

<<C++ 语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++ 语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787111121213

10位ISBN编号：711112121X

出版时间：2003-6

出版时间：机械工业出版社

作者：曹向东，张国海 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++ 语言程序设计>>

内容概要

《C++ 语言程序设计》以VisualC++作为实验开发平台，通过大量精选的案例，系统介绍了C++面向对象程序设计的精髓，并在此基础上进一步深入而全面地讲解了Windows应用程序设计的基本原理和实用开发方法。

全书共分为三部分。

第一部分为C++语言程序设计基础，全面而深入地介绍了面向对象程序设计的基本思想、类与对象、继承与派生以及多态性等核心内容；第二部分以基于API的应用程序实例为主，较为系统地讲述了Windows编程的基础知识；第三部分通过深入分析大量颇具代表性的MFC程序案例，介绍了当今非常热门的MFC可视化编程方法。

本书通俗易懂，重点突出，偏重应用，不仅可以作为高职高专院校学生的教材，还可以供VisualC++应用程序开发的爱好者参考。

<<C++ 语言程序设计>>

书籍目录

第1章 面向对象程序设计概述1. 1 面向对象的思想1. 2 面向对象方法的特点1. 3 C++简介1. 4 从C到C++1. 5 VisualC++环境简介习题第2章 类和对象2. 1 类定义2. 2 对象2. 3 构造函数和析构函数2. 4 程序实例2. 5 友元2. 6 静态成员2. 7 类的聚集2. 8 模板习题第3章 类的继承与派生3. 1 继承与派生3. 2 访问控制3. 3 派生类的构造函数和析构函数3. 4 多继承3. 5 实例解析习题第4章 多态性4. 1 概述4. 2 运算符重载4. 3 虚函数4. 4 抽象类4. 5 实例解析习题第5章 Windows编程基础5. 1 窗口5. 2 消息和消息驱动5. 3 Windows应用程序的开发方式5. 4 句柄5. 5 Windows基本数据类型5. 6 匈牙利表示法5. 7 Windows应用程序的基本结构5. 8 实例解析习题第6章 创建MFC应用程序6. 1 开发环境概况6. 2 创建MFC应用程序框架6. 3 应用程序的基本结构6. 4 用户代码设计习题第7章 对话框与控件7. 1 对话框的创建7. 2 常用对话框控件7. 3 CDialog类成员函数7. 4 数据交换和数据验证7. 5 实例解析习题第8章 图形与界面设计8. 1 GDI绘图8. 2 菜单资源8. 3 工具条资源8. 4 代码设计习题第9章 文档与视图9. 1 文档/视图结构9. 2 CDocument类与CView类9. 3 文档类与视图类的相互作用9. 4 拆分窗口9. 5 实例解析习题附录 MFC类库基本结构参考文献

<<C++ 语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>