

<<Oracle Developer编程指南>>

图书基本信息

书名：<<Oracle Developer编程指南>>

13位ISBN编号：9787111099826

10位ISBN编号：7111099826

出版时间：2002-4

出版时间：机械工业出版社

作者：美 本奈特 著 武欣 等译

页数：233

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Oracle Developer编程指南>>

内容概要

本书是一本利用Oracle Developer创建高性能应用程序的完全手册。

它是Oracle开发人员必备参考书。

本书介绍了Oracle Developer Forms组件和Reports组件的特性和体系结构、Developer的安装问题、Developer套件的基本组成模块、Developer的编程元素、Developer应用程序的创建以及如何将Developer应用程序移植到Web环境中。

最后，介绍了项目管理和源代码控制的内容以及Developer应用程序开发的准则。

<<Oracle Developer编程指南>>

书籍目录

第1章 Oracle Forms和Reports概述

- 1.1 Oracle开发工具的历史
 - 1.1.1 在图形化用户界面之前的日子
 - 1.1.2 客户用服务器计算
 - 1.1.3 基于Web的应用程序的诞生
 - 1.1.4 基于Web的客户 / 服务器应用程序的优点
- 1.2 Oracle Internet Developer Suite组成
 - 1.2.1 Oracle Designer和Repository
 - 1.2.2 Oracle Forms Developer
 - 1.2.3 Oracle Reports Developer
 - 1.2.4 Oracle JDeveloper
 - 1.2.5 Oracle Discoverer
 - 1.2.6 Oracle Portal
- 1.3 Oracle Forms Developer
 - 1.3.1 Forms Compiler和Forms Runtime
 - 1.3.2 Oracle Forms Server
- 1.4 Oracle Reports Developer
 - 1.4.1 Oracle报表编译器和报表运行时
 - 1.4.2 Oracle Reports Server
- 1.5 表单和报表共有的工具
 - 1.5.1 图形构造器和运行时
 - 1.5.2 查询构造器
 - 1.5.3 模式构造器
 - 1.5.4 过程构造器
 - 1.5.5 项目构造器
 - 1.5.6 翻译构造器
- 1.6 Oracle数据库服务器在表单和报表开发中的角色
 - 1.6.1 PL / SQL
 - 1.6.2 Java
 - 1.6.3 对象
- 1.7 表单和报表的部署
- 1.8 小结

第2章 Developer基础

- 2.1 安装
 - 2.1.1 操作系统要求
 - 2.1.2 硬件要求
 - 2.1.3 数据库服务器要求
 - 2.1.4 在Microsoft Windows平台下的安装帮助
 - 2.1.5 在UNIX上安装
 - 2.1.6 安装示例表
- 2.2 使用Forms Developer
 - 2.2.1 创建你的第一个表单
 - 2.2.2 运行你的表单
 - 2.2.3 创建复杂的表单
- 2.3 使用Reports Developer

