第一图书网, tushu007.com

<<3DS MAX 4教程>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 4教程>>

13位ISBN编号：9787111096023

10位ISBN编号：7111096029

出版时间：2002-1

出版时间：机械工业出版社

作者：蒋方纯 林润惠 编著

页数：288

字数：360000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书以3DS MAX 4软件为基础，详细地介绍了如何使用3DS MAX 4进行三维图形、动画的设计和创作，内容包括基础知识、制作动画的过程、动画的美学基础与创意等。

在本教材的编写过程中，注重知识的系统性，按照动画制作的过程，介绍了建模、材质与贴图、灯光及摄像机、动画制作等主要环节；注重知识的完整性，对于各种参教、制作方法都尽可能全面地进行了介绍；注重动手能力的培养，有可参照练习的实例，强调操作中的经验技巧及注意事项；注重学生创新能力的培养，适当介绍了三维动画设计中的美学学基础知识与创意。

本书可作为高职高专计算机专业及相关专业的教材，也可作为同类院校或培训的教学参考书。

<<3DS MAX 4教程>>

书籍目录

前言第1章　3DS MAX 4基础 1.1　3DS MAX 4简介 1.2　3DS MAX 4操作环境 1.3　3DS MAX 4基本操作 1.4　3
MAX 4视图操作 1.5　3DS MAX 4坐标系统习题第2章　3DS MAX 4基本建模第3章　3DS MAX 4模型编辑第4
章　3DS MAX 4高级建模第5章　材质与贴图第6章　灯光、摄像机与场景的建立第7章　动画制作第8章　高级
画与特技第9章　动画美学基础与创意第10章　相关软件介绍参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com