第一图书网, tushu007.com

<<网页制作Flash MX2004（中文>>

图书基本信息

书名：<<网页制作Flash MX2004（中文版）>>

13位ISBN编号：9787111120926

10位ISBN编号：7111120922

出版时间：2005-6

出版时间：机械工业出版社

作者：刘辉

页数：318

字数：509000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书共分11章，全面、详细地介绍Flash MX 2004软件的基本知识与基本操作，Flash MX 2004的操作界面、动画的基本概念和动画的基本操作，创建基本的矢量图形、完成形变动画、运动动画效果，创建符号制作电影剪辑、按钮等复杂的动画效果，ActionScript脚本语言的编辑，实现动画的交互功能，完成游戏、MTV、贺卡等动画制作。
本书结合作者多年从事Flash MX的教学与制作经验，通过丰富的实例，全面、系统、精练地介绍了利用Flash MX进行动画制作的方法。
　本书有以下特点：　1 将任务驱动思想贯穿在全书内容中，注重培养读者的综合能力，使读者学习时有很强的目的性；　2 详细介绍Flash MX 2004的基本原理、关键技术和应用技巧；　3 阐述精练，实用性强，书中具有较多的应用技巧与实例，并且每章安排多个边学边练的任务，留给读者完成，使读者通过实际操作及时掌握所学的内容。
　本书面向广大高校师生和从事网页动画制作、设计的人员，可作为高等学校计算机应用、动画设计、制作等专业的教材，也可作为培训教材。

书籍目录

第2版前言第1版前言第1章 Flash MX 2004基本知识 1.1 Flash动画的应用 1.2 Flash MX 2004的基本操作 1.3 认识元件和库 本章小结 习题第2章 Flash MX 2004基本工具的使用 2.1 了解工具箱中工具的使用方法 2.2 了解命令面板的使用 本章小结 习题第3章 原始动画的制作方法 3.1 认识动画的制作原理 3.2 编辑帧 3.3 图层的应用 本章小结 习题第4章 形变动画的制作方法 4.1 几种形变动画的制作 4.2 控制形变动画的方法 本章小结 习题第5章 色彩动画的制作方法 5.1 色彩的使用 5.2 编辑渐变效果 5.3 使用颜色变化效果制作动画 本章小结 习题第6章 运动动画的制作方法 6.1 运动动画的制作原理 6.2 路径引导层动画 本章小结 习题第7章 蒙板动画的制作方法 7.1 蒙板 7.2 制作蒙板动画 本章小结 习题第8章 行为动画及组件 8.1 行为指令 8.2 ActionScript 变量 8.3 在ActionScript中创建表达式 8.4 实例解析 8.5 组件 本章小结 习题第9章 声音处理 9.1 声音的应用 9.2 为动画添加声音特效 本章小结 习题第10章 动画的发布与输出 10.1 优化与发布Flash影片 10.2 输出Flash影片 本章小结 习题第11章 动画实战 11.1 制作动画片头 11.2 制作网页背景、贺卡和MTV参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com