错误信息

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>