

<<Windows编程技术>>

图书基本信息

书名：<<Windows编程技术>>

13位ISBN编号：9787111123842

10位ISBN编号：7111123840

出版时间：2003-7

出版时间：机械工业出版社

作者：张志强

页数：282

字数：460000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Windows编程技术>>

内容概要

本书是教育部世界银行贷款，21世纪初高等理工科教育教学改革项目中，“以培养创新人才为目标的地方院校计算机科学与技术专业教学改革的研究与实践”成果之一，也是“计算机科学与技术”品牌与特色专业的建设成果之一。

本书内容以VC++ .NET和WindowsXP为开发平台，面向具有一定C++基础的读者，由浅入深，系统地讲授了使用C++语言进行Windows程序设计的基本方法。

考虑到教学或自学的方便，全书内容共分14章，可安排18个单元进行学习，每次学习或自学1章左右内容(第5章需两个单元)，另外3个单元可作为机动或练习时间。

本书第1章介绍了直接面向Windows操作系统的程序设计方法，第2章介绍了基于MFC的Windows程序设计方法，第3章讲授了MFC中提供的一些通用类的使用方法，第4章至第9章讲授MFC文档视图程序的工作原理和设计方法，第10章至第12章讲授MFC下对话框程序和常用控件的使用方法，第13章讲授在程序中创建和使用动态链接库的方法，第14章讲授使用进程、线程进行并行、并发程序设计的基本方法。

本书既可作为高等院校计算机及相关专业C++后续课程的教材或主要参考书，也可作为继续教育或网络培训中的程序设计课程教材，同时适用于有关工程技术人员和计算机爱好者学习参考。

书籍目录

编者的话前言第1章 Windows程序设计基础 1.1 Windows概述 1.2 Windows程序特点 1.3 简单的Windows程序介绍 1.3.1 开始之前 1.3.2 WinMain函数 1.3.3 注册窗口类 1.3.4 建立窗口 1.3.5 窗口函数 1.3.6 窗口内的输出 1.4 上机步骤 1.4.1 进入开发环境 1.4.2 新建项目 1.4.3 修改项目选项 1.4.4 添加程序文件 1.4.5 编辑程序 1.4.6 调试运行 1.5 小结 1.6 练习题第2章 MFC程序设计基础 2.1 MFC概述 2.1.1 MFC与应用程序框架 2.1.2 MFC的组成 2 ; 1.3 MFC中的类 2.2 MFC程序的特点 2.2.1 MFC与消息处理 2.2.2 运行模式 2.3 简单的MFC程序 2.3.1 开始之前 2.3.2 派生应用程序类 2.3.3 派生窗口类 2.3.4 建立窗口 2.3.5 加入消息映射 2.3.6 建立MFC应用程序对象 2.4 上机步骤 2.4.1 建立项目 2.4.2 修改项目属性 2.4.3 调试运行 2.5 使用资源 2.5.1 建立图标资源 2.5.2 在程序中使用图标资源 2.6 小结 2.7 练习题第3章 常用MFC通用类 3.1 CRect、CPoint、CSize类 3.1.1 CRect类 3.1.2 CPoint类 3.1.3 CSize类 3.2 CString类 3.2.1 创建字符串 3.2.2 访问字符串数据 3.2.3 字符串的比较 3.2.4 子串函数 3.2.5 字符串处理函数 3.3 集合类 3.3.1 列表类CList 3.3.2 数组类CArray 3.3.3 映射类CMap 3.4 时间处理类 3.4.1 COleDateTime类 3.4.2 COleDateTimeSpan类 3.5 异常处理类 3.5.1 异常处理类的使用 3.5.2 MFC异常处理类简介 3.6 小结 3.7 练习题第4章 文档视图程序 4.1 概述 4.2 文档 4.2.1 单文档对象程序 4.2.2 多文档对象程序 4.2.3 多文档类型程序 4.3 视 4.3.1 一个文档对象对应一个视对象 4.3.2 一个文档对象对应多个视对象 4.3.3 一个文档对应多个视类型 4.4 窗口框架 4.5 文档模板 4.6 建立标准单文档程序框架 4.6.1 新建项目 4.6.2 修改项目选项 4.6.3 完成向导 4.6.4 运行结果 4.7 单文档程序框架分析 4.7.1 Stdafx.h 4.7.2 Stdafx.cpp 4.7.3 0401.h 4.7.4 0401.cpp 4.7.5 MainFrm.h 4.7.6 MainFrm.cdp 4.7.7 TextDoc.h 4.7.8 TextDoc.cpp 4.7.9 TextView.h 4.7.10 TextView.cpp 4.8 小结 4.9 练习题第5章 绘图输出 5.1 GDI与MFC 5.2 绘制图形 5.3 输出文本 5.4 坐标与坐标模式 5.5 小结 5.6 练习题第6章 用户输入 6.1 鼠标和键盘 6.2 使用菜单 6.3 小结 6.4 练习题第7章 工具栏与状态栏 7.1 工具栏 7.2 状态栏 7.3 小结 7.4 练习题第8章 使用文件 8.1 CFile类 8.2 序列化 8.3 文件管理 8.4 小结 8.5 练习题第9章 常用消息 9.1 消息的分类 9.2 系统消息 9.3 用户自定义消息 9.4 小结 9.5 练习题第10章 对话框 10.1 概述 10.2 对话框模板资源 10.3 对话框类 10.4 自定义对话框 10.5 基于对话框的MFC程序 10.6 通用对话框 10.7 小结 10.8 练习题第11章 常用控件 11.1 概述 11.2 按钮(BUTTON) 11.3 文本编辑框(EDITBOX) 11.4 静态控件(STATIC) 11.5 复选框(CHECKBUTTON) 11.6 单选按钮(RADIOBUTTON) 11.7 进程条(PROGRESS) 11.8 滑动条(SLIDER) 11.9 Spin控件 11.10 组合框(COMBOBOX) 11.11 小结 11.12 练习题第12章 使用树控件和列表控件 12.1 图像列表 12.2 树控件 12.3 列表控件 12.4 小结 12.5 练习题第13章 动态链接库 13.1 概述 13.2 创建标准Win32动态库 13.3 创建标准MFC动态库 13.4 在程序中使用动态库 13.5 小结 13.6 练习题第14章 使用多任务 14.1 进程 14.2 线程 14.3 进程、线程间的同步 14.4 小结 14.5 练习题附录 附录A Windows窗口样式附录B Windows虚键码表附录C 常用数据结构参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>