<<Oracle Developer编程指南>>

2.3.1 创建你的第一个报表

2.3.2 创建复杂的报表

2.4 使用Oracle Graphics

2.4.1 你的第一个图形

2.4.2 复杂的图表和图形

2.5 小结

第3章 Oracle Forms Developer

3.1 使用表单构造器创建一个主细节表单

3.1.1 主细节关系

3.1.2 开始创建一个主细节表单

3.1.3 对象浏览器和属性选项板

3.1.4 添加细节块

3.1.5 使用可重入的布局向导

3.2 运行时环境下的主细节表单

3.3 使用布局编辑器

3.3.1 移动对象

3.3.2 布局编辑器工具栏

3.3.3 布局编辑器的可视化工具

3.3.4 布局编辑器的标尺和网格

3.4 对象浏览器的详细介绍

3.5 小结

第4章 Oracle Reports Developer和Graphics

4.1 使用报表构造器创建一个主细节报表

4.1.1 使用查询构造器创建数据库查询

4.1.2 使用可重入的布局向导

4.1.3 使用报表编辑器

4.1.4 使用对象浏览器

4.2 在报表中集成图形

4.3 小结

第5章 查询构造器和模式构造器

5.1 查询构造器的详细介绍

5.1.1 运行查询构造器

5.1.2 创建查找查询

5.1.3 创建表关系

5.1.4 保存查询

5.1.5 查询窗口工具栏

5.1.6 更多的例子

5.1.7 结果窗口工具栏

5.1.8 查询构造器小结

5.2 模式构造器

5.2.1 创建表

5.2.2 创建关系

5.2.3 创建索引

5.2.4 模式构造器工具栏

5.2.5 创建完整性约束条件

5.2.6 创建视图

5.3 小结

<<Oracle Developer编程指南>>

第6章 过程构造器和PL/SQL

6.1 PL/SQL语言在Developer中的角色

6.2 过程构造器

6.2.1 程序块编辑器

6.2.2 PL/SQL解释器

6.2.3 对象浏览器

6.2.4 语法选项板

6.3 PL/SQL语言

6.3.1 声明并使用变量

6.3.2 集成SQL

6.3.3 常用的语言结构

6.3.4 函数

6.3.5 包

6.3.6 数据库触发器

6.3.7 处理异常

6.3.8 Developer中的PL/SQL

6.4 小结

第7章 在Oracle Developer和Oracle数据库中使用Java语言

7.1 在Oracle中使用Java

7.2 使用Java语言创建存储过程

7.2.1 一个简单的存储过程

7.2.2 在Java存储过程中使用SQL

7.2.3 删除一个用Java语言编写的存储过程

7.3 在Oracle Developer中使用Java语言

7.4 小结

第8章 在表单中使用图形元素

8.1 表单运行时环境

8.1.1 可视化运行时环境

8.1.2 运行时环境的隐藏特性

8.1.3 运行时环境的小结

8.2 手动地创建一个表单

8.2.1 计算列

8.2.2 向导使操作更简单

8.3 不同的可视化元素

8.3.1 静态图像

8.3.2 按钮

8.3.3 列表项

8.3.4 复选框

8.3.5 单选按钮和成组单选按钮

8.3.6 图形向导

8.4 在调试器中运行表单

8.5 背景图

8.6 值列表

8.7 对话框

8.8 小结

第9章 报表的详细介绍

9.1 报表示例

<<Oracle Developer编程指南>>

- 9.1.1 Tabular报表
- 9.1.2 Form-Like报表
- 9.1.3 MailingLabel报表
- 9.1.4 FormLetter报表
- 9.1.5 GroupLeft报表
- 9.1.6 GroupAbove报表
- 9.1.7 Matrix报表
- 9.1.8 MatrixwithGroup报表
- 9.2 报表视图
 - 9.2.1 即时预览器
 - 9.2.2 数据模型
 - 9.2.3 布局模型
- 9.3 创建并修改报表模板
 - 9.3.1 修改一个已有的模板
 - 9.3.2 创建一个新模板
 - 9.3.3 模板小结
- 9.4 参数表
- 9.5 小结
- 第10章 Oracle图形构造器开发
 - 10.1 图表类型
 - 10.1.1 条形图
 - 10.1.2 线状图
 - 10.1.3 饼图
 - 10.1.4 表图
 - 10.1.5 条形和线状混合图
 - 10.1.6 双Y轴图表
 - 10.1.7 散点图
 - 10.1.8 高低图表
 - 10.1.9 Gantt图表
 - 10.1.10 图表类型小结
 - 10.2 Drill-down图表
 - 10.3 小结
- 第11章 Developer应用程序设计
 - 11.1 应用程序背景和需求
 - 11.2 应用程序界面
 - 11.2.1 表单
 - 11.2.2 报表
 - 11.2.3 图形
 - 11.2.4 Big Jim的确认
 - 11.3 要创建的数据库对象
 - 11.3.1 表和数列
 - 11.3.2 索引
 - 11.4 创建数据库模式
 - 11.5 小结
- 第12章 使设计成为现实
 - 12.1 表单的创建
 - 12.1.1 三个维护表单

<<Oracle Developer编程指南>>

12.1.2 Events表单

12.1.3 签名表单

12.1.4 结果项表单

12.2 报表的创建

12.2.1 确认信

12.2.2 结果报表

12.3 图形的创建

12.4 创建菜单

12.5 可能的改进

12.6 小结

第13章 在Web上部署Developer应用程序

13.1 理解Developer应用程序的Web部署

13.1.1 表单服务器体系结构

13.1.2 报表服务器体系结构

13.2 在Web上部署表单

13.3 在Web上部署报表和图形

13.4 在你的Developer应用程序中使用Java

13.4.1 使用Java存储过程和函数

13.4.2 在表单中使用Java Bean

13.5 小结

第14章 项目管理和源代码控制

14.1 项目构造器

14.1.1 在项目构造器中创建并添加文件

14.1.2 使用项目构造器构建文件

14.1.3 使用分发向导

14.1.4 使用模块类型向导自定义项目构造器

14.2 源代码控制

14.2.1 源代码控制系统

14.2.2 在项目构造器中使用源代码控制

14.3 小结

第15章 创建大型Developer应用程序的准则

15.1 调整外观

15.1.1 外观方面

15.1.2 实用性

15.2 性能调整

15.2.1 所有应用程序

15.2.2 表单

15.2.3 报表

15.2.4 图形

15.2.5 Web部署

15.2.6 关于性能的最后一点提示

15.3 开发多语种应用程序

15.3.1 考虑因素

15.3.2 多语种应用程序应该注意的问题

15.4 编写可移植的应用程序

15.4.1 颜色

15.4.2 字体

15 . 4 . 3 特定键消息

15 . 5 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>