

<<Oracle Developer编程指南>>

图书基本信息

书名：<<Oracle Developer编程指南>>

13位ISBN编号：9787111099826

10位ISBN编号：7111099826

出版时间：2002-4

出版时间：机械工业出版社

作者：美 本奈特 著 武欣 等译

页数：233

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Oracle Developer编程指南>>

### 内容概要

本书是一本利用Oracle Developer创建高性能应用程序的完全手册。

它是Oracle开发人员必备参考书。

本书介绍了Oracle Developer Forms组件和Reports组件的特性和体系结构、Developer的安装问题、Developer套件的基本组成模块、Developer的编程元素、Developer应用程序的创建以及如何将Developer应用程序移植到Web环境中。

最后，介绍了项目管理和源代码控制的内容以及Developer应用程序开发的准则。

书籍目录

第1章 Oracle Forms和Reports概述

- 1.1 Oracle开发工具的历史
  - 1.1.1 在图形化用户界面之前的日子
  - 1.1.2 客户用匠务器计算
  - 1.1.3 基于Web的应用程序的诞生
  - 1.1.4 基于Web的客户 / 服务器应用程序的优点
- 1.2 OacleInternetDeveloper Suite组成
  - 1.2.1 OracleDesigner和Repository
  - 1.2.2 OracleFormsDeveloper
  - 1.2.3 Oracle ReportsDeveloper
  - 1.2.4 OracleJDeveloper
  - 1.2.5 Oracle Discoverer
  - 1.2.6 Oracle Portal
- 1.3 Oracle FormsDeveloper
  - 1.3.1 Forms Compiler和Forms Runtime
  - 1.3.2 Oracle Forms Server
- 1.4 Oracle Reports Developer
  - 1.4.1 Oracle报表编译器和报表运行时
  - 1.4.2 Oracle Reports Server
- 1.5 表单和报表共有的工具
  - 1.5.1 图形构造器和运行时
  - 1.5.2 查询构造器
  - 1.5.3 模式构造器
  - 1.5.4 过程构造器
  - 1.5.5 项目构造器
  - 1.5.6 翻译构造器
- 1.6 Oracle数据库服务器在表单和报表开发中的角色
  - 1.6.1 PL / SQL
  - 1.6.2 Java
  - 1.6.3 对象
- 1.7 表单和报表的部署
- 1.8 小结

第2章 Developer基础

- 2.1 安装
  - 2.1.1 操作系统要求
  - 2.1.2 硬件要求
  - 2.1.3 数据库服务器要求
  - 2.1.4 在Microsoft Windows平台下的安装帮助
  - 2.1.5 在UNIX上安装
  - 2.1.6 安装示例表
- 2.2 使用Forms Developer
  - 2.2.1 创建你的第一个表单
  - 2.2.2 运行你的表单
  - 2.2.3 创建复杂的表单
- 2.3 使用Reports Developer

## <<Oracle Developer编程指南>>

### 2.3.1 创建你的第一个报表

### 2.3.2 创建复杂的报表

### 2.4 使用Oracle Graphics

#### 2.4.1 你的第一个图形

#### 2.4.2 复杂的图表和图形

### 2.5 小结

## 第3章 Oracle Forms Developer

### 3.1 使用表单构造器创建一个主细节表单

#### 3.1.1 主细节关系

#### 3.1.2 开始创建一个主细节表单

#### 3.1.3 对象浏览器和属性选项板

#### 3.1.4 添加细节块

#### 3.1.5 使用可重入的布局向导

### 3.2 运行时环境下的主细节表单

### 3.3 使用布局编辑器

#### 3.3.1 移动对象

#### 3.3.2 布局编辑器工具栏

#### 3.3.3 布局编辑器的可视化工具

#### 3.3.4 布局编辑器的标尺和网格

### 3.4 对象浏览器的详细介绍

### 3.5 小结

## 第4章 Oracle Reports Developer和Graphics

### 4.1 使用报表构造器创建一个主细节报表

#### 4.1.1 使用查询构造器创建数据库查询

#### 4.1.2 使用可重入的布局向导

#### 4.1.3 使用报表编辑器

#### 4.1.4 使用对象浏览器

### 4.2 在报表中集成图形

### 4.3 小结

## 第5章 查询构造器和模式构造器

### 5.1 查询构造器的详细介绍

#### 5.1.1 运行查询构造器

#### 5.1.2 创建查找查询

#### 5.1.3 创建表关系

#### 5.1.4 保存查询

#### 5.1.5 查询窗口工具栏

#### 5.1.6 更多的例子

#### 5.1.7 结果窗口工具栏

#### 5.1.8 查询构造器小结

### 5.2 模式构造器

#### 5.2.1 创建表

#### 5.2.2 创建关系

#### 5.2.3 创建索引

#### 5.2.4 模式构造器工具栏

#### 5.2.5 创建完整性约束条件

#### 5.2.6 创建视图

### 5.3 小结

## <<Oracle Developer编程指南>>

### 第6章 过程构造器和PL/SQL

#### 6.1 PL/SQL语言在Developer中的角色

#### 6.2 过程构造器

##### 6.2.1 程序块编辑器

##### 6.2.2 PL/SQL解释器

##### 6.2.3 对象浏览器

##### 6.2.4 语法选项板

#### 6.3 PL/SQL语言

##### 6.3.1 声明并使用变量

##### 6.3.2 集成SQL

##### 6.3.3 常用的语言结构

##### 6.3.4 函数

##### 6.3.5 包

##### 6.3.6 数据库触发器

##### 6.3.7 处理异常

##### 6.3.8 Developer中的PL/SQL

#### 6.4 小结

### 第7章 在Oracle Developer和Oracle数据库中使用Java语言

#### 7.1 在Oracle中使用Java

#### 7.2 使用Java语言创建存储过程

##### 7.2.1 一个简单的存储过程

##### 7.2.2 在Java存储过程中使用SQL

##### 7.2.3 删除一个用Java语言编写的存储过程

#### 7.3 在Oracle Developer中使用Java语言

#### 7.4 小结

### 第8章 在表单中使用图形元素

#### 8.1 表单运行时环境

##### 8.1.1 可视化运行时环境

##### 8.1.2 运行时环境的隐藏特性

##### 8.1.3 运行时环境的小结

#### 8.2 手动地创建一个表单

##### 8.2.1 计算列

##### 8.2.2 向导使操作更简单

#### 8.3 不同的可视化元素

##### 8.3.1 静态图像

##### 8.3.2 按钮

##### 8.3.3 列表项

##### 8.3.4 复选框

##### 8.3.5 单选按钮和成组单选按钮

##### 8.3.6 图形向导

#### 8.4 在调试器中运行表单

#### 8.5 背景图

#### 8.6 值列表

#### 8.7 对话框

#### 8.8 小结

### 第9章 报表的详细介绍

#### 9.1 报表示例

## <<Oracle Developer编程指南>>

- 9.1.1 Tabular报表
- 9.1.2 Form-Like报表
- 9.1.3 MailingLabel报表
- 9.1.4 FormLetter报表
- 9.1.5 GroupLeft报表
- 9.1.6 GroupAbove报表
- 9.1.7 Matrix报表
- 9.1.8 MatrixwithGroup报表
- 9.2 报表视图
  - 9.2.1 即时预览器
  - 9.2.2 数据模型
  - 9.2.3 布局模型
- 9.3 创建并修改报表模板
  - 9.3.1 修改一个已有的模板
  - 9.3.2 创建一个新模板
  - 9.3.3 模板小结
- 9.4 参数表
- 9.5 小结
- 第10章 Oracle图形构造器开发
  - 10.1 图表类型
    - 10.1.1 条形图
    - 10.1.2 线状图
    - 10.1.3 饼图
    - 10.1.4 表图
    - 10.1.5 条形和线状混合图
    - 10.1.6 双Y轴图表
    - 10.1.7 散点图
    - 10.1.8 高低图表
    - 10.1.9 Gantt图表
    - 10.1.10 图表类型小结
  - 10.2 Drill-down图表
  - 10.3 小结
- 第11章 Developer应用程序设计
  - 11.1 应用程序背景和需求
  - 11.2 应用程序界面
    - 11.2.1 表单
    - 11.2.2 报表
    - 11.2.3 图形
    - 11.2.4 Big Jim的确认
  - 11.3 要创建的数据库对象
    - 11.3.1 表和数列
    - 11.3.2 索引
  - 11.4 创建数据库模式
  - 11.5 小结
- 第12章 使设计成为现实
  - 12.1 表单的创建
    - 12.1.1 三个维护表单

## &lt;&lt;Oracle Developer编程指南&gt;&gt;

- 12.1.2 Events表单
- 12.1.3 签名表单
- 12.1.4 结果项表单
- 12.2 报表的创建
  - 12.2.1 确认信
  - 12.2.2 结果报表
- 12.3 图形的创建
- 12.4 创建菜单
- 12.5 可能的改进
- 12.6 小结
- 第13章 在Web上部署Developer应用程序
  - 13.1 理解Developer应用程序的Web部署
    - 13.1.1 表单服务器体系结构
    - 13.1.2 报表服务器体系结构
  - 13.2 在Web上部署表单
  - 13.3 在Web上部署报表和图形
  - 13.4 在你的Developer应用程序中使用Java
    - 13.4.1 使用Java存储过程和函数
    - 13.4.2 在表单中使用Java Bean
  - 13.5 小结
- 第14章 项目管理和源代码控制
  - 14.1 项目构造器
    - 14.1.1 在项目构造器中创建并添加文件
    - 14.1.2 使用项目构造器构建文件
    - 14.1.3 使用分发向导
    - 14.1.4 使用模块类型向导自定义项目构造器
  - 14.2 源代码控制
    - 14.2.1 源代码控制系统
    - 14.2.2 在项目构造器中使用源代码控制
  - 14.3 小结
- 第15章 创建大型Developer应用程序的准则
  - 15.1 调整外观
    - 15.1.1 外观方面
    - 15.1.2 实用性
  - 15.2 性能调整
    - 15.2.1 所有应用程序
    - 15.2.2 表单
    - 15.2.3 报表
    - 15.2.4 图形
    - 15.2.5 Web部署
    - 15.2.6 关于性能的最后一点提示
  - 15.3 开发多语种应用程序
    - 15.3.1 考虑因素
    - 15.3.2 多语种应用程序应该注意的问题
  - 15.4 编写可移植的应用程序
    - 15.4.1 颜色
    - 15.4.2 字体

15.4.3 特定键消息

15.5 小结



#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